100% JUEGOS DE PC • 100% DIVERSIÓN • 100% ACTUALIDA
LA REVISTA DE JUGADORES PARA JUGADORES Nº. 170 • MARZO

Micromanía

¡REPORTAJE TOTAL CON TODOS LOS DETALLES!

BATMAN ARKHAM ASYLUM

¡Vive la aventura más alucinante de Batman!

REPORTAJE

25 juegos de ESTRATEGIA HISTÓRICA

¡Elige tu juego favorito!

LA ESTRATEGIA MÁS ORIGINAL

DEMIGOD

Dioses en pie de guerra

SOLUCIÓN COMPLETA

CALL OF DUTY WORLD AT WAR

Las claves de la victoria

AÑO XXV Número 170
8 424094 820313 00170


EMERGENCY 4
POLICE
sixteen tons entertainment
© Promotion Software GmbH

CUANDO GOLPEA EL DESASTRE TU OBJETIVO ES SALVAR VIDAS



Estrategia con unidades reales

)espliega todos los recursos a tu alcance: bomberos, médicos, perros adiestrados, buzos, geos, tedax, negociadores...



La acción va a más por tierra, mar y aire

Vehículos de bomberos, lanchas de salvamento, helicópteros de rescate, UVI móviles, buques antiincendio...



En situaciones límite cada detalle cue

Retira a los curiosos para que no result heridos, entra en edificios para rescata supervivientes, interroga a los testigos.



El terremoto golpea la ciudad

Incendios, inundaciones, tsunamis... uando la naturaleza desata su fuerza, sólo n equipo coordinado puede hacerle frente.



Cada reto es mayor que el anterior

La estructura de la presa cede, la plataforma petrolífera arde en llamas, un accidente amenaza la central nuclear...



Y nunca sabes lo que va a ocurrir

Al mando del centro de operaciones tien que estar preparado para accidentes aéreos, de tráfico, ferroviarios...



a seguridad global está en tus manos

Secuestro de aviones, liberación de rehenes, desactivación de explosivos, protección de testigos...



Una edición cargada de extras

Emergency 4 se presenta con nuevos retos: catástrofes humanitarias, misiones en zona de guerra y "mega-terremotos".



Demuestra que eres el mejor en Interne

Participa en misiones con jugadores de todo el mundo y escala posiciones en la tabla de clasificación.

Reserva ya tu ejemplar de Emergency 4
Descubre el juego en acción en fxinteractive.com



Directora Editorial
Cristina M. Fernández

Director
Francisco Delgado

Redacción
Santiago Tejedor (Redactor Jefe)
Jorge Portillo (Jefe de Sección)
Tomás González (Jefe de Sección)

Diseño y Autoedición
Laura García Huertos (Jefe de maquetación)
Inés Mesa, María Cruz Picazo

Colaboradores
J.A. Pascual, E. Ventura, P. Leceta, J. Traverso, I. Rodríguez, J. Peinado, A. Serrano

Secretarías de Redacción
Ana Mª Torremocha, Chusa Arcones

Diseño Original
Paola Procell, Lidia Muñoz

Edita
axel springer
Axel Springer España S.A.

Directora General
Mamen Perera

Director de Publicaciones de Videojuegos
Amalio Gómez

Subdirector General Económico-Financiero
José Aristondo

Director de Recursos Humanos
Gerardo González

Director de Producción
Julio Iglesias

Directora de Distribución
Virginia Cabezón

Director de Sistemas
Javier del Val

Directora de Marketing
Belén Fernández Zori

DEPARTAMENTO DE PUBLICIDAD
Director Comercial
José E. Colino

Jefa de Servicios Comerciales
Jessica Jaime

Directora de Ventas
Mayte Contreras

Directora de Publicidad
Mónica Marín

Publicidad
Tatiana Sigüenza, Noemí Rodríguez

Coordinadora de Publicidad
Mónica Saldaña

Santiago de Compostela, 94- 28035 - Madrid
Tel. 902 11 13 15 - Fax. 902 11 86 32

Coordinación de Producción
Ángel B. López

Redacción
Santiago de Compostela, 94- 28035 - Madrid
Tel. Redacción: 902 11 13 15 Fax: 902 12 04 48

Suscripciones
Tel.: 902 540 777 Fax: 902 540 111

Distribución
DISPAÑA, S.L. S. en C. Avda. Llano Castellano, 43, 2ª planta 28034 Madrid - Telf.: 91 417 95 30
Transporte: **Boyaca** Tel.: 91 747 88 00
Portugal: **Johnsons Portugal.** Rua Dr. José Spirito Santo, Lote 1-A - 1900 Lisboa
Telf.: 837 17 39 - Fax: 837 00 37

Distribuidora para América:
HISPAMEDIA, S.L. Telf.: 902 73 42 43
Argentina: **York Agency, S.A.**
México: **Pernas y Cía, S.A. de C. V.**
Venezuela: **Distribuidora Continental**

Impresión: Rivadeneyra
C/ Torneros 16, Pol Industrial Los Angeles
28906 Getafe (Madrid)

Depósito legal: M-15.436-1985

Esta Revista se imprime en Papel Ecológico Blanqueado sin cloro.
5 /2009
Printed in Spain



HOBBY PRESS es una marca de AXEL SPRINGER ESPAÑA, S.A.




editorial

POR SÓLO 3,99€ Revista+DVD con demos y un JUEGO COMPLETO · 100% JUEGOS DE PC · 100% DIVERSIÓN · 100% ACTUALIDAD · LA REVISTA DE JUGADORES PARA JUGADORES

Micromanía

¡REPORTAJE TOTAL CON TODOS LOS DETALLES! BATMAN ARKHAM ASYLUM ¡Vive la aventura más alucinante de Batman!

REPORTAJE 25 juegos de ESTRATEGIA HISTÓRICA ¡Elige tu juego favorito!

LA ESTRATEGIA MÁS ORIGINAL DEMIGOD Dioses en pie de guerra

SOLUCIÓN COMPLETA CALL OF DUTY WORLD AT WAR Las claves de la victoria

Empiezan las sorpresas para 2009

Bienvenido, un mes más, a Micromanía. Si en el número anterior, en esta misma página, te hablaba del olor a clásico que empezaba a destilar el año que acabamos de estrenar, tan sólo un mes después parece que ha llegado el turno para empezar a hablar de las sorpresas –por lo novedoso– que otros juegos para PC nos van a deparar también en 2009.

Aunque quizá la portada que ocupa este número de Micromanía no te lo parezca, ya que antes seguro que has visto alguna de las imágenes que hemos publicado, te aseguro que «Batman Arkham Asylum» se puede considerar, con todo derecho, una de esas grandes sorpresas del año. La aventura que este verano –salvo sorpresas, ¡cruza los dedos!– vivirás metido en la piel del hombre murciélago promete ser uno de los juegos más explosivos y espectaculares del año. Y eso que su puesta en escena y su calidad gráfica parecen ser los apartados más normalitos del juego... ¡así que imagina cómo será!

Siguiendo con las sorpresas, otro que apunta a ser todo un juegazo para tu PC es el esperado nuevo proyecto a cargo de los responsables de la serie «Dungeon Siege» o «Supreme Commander». Efectivamente, te hablo de «Demigod», otro del que seguro habías oído hablar pero que estoy seguro de que te va a dejar de una pieza en cuanto le eches el ojo al reportaje que te hemos preparado en este número. ¡Y más sorpresas, que esto no para! Como la del nuevo título que FX tiene ya casi a punto, «Emergency 4». ¿No conoces los tres anteriores? Que no te extrañe, porque –sorprendentemente– han pasado casi desapercibidos fuera de su país de origen, Alemania, donde han roto todos los récords imaginables. Pero ahora que FX te lo va a servir calentito –y mejorado sobre la versión original, como es marca de la casa– vas a darte cuenta de que el mundo de la estrategia para PC aún tiene muchas cosas nuevas que ofrecer.

Por supuesto, este número de Micromanía tiene más, mucho más que ofrecerte y con lo que sorprenderte, con jugosos contenidos en las secciones habituales y un montón de novedades en preview y review, que ya verás cómo no te dejan indiferente.

Y antes de que me despida hasta el próximo número te voy a recomendar, por supuesto, el DVD de este número. Vas a encontrar las mejores demos aparecidas el último mes y un juegazo enorme que ya me dirás si es o no sorprendente: «Heroes of Annihilated Empires». Y, ya sabes, espero que me escribas y me cuentes qué te ha parecido este número. Nos vemos el mes que viene.



2009 promete ser un año de grandes juegos y sorpresas que empiezan a asomarse a tu PC.

Francisco Delgado Director
f.delgado@micromania.es





Pág. 82

Reportaje

JUEGOS DE ESTRATEGIA HISTÓRICA
¿Aprender historia dirigiendo países y civilizaciones? Conoce lo mejor de un género lleno de calidad, cantidad y variedad.



Pág. 106

Reportaje

DEMIGOD
¿Cómo te sentirás combatiendo en la piel de un semidiós? Te lo contamos.



Pág. 46

Review

WARHAMMER 40K. DAWN OF WAR II
La brutal estrategia de Relic vuelve a tomar la galaxia y te hace saltar de planeta en planeta buscando guerra.

Pág. 30

Preview

EMERGENCY 4
Vive una estrategia distinta pero muy, muy emocionante: coordina fuerzas y cuerpos de seguridad para combatir catástrofes y accidentes

En este número

Revista Micromanía Nº 170 - Marzo 2009

¡¡De regalo!! DVD para PC con 3 DEMOS y UN JUEGO COMPLETO

¡¡Todos los meses junto con Micromanía!!



Este mes los juegos completos «Heroes of Annihilated Empires» y «Last Chaos» junto a las mejores demos: «F.E.A.R. 2 Project Origin», «Burnout Paradise»...



Pág. 24

Reportaje

BATMAN ARKHAM ASYLUM
Batman volverá a enfrentarse a su archienemigo el Joker en un escenario de leyenda. ¡Para no perdérselo!



Pág. 50

Review

NECROVISION
Combate a lo peor de las huestes del infierno.



Pág. 74

Solución

CALL OF DUTY WORLD AT WAR
Salva tu pellejo frente a los nazis y los japoneses.

índice por juegos

«Lobezno X-Men Los Orígenes»: Acción épica... y con mucha garra

¡Libera todo tu instinto animal!

Acaba con sus enemigos sin compasión, se salta todas las reglas leyes que se interpongan ante su objetivo, combate con brutalida animal... Es un héroe y también es bueno, sí, pero no tan bueno...

▲ Los fans del popular personaje se encontrarán con una adaptación muy fiel de su ídolo y de su modo de actuar, siguiendo la historia de la película que se estrenará también en mayo.



▲ Nada como poseer una agilidad sobrehumana para subirte así de alto... y una capacidad de regeneración por si te caes.

Acción · Raven Software/Amaze Entertainment · Activision · Mayo 2009

Lees el anuncio de un film llamado «Lobezno X-Men Los Orígenes» y, lo primero que piensas es: ¿Cuándo sale el videojuego? Y es que si hablamos de las aventuras de uno de los personajes más legendarios dentro del cómic de superhéroes es imposible pensar que la película no llegue acompañada de su adaptación a videojuego.

Afortunadamente, la regla se cumple: Lobezno tendrá su juego gracias a Raven Studios, Amaze Entertainment y Activision, juego que acompañará en mayo el estreno del film. **«Lobezno X-Men Los Orígenes» recreará la trama de la película y la enriquecerá con nuevos detalles y elementos.**

Disfrutarás de una acción brutal a la medida de las armas de su protagonista: fuerza, agilidad y garras destructoras

Lobezno dejará ver en el juego, com título avanza, los orígenes mutantes de poderes y su pasado personal, desfila por la historia otros mutantes como Gar to, Dientes de Sable, Deadpool y Silver conocidos por los fans de los cómics. Y t bién dejará ver sus poderes en acción, plegando **una sucesión de combates en que necesitará de su agilidad sobrehum la fortaleza de su esqueleto de adamant y la capacidad destructora de sus garras**

Los combates serán extremadamente riados, con un amplio abanico de movim tos, habilidades y combos a tu disposic mientras que el resto del juego deman **el uso de otras de tus capacidades com instinto animal para descubrir secretos** tos en los distintos escenarios. En defini una experiencia construida a la medida personaje que enganchará tanto a sus como a cualquier jugador en busca de a de la buena. ¡Ve afilando tus garras! ▪

EA revela dos nuevos títulos de la serie «Need for Speed»

Velocidad por partida doble

Velocidad · Slightly Mad Studios/Black Box · EA · Otoño 2009/Invierno 2009

La serie «Need for Speed» no sólo no pisa el freno ni un segundo sino que mantiene una velocidad media envidiable. Recientemente EA desveló dos nuevos títulos para los PCs más corredores: el primero de ellos, «Need for Speed Shift», estará desarrollado por auténticos expertos y amantes de la velocidad, es decir, diseñadores y creadores de títulos como «GT Legends» y «GTR 2», que se han puesto como meta proporcionarte la sensación de velocidad más intensa y realista que jamás hayas vivido. «Need for Speed World Online» será la segunda propuesta y vendrá acompañada de un enorme mundo abierto por el cual conducir, comprar coches y componentes y participar en competiciones. Una experiencia sin cuotas de suscripción, ya que está dentro de la serie de juegos de EA "Play 4 Free". ▪





▲ La serie «Need for Speed» crecerá con «NFS World Online» (izquierda) y «NFS Shift» (derecha).

«WAR» se actualiza con «Call to Arms»

¡Te llaman a las armas!

Rol Online · Mythic/GOA · Marzo 2009

«Warhammer Online: Age of Reckoning» ultima una actualización de contenido llamada «Call to Arms» que, de forma gratuita, incorporará un buen puñado de novedades a tus partidas. Para empezar, dos personajes nuevos tan carismáticos como los enanos Matadores y los orcos Rebanadores, además de un inmenso dungeon de los Reyes Funerarios llamado "Land of the Dead". Este contenido se añadirá a partir de marzo y será el principio de un montón de novedades en camino. ▪



► En Marzo podrás estrenar a todo un enano Matador...

uando Lobezno es el protagonista de la acción hay algunas cosas que puedes tener muy claras:
rá combates brutales y se saltará todas las reglas y leyes necesarias para conseguir sus objetivos.

os combates en «Lobezno X-Men Los Orígenes» estarán llenos de
icas y combos que compondrán una acción emocionante y variada.

▲ Agilidad, ferocidad, eficacia letal a la hora de combatir... con todo de lo que es capaz Lobezno, mejor tenerle como amigo que no en tu contra.

La cifra



34.097

ejemplares de Micromanía se vendieron mensualmente en el período comprendido entre octubre de 2007 y septiembre de 2008 según datos de OJD. Vuestra confianza, con la que contamos desde hace veinticinco años, está presente en todas las publicaciones de videojuegos de Axel Springer España, cuya cuota de mercado en este sector es del 87%. ¡Gracias a todos! ■

Extermina zombies al por mayor en «Dead Rising 2»

Los zombies también juegan

➲ Acción ➲ Blue Castle ➲ Koch Media ➲ 2009

¿Quién se conforma con acabar con tres o cuatro zombies de mala muerte cuando puede aniquilarlos por centenares o miles? ¿Y quién estaría contento enfrentándolos a tiros cuando hay mil maneras diferentes de acabar con ellos? Esa ha sido la fórmula de Capcom para su primer «Dead Rising» –que sólo se disfrutó en consola– y tan bien les ha salido la jugada que ahora repiten con una continuación centrada en lo mismo: centenares de muertos vivientes, la libertad de utilizar cualquier objeto como un arma y todo dentro de un escenario enorme como la Ciudad de la Fortuna, una especie de Las Vegas donde los zombies apostarán... a que acaban contigo. Diversión pura y dura, fácil de digerir y muy, muy difícil de abandonar. Salvo que estés muerto. ■

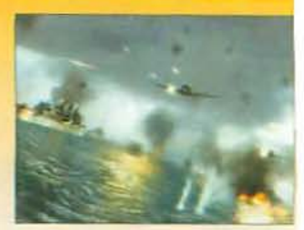


▲ Si estás sólo en medio de un complejo de ocio y rodeado de miles de zombies... ¡tienes problemas!



▲ En «Dead Rising 2» conocerás lo que es el reciclaje de objetos: cualquier cosilla sirve para matar zombies.

últimahora



La 2,5 Guerra Mundial. El próximo pack de mapas para «Call of Duty. World at War» añadirá cuatro arenas multijugador, tres competitivas y una cooperativa, entre cuyas novedades destaca la presencia de nazis zombies... ¿Quieres combatirlos? En marzo podrás hacerlo.

La guerrilla ya es oficial. Seguimos con la serie «Call of Duty» porque ya se ha conocido que habrá un «Modern Warfare 2» y también que su desarrollo correrá a cargo nuevamente de Infinity Ward. De lo que nada se sabe aún es de plazos o características. ¡A esperar tocan!



El universo «Neosteam». Se trata de un juego de Rol Online coreano que Gamigo trae a Europa y que se podrá descargar gratuitamente, y jugar sin ningún tipo de cuotas. Su trasfondo "steampunk" lo llenará de originales características y de una atractiva y peculiar estética.

Una buena dosis de nostalgia. Madrileños y visitantes disfrutarán a partir del 14 de marzo de "RetroMadrid 2009" conociendo ordenadores pioneros, máquinas recreativas clásicas y participando en un montón de interesantes actividades gratuitas que podrás conocer en detalle en **www.retromadrid.es**.



Visita «Keteke City». Es una enorme ciudad virtual integrada en el portal **www.keteke.com**, una herramienta social desarrollada íntegramente en España con tecnología de Revistronic y que permite crear personajes y divertirte junto a otros amigos.

El Termómetro

Caliente

Esto va para saga. El éxito de «Mass Effect» no sólo ha propiciado la creación de contenido adicional para el juego original y novelas inspiradas en su universo, sino la noticia que muchos fans esperaban: habrá un «Mass Effect 2», así que prepárate para volver a surcar la galaxia.

Matar zombies es gratis. Quien no extermine zombies será porque no quiera, porque el pack de contenido de «Left 4 Dead» estará al alcance de cualquiera: con dos campañas más para el modo versus y modo survival, «Left 4 Dead Survival Pack» alegrará tu primavera gracias a su condición de gratuito.

Templado

Ya viiiiiiiiiiiiiienen. Nos referimos a «Gobliiins 4», nueva entrega de una serie que recordarán los más talluditos. Hace 18 años se crearon sus juegos, protagonizados por tres goblins de distintas habilidades que debían combinarlas para superar puzzles y escenarios. Kalypso ha creado esta nueva entrega.

La española, cuando asesina... es que asesina de verdad, o eso decía la coplilla. Para demostrarlo, de asesina española ejercerá Paz Vega en «Wanted», dando voz a un personaje llamado Araña que pondrá en juego sus malas artes en el videojuego que llegará en marzo.

Frío

Adiós, aliens, adiós. Con una eficacia mayor que la de la mismísima teniente Ripley, SEGA se ha visto obligada a exterminar a las criaturitas de «Aliens RPG», el juego que preparaba Obsidian. El proyecto se encuentra suspendido indefinidamente.

Esperando a la fantasía. Si eras uno de los ilusionados, como nosotros, con el increíble mundo de «Dragon Age. Origins», te va a tocar esperar. Justo tras el cierre del número anterior de Micromanía el juego se retrasó de Marzo a... ¡otoño de 2009!



▲ Un trasfondo postapocalíptico, dos razas irremediablemente enfrentadas entre sí y alucinantes combates en los que tú comandarás... desde la primera línea.



▲ Los Echelon han sobrevivido a la catástrofe planetaria gracias a la tecnología, mientras que los Sai han evitado su completo exterminio adaptándose al entorno.

Otra forma de vivir los combates en «Stormrise»

Estrategia en primera línea

Estrategia · Creative Assembly/SEGA · 2009

No es nada fácil presentar algo nuevo en el género de la estrategia, pero antes de que abras la boca en un interminable bostezo, deja que defendamos la originalidad de «Stormrise»: será un título de estrategia en tiempo real en el que **manejarás a tus tropas desde la primera línea de batalla**, es decir, a su mismo nivel. ¿Mejor?

Pero además, «Stormrise» **te permitirá comandar a tus hombres desde el aire, el suelo, los tejados y... ¡bajo el nivel del suelo!** O sea, que entrará en juego el sentido vertical de los escenarios. ¿A que ya estás más interesado? Ponle el sello de Creative Assembly, autores de «Total War» y... ¡por favor, que llegue ya! ■



«Mini Ninjas» te trae la acción más pequeña

Diminuto, pero ninja

Acción · IO Interactive/Koch Media · Otoño 2009

Desconfía de su reducido tamaño: los aventureros de «Mini Ninjas» tienen tantas habilidades y poderes como cualquier otro héroe y están dispuestos a utilizarlos contra el Señor de la Guerra Samurai luchando contra él en la Fortaleza de Perdición.

Con elementos como magia, combates, armas especiales y mucho sentido del humor, «Mini Ninjas» no será tan sólo un juego, sino que IO Interactive está creando toda una licencia que aspira a divertir en sucesivas ocasiones tanto a jugadores jóvenes como adultos. En otoño nacerán sus aventuras y, a partir de ahí... ¡las mejores artes marciales en tamaño bolsillo! ■



¿Sabías que...

...la Universidad de Berkeley está impartiendo un curso para sesenta alumnos basado en el juego de estrategia de Blizzard «Starcraft»?



Y tiene una sencilla explicación: el curso, con valor académico, utiliza el mítico juego de Blizzard para analizar diversos factores en sus partidas mediante cálculo avanzado y el análisis minucioso de batallas que, tras ser jugadas por los alumnos, se utilizarán en el aula para identificar errores y encontrar la forma de corregirlos. ¿Sacarías tú matrícula de honor en «Starcraft»?

Si eres estudiante, estás de enhorabuena.

Edición Estudiantes

Un curso de pintura. Clases de violín en el conservatorio. Un módulo de informática. Estudios de primaria o secundaria. No nos importa ni tu edad ni lo que estudies. Ahora tú también puedes tener la protección más fácil de usar y más intuitiva para tu ordenador por un precio único.

Nuevo Panda Antivirus Pro 2009
***EDICIÓN ESTUDIANTES* por sólo 19,95 €**

Instálalo y olvídate de virus y spyware. Sólo tienes que identificarte como estudiante y... ¡te lo llevas por este fantástico precio!

>> Cómpralo en tu tienda habitual.



PANDA SECURITY | One step ahead

www.pandasecurity.com

Breves

Raro, raro, raro... «Stalin vs. Martians» aspira a ser el juego de estrategia más loco y divertido de los últimos años. En él combatirás oleadas de marcianos que al morir dejan tras de sí... ¡power-ups!



«Halo» también en papel. Recientemente se ha presentado la novela "Halo: La Caída de Reach", el primero de los libros inspirados en la serie de videojuegos que publica en castellano Timun Mas.

Ahora con la Vuelta. Entre las muchas novedades que prepara «Pro Cycling Manager 2009», una alegrará especialmente a los aficionados españoles: esta edición incluirá por primera vez la Vuelta.



Vibrarás con «Transformers: La Venganza de los Caídos»

Transfórmate en pura acción

Acción · Beenox Studios · Activision · 2009

¿Nuevo en el universo "Transformers"? Tranquilo, es fácil no perderse: se trata de una eterna lucha entre dos razas alienígenas que en la práctica deriva en **espectaculares combates entre dos tipos de robots humanoides, los Autobots y los Decepticons**. Responsables de innumerables sucesiones de juguetes, cómics, animes, videojuegos y mil productos más incluyendo un film estrenado en 2007 y el que se prevé para este año, del que «La Venganza de los Caídos» es su adaptación a videojuego.

Tu PC acogerá esta pugna entre robots que tiene lugar en nuestro planeta y que amenaza a la humanidad entera. Con el diseño espectacular al que este universo nos tiene acostumbrados y los alucinantes combates que salpicarán la acción del juego, escogerás un robot para combatir y sacar el máximo provecho a sus características –como la capacidad de alternar entre vehículo y robot– en escenarios de todo el planeta.

«La Venganza de los Caídos» ofrecerá **una irresistible sucesión de misiones** englobadas en una campaña individual tras la que podrás acceder a **un emocionante modo multijugador para combatir en línea**. Una oferta que transformará tu tiempo libre en una montaña de diversión tan alta como los propios robots. ■



▲ «Transformers: La Venganza de los Caídos» te colocará a los mandos de una increíble mole preparada para combatir. ¿Salvarás tú a la Humanidad?



▲ Primero contra los enemigos que el juego pone frente a tu Transformer, luego contra oponentes humanos gracias a una esperada novedad: el modo multijugador.

«PES 2009» se pone al día

Invierno futbolero

Deportivo · Konami · Ya disponible

Todos los meses están ocurriendo cosas en el mundo del fútbol: resultados de ligas y competiciones, títulos, intercambios, bajas... y si además estamos en pleno invierno, también es época de fichajes. Konami ha querido actualizar su juego con todos los últimos acontecimientos ocurridos en el fútbol internacional revisando las estadísticas de miles de jugadores según su rendimiento deportivo en lo que va de liga, añadiendo doscientos fichajes nuevos y ajustando mil detalles para que tus equipos y partidos transcurran con el mayor nivel de verosimilitud posible.

«PES 2009» se pone así al día con una actualización gratuita que podrás descargar a finales de febrero y que según Konami, no será la última. Así disfrutarás de un fútbol emocionante sin perder de vista el realismo. ■

▶ Los jugadores de «PES 2009» ya pueden añadir los últimos fichajes y datos a su juego.

«Aventuras Galácticas» ampliará el universo «Spore»

Más aventuras para tu criatura

Estrategia/Simulación · Maxis/EA · Mayo 2009

Seguro que cuando le echaste las garras por primera vez, «Spore» se te antojaba largo e inagotable. Pues imagínate con todo lo que añadirá su primera expansión, «Aventuras Galácticas». Todo un vuelco al juego gracias a un potente editor de misiones con el que podrás, de forma sencilla, crear y jugar aventuras en las que aterrizarás en los planetas, dialogarás con otras criaturas y cumplirás objetivos. Luego podrás compartir estas aventuras en la red y descargar y jugar las de miles de fans de todo el mundo. ■



▲ Con «Aventuras Galácticas» llenarás el Universo de «Spore» de tus propias aventuras.



En voz baja...

...se comenta y se espera la confirmación de un rumor según el cual ya estaría en camino una versión para PC de «Resident Evil 5». Hasta que Capcom lo confirme, se queda en un sueño para muchos fans de la serie.



¡Nosotros también queremos matar zombies!


Tom Clancy's
H.A.W.X







Los + esperados

*La llegada de una novedad tan atractiva como **«Demigod»** equilibra otras noticias menos buenas: los retrasos de **«Los Sims 3»** y de **«Dragon Age: Origins»**. El lanzamiento del primero se dilata hasta el mes de junio, mientras que el segundo llegará finalmente en otoño.*



Parrilla de salida

Empire: Total War



MARZO 2009 · ESTRATEGIA · CREATIVE ASSEMBLY/SEGA · PC
Las batallas masivas propias de la serie se trasladan en esta ocasión al siglo XVIII e introducen dos novedades de mucho peso en la jugabilidad: combates navales y armas de fuego.

Los Sims 3

JUNIO 2009 · SIMULACIÓN · EA REDWOOD/EA · PC
Un paso más allá en la serie de videojuegos más vendida de la historia y con la novedad que todos esperaban: los Sims saldrán de casa y pasearán por la ciudad.

Demigod



PRIMAVERA 2009 · ESTRATEGIA/ROL/ACCIÓN · GPG/ATARI · PC
El planteamiento de este juego -ser un semidiós y combatir contra otros en busca de la divinidad suprema- es tan atractivo como la firma de su creador, Chris Taylor.

Prototype

VERANO 2009 · ACCIÓN · RADICAL/VIVENDI · PC, 360, PS3
Acción protagonizada por un hombre mutante sin memoria que tiene la capacidad de absorber habilidades de otros y también el poder de devorar a sus enemigos.



Calentando Motores

Borderlands



VERANO 2009 · ROL/ACCIÓN · GEARBOX/2K · PC, 360, PS3
Es uno de los aspirantes más sólidos a revolucionar el mundo del rol, presentando una acción cooperativa en escenarios generados aleatoriamente. ¡Casi nada!

Aion. The Tower of Eternity

VERANO 2009 · ROL ONLINE · NCSOFT · PC
Su diseño visual y un atractivo trasfondo con tintes religiosos se unen a algunos elementos originales en su género para convertirle en toda una promesa.

Dragon Age: Origins

OTOÑO 2009 · ROL · BIOWARE · PC, 360
Sólo por ser el nuevo juego de rol de Bioware merece un puesto en nuestra lista pero es que además lo que hemos podido ver... ¡nos ha dejado con la boca abierta!

Starcraft II



2009 · ESTRATEGIA · BLIZZARD/VIVENDI · PC/MAC
Nueve años después de una obra maestra de la estrategia se anuncia su continuación, dejando a los fans al borde del infarto. ¡Qué larga se nos está haciendo la espera!

En boxes

This is Vegas



2009 · ACCIÓN/AVENT. · MIDWAY/VIRGIN · PC, 360, PS3
Las Vegas a tus pies en un título que te permitirá jugar en los casinos, participar en fiestas, conducir, buscar pelea, ligar... ¡la ciudad a tu disposición!

Deus Ex 3

2009 · ROL/ACCIÓN · EIDOS · PC, 360
La mítica serie de rol de ciencia ficción de Warren Spector vuelve a la palestra con una "precuela" que promete estar a la altura de sus recordados antecesores.

Diablo III

POR CONFIRMAR · ROL · BLIZZARD/VIVENDI · PC/MAC
No hay mucho que decir: el anuncio del regreso del rey, inventor de todo un género, ha despertado el interés de medio mundo: las expectativas no podrían ser mejores.

«Sins of a Solar Empire» invadirá nuestro país

Conquista toda la galaxia

Estrategia · Kalypso Media/Nobilis Ibérica · Marzo 2009

No sólo su planteamiento es prometedor sino que las credenciales que acompañan a «Sins of a Solar Empire» son de las que hacen abrir los ojos a cualquier aficionado a la estrategia de altura: tras cosechar un éxito de crítica internacional muy considerable Nobilis hará desembarcar en todas las estaciones espaciales españolas este título, que te hará dirigir enormes flotas y desplazarlas por un universo en tiempo real repleto de sistemas estelares y condiciones muy diferentes, controlando aspectos como la cultura, la tecnología o el comercio de tu Imperio y permitiendo partidas multijugador entre diez jugadores a través de servidores dedicados.

Investiga «Art of Murder: Hunt of the Puppeteer»

El testigo es una muñeca

Aventura · City Interactive · Febrero 2009



La atractiva Nicole Bonnet piensa que un viaje sin crímenes e intrigas es como un picnic sin tortilla de patatas y por eso cada vez que hace la maleta para subirse a un avión es porque va detrás de un buen misterio como el de «Hunt of the Puppeteer». La segunda parte de la serie «Art of Murder» nos introducirá de lleno en una **investigación policíaca** en la que el asesino siembra los escenarios de sus crímenes de muñecas con trajes del siglo XVIII. Ése será el único punto de partida con el que contará Nicole antes de lanzarse a recorrer **escenarios como Francia, España, Nueva Orleans y La Habana**.

«Art of Murder: Hunt of the Poppeteer» enganchará a los amantes de las aventuras gráficas y las tramas detectivescas con los mejores ingredientes: **asesinatos sin resolver, algunas pistas y un puzzle detrás de otro**. ¿Te apuntas al misterio?



Recorrer medio mundo con Nicole Bonnet será una aventura fascinante pero no exenta de peligros y misterios.



ASUS EAH4870DK TOP

109% de rendimiento

Diseñada para ayudarte a ganar con gráficos insuperables



256 €
IVA Inc.

Creada para superar todos los requisitos recomendados de los juegos de última generación, la ASUS EAH 4870 DK Top no solo te sumergirá en la acción gracias a gráficos hiperrealistas, sino que gracias a su sistema de disipación "Dark Knight" mantendrá una óptima temperatura sin producir ruido que perturbe tu concentración.

109% de rendimiento para la mejor experiencia de juego

La EAH 4870 DK Top tiene la potencia necesaria como para mantener la fluidez en todo momento. Con una GPU de tope de gama Radeon 4870 que incrementa su velocidad de 750 MHz a 815 MHz y una memoria que sube la frecuencia de 3.6 GHz a 3.7 GHz puedes estar seguro que el rendimiento gráfico será tu mejor arma.

Así lo demuestran los resultados obtenidos por la EAH 4870 DK Top en el exigente benchmark 3D Mark Vantage Extreme, donde ha obtenido un marcador de 3733 puntos, que supone un 9% más de rendimiento con respecto a la tarjeta gráfica de referencia. Por eso, la EAH 4870 DK Top no solo ofrece los mejores efectos visuales sino que también proporciona una dosis extra de potencia en los entornos 3D más exigentes.

Silencio, se juega

Y con toda seguridad te sorprenderá su avanzado sistema de disipación de calor, porque la Dark Knight integra nada menos que cuatro columnas de intercambio de calor y una extensa área de disipadores fabricados en aluminio. Esto le permite mantener una temperatura de la GPU increíblemente baja sin superar los 32dB de nivel de ruido, lo que es un todo un logro y una gran ventaja, ¡especialmente cuando te has infiltrado tras las líneas enemigas!

Producto disponible en las 450 tiendas APP por sólo 256 € (IVA Incluido)
Para más información visita www.appinformatica.com



¡Velocidad sin limites!

FUEL

VELOCIDAD · ASOBO/CODEMASTERS · PRIMAVERA 2009

► **El mundo es tuyo... ¡pisa a fondo!** «FUEL» tiene lugar en un presente alternativo en el que el calentamiento global ha tenido unos efectos tan dramáticos sobre el clima que han obligado a la población de los Estados Unidos a desplazarse de enormes franjas de terreno. En esas tierras deshabitadas y asoladas los pilotos más temerarios compiten en carreras sin ningún tipo de límite o barrera. ¿Estás preparado para una inyección de adrenalina a toda velocidad? ■





▲ **¡Contra viento y marea!** Además de a los inhóspitos escenarios tendrás que enfrentarte también a todo tipo de efectos climáticos extremos, consecuencia del cambio climático. Habrá ventiscas, tormentas de arena y eléctricas y hasta tornados que arrasarán el paisaje. Más te valdrá correr si no quieres salir volando... ¡literalmente! ■



◄ **¡NO PARES DE CORRER!** Ponte al volante y sumérgete en un alucinante juego de carreras sin límites en terrenos abiertos. Escenarios gigantescos, vehículos de todo tipo, maniobras suicidas y velocidad a tope... todo eso y mucho más es lo que te espera en «FUEL». ■

▲ **Cuatro ruedas, dos ruedas... ¡Tú eliges!** Uno de los atractivos del juego será la enorme variedad de vehículos que incluirá. Podrás elegir entre camiones, buggies, quads, "muscle cars", motos de cross, de carretera... Cada uno, por supuesto, se comportará de una forma distinta y serás más o menos adecuado en función del tipo de terreno por el que corras. ■

▲ **¿Has llenado el depósito? Te hará falta.** Y es que los escenarios de «FUEL» serán, literalmente, gigantescos, probablemente los más grandes jamás creados para un juego de carreras. Nada menos que 14.000 km² de escenarios de todo tipo, en los que tendrás qu enfrentarte a más de 150.000 km de asfalto, pistas y senderos. ¡Para que te hartes a corre

◄ **Corre contra el mundo.** Aunque la velocidad será el centro alrededor del que girará todo el juego, también habrá un momento para la tranquilidad en «FUEL», y es que además de la larguísima lista de pruebas que estarán disponibles en su su modo individual, el juego incluirá también un modo de juego libre que te permitirá explorar a tu ritmo sus gigantescos escenarios. Por supuesto, habrá tambien un modo online con el que podrás participar en cientos de carreras multijugador a través de Internet. ■

¡Acción en el Far West!

Call of Juarez Bound in Blood

ACCIÓN · TECHLAND/UBISOFT · PRIMAVERA 2009

► **¡Una de vaqueros!** El argumento de «Bound in Blood» te trasladará a una época anterior a la del juego original, poniéndote en la piel de los hermanos McCall, Ray y Thomas. El juego comenzará en Georgia, durante la Guerra Civil americana, pero pronto tendrás que trasladarte al Oeste, en busca de un tesoro perdido, el legendario Oro de Juarez. Este viaje, que te llevará hasta las ruinas aztecas de México, estará repleto de emociones, sorpresas y, por supuesto, muchos, muchos disparos. ■





▲ **¡Como si estuvieras dentro de una película!** Uno de los aspectos más destacados del juego será sin duda su ambientación, que reunirá todos los elementos clásicos de las historias del Oeste: salones, pueblos fantasma, la Guerra Civil, los desiertos de Arizona, un poblado indio... Todo ello, además, reproducido con una enorme precisión y atrención por el detalle. ■



◄ ¡DESENFUNDA FORASTERO! Si te gustó «Call of Juarez» no pierdas de vista este nueva entrega de la serie, que una vez más promete combinar la mejor acción en primera y tercera persona con toda la fuerza de una historia de vaqueros en el Oeste americano. ■

▲ ¡No estás solo, hermano! El sistema de juego dual de «Bound in Blood» te permitirá elegir antes de cada misión a cuál de los dos hermanos McCall quieres controlar y cuál quieres que sea guiado por la IA. Cada uno tendrá sus propias habilidades y estilo de juego, y para alcanzar el éxito tendrás que aprender a trabajar en equipo combinando las habilidades de los dos. ■

▲ ¡Han puesto precio a tu cabeza! El modo multijugador de «Bound in Blood» incluirá un original sistema de recompensas que te permitirá acumular dinero acabando con los jugadores más buscados, mientras compruebas cómo el precio por tu cabeza va aumentando o disminuyendo en función de tus actuaciones. Apunta bien y... ¡vigila tu espalda! ■

◄ ¡El pistolero más rápido del Oeste! A la hora de jugar te encontrarás con un sistema de combate muy original basado en el aumento de las habilidades de disparo de tu personaje y en la mejora de las armas que puedes equipar, que podrán ir desde cañones de gran calibre hasta ametralladoras, pasando, por supuesto, por los inevitables rifles y revólveres. Así, cada disparo acertado aumentará tu concentración, lo que a su vez te permitirá desbloquear nuevos modos de disparo, cada vez más efectivos, en una especie de combos. ■

Cartas a la redacción

¿Tienes algo que decir? Has llegado al sitio perfecto. Un espacio a tu disposición para que opines y te hagas oír.

¿Juego duplicado?

Me ha gustado mucho el reportaje del nuevo juego de «The Chronicles of Riddick», pero tengo que decir que no me parece nada bien la idea de que aparezcan juntos el juego original y la nueva aventura. Supongo que al que no comprara en su momento «Escape From Butcher's Bay» le vendrá bien que se lo vuelvan a incluir, pero creo que deberían sacar la nueva entrega por separado para los que ya tenemos el original, que digo yo que nos saldría más barato, ¿no? ■ Jose M'



R. No, la cosa *no* es *exactamente* así. El nuevo juego de Riddick incluye, además de toda una nueva campaña, sí, una reedición del juego original, pero las diferencias con aquél son tan grandes que casi podría tratarse de un juego diferente. Vamos, que salvo el argumento general que permanecerá intacto, el resto de características (desde el motor gráfico, al diseño de los escenarios, pasando por los personajes o los enemigos) cambiarán tanto con respecto a lo que recuerdas del juego anterior que aunque ya lo tengas te merecerá la pena volver a jugártelo otra vez. Ya lo verás.

Protecciones conflictivas



Yo no llegaría al extremo de dejar los juegos sin proteger, como proponía un lector en la Polémica del mes pasado, pero coincido con él en que no es posible que las protecciones perjudiquen más a los que compran los juegos originales que a los que los piratean. Yo el otro día me compré «Dead Space» y, la verdad, el juego es genial, pero el follón de su instalación y las limitaciones que impone a la hora de volver a instalarlo han hecho que disminuya mucho mi entusiasmo. ■ Pedro

R. Hemos recibido bastantes cartas a propósito de este tema y parece que lo único en que estáis todos de acuerdo en que este tipo de protecciones tan férreas hacen más mal que bien, porque su impopularidad entre los compradores de videojuegos seguramente sea tan negativa como la piratería que intentan combatir. Ahora sólo falta que las compañías entren en razón y se pongan manos a la obra para dar con una solución que sea más eficiente en la lucha contra las copias ilegales, pero que, al mismo tiempo, sea menos agresiva con el usuario.

LA QUEJA
Problemas de lag

Os escribo para quejarme del servicio del juego que para mí es el referente del rol online: «World of Warcraft». Desde hace mes y medio el rendimiento de los servidores españoles ha caído en picado y a partir de las 22:00 es imposible jugar en ningún servidor, y eso pese a ser un juego que exige el pago de una cuota mensual. Lo más triste es que en los foros oficiales no dan explicaciones ni una fecha para su solución, etc., ¡Intolerable! ■ Héctor Gómez

Llevas razón. Los problemas derivados del parche 3.0.8 han sido enormes y, aunque actualmente se ha corregido en buena medida, el problema del lag todavía existe. Y sí, las explicaciones son cada vez más escasas, pero también es verdad que el juego mantiene un foro abierto, cosa que no hace todo el mundo. ¿Se podría haber hecho mejor? Pues sí, pero demos un voto de confianza a Blizzard, porque su historial de atención al usuario se lo merece, ¿no?



Watchmen sí

Os escribo porque me parece fatal que por un simple problema de dinero corramos el riesgo de quedarnos sin uno de los juegos más prometedores de los próximos meses. Me refiero, claro, a «Watchmen» y al follón que se ha liado entre la Fox y la Warner por los derechos de la película, y es que con que el juego sólo sea la mitad de bueno que la película y ésta la mitad que el cómic ya sería un desastre que nos lo perdiéramos. Decidme que no va a ser así. ■ Diego R.

R. Los problemas de dinero casi nunca son simples, pero lo bueno es que su solución sí lo es, pues suele bastar con que alguno de los implicados se rasque el bolsillo. En esta ocasión ha sido Warner la que ha accedido a compartir los beneficios del film con la Fox y, por tanto, puedes estar tranquilo, tanto la película como el juego aparecerán en las fechas previstas.

Rol abierto

Me ha parecido muy interesante la comparativa del mes pasado, pero a mí me parece que incluir los juegos de rol es estirar mucho la definición de "mundo abierto". No creo que un juego de rol, con las limitaciones impuestas por su argumento, pueda compararse en libertad de opciones a un «GTA» o a un «World of Warcraft», la verdad. ■ F.Rivas



R. Pues hombre, eso depende del juego de rol del que estemos hablando, ¿no? Porque los que incluíamos en el reportaje, como «Mass Effect» o «Fallout 3», tienen una cantidad tan bestial de misiones secundarias y universo tan rico y gigantesco que soportan perfectamente la comparación, ¿no crees?

¿Pocas novedades?

He visto las pantallas de «Los Sims 3» de la revista del mes pasado y, la verdad, tiene buena pinta pero no sé si es tan diferente como para justificar una tercera entrega de la serie. Yo pienso que nos hubiéramos apañado con una nueva expansión para «Los Sims 2». ■ Alex

R. Descuida que las novedades están y son abundantes, aunque la mayoría, lógicamente, no se aprecien a primera vista. Y es que «Los Sims 3» será mucho más que una mejora gráfica con respecto a «Los Sims 2». Habrá mucha más personalización, más opciones de evolución, más libertad, más opciones online... Vamos, que promete sorpresas para dar y tomar.

LA POLÉMICA DEL MES
¿Descargas indeseables?

No me gusta nada la costumbre que se está extendiendo entre las compañías de lanzar un juego y luego, a los cuatro días, comenzar a colgar en Internet microexpansiones de contenido (como en los casos de «Fallout 3» o «Left 4 Dead» sin ir más lejos), que sí, serán baratas, pero a la larga van sumando... ¡Que saquen expansiones completas, como Dios manda, y se dejen de sacarnos la pasta con cuentagotas! ■ Samuel

Pues qué quieres que te digamos, nosotros preferimos este sistema, sobre todo porque al dividir las grandes expansiones de contenido en varias descargas más pequeñas puedes seleccionar mejor los contenidos que te interesan y los que no. Además, no te despistes, muchos de estos contenidos son gratuitos y de eso sí que no hay queja posible, ¿no? Porque por ejemplo, las dos primeras descargas de contenido previstas para los juegos que mencionas, o sea el editor de «Fallout 3» y el «Survival Pack» de «Left 4 Dead», serán gratuitas.

CARTA DEL MES

Rol de lujo

● Todavía estoy flipándolo con el reportaje del mes pasado de «Dragon Age», ¡tiene una pinta bestial! Lo que no acabo de entender es por qué no va a tener un modo multijugador. Un juego que se parece tanto a «Neverwinter Nights» debería poder ser jugado en compañía. Para mí es una gran oportunidad perdida por Bioware. ■ Carlos G.

R. Pues más o menos eso mismo le preguntamos nosotros al Dr. Muzyka (fundador de Bioware) mientras preparábamos el reportaje del mes pasado, y su respuesta fue que centrarse en el modo individual les permite desarrollar una experiencia de juego más intensa y explorar posibilidades específicas para este modo. Piensa, además, que lo que Bioware afirma es que «Dragon Age» será el sucesor de «Baldur's Gate», que no tenía multijugador, y no de «Neverwinter».

Por todo lo alto

● Soy un aficionado a los simuladores de vuelo y os escribo porque me ha parecido muy prometedora la preview de «Tom Clancy's H.A.W.X.». Es cierto que no es simulación pura y dura, pero mira, si te permite ponerte al timón de un caza de combate, bienvenido sea. Entre ese juego y, como le decíais a un lector el mes pasado, la llegada de «X-Plane 9» y «Black Shark», parece que el panorama del género está "remontando el vuelo". ■ Ricardo Velasco



R. La verdad es que el panorama para la simulación sería uno de los mejores de los últimos tiempos sino fuera por la reciente noticia de que Microsoft ha cerrado el estudio Ace Games, responsables nada menos que de la serie «Flight Simulator». La compañía no ha dado por clausurada la serie pero, claro, cualquier proyecto relacionado con ella se ha suspendido, así que la cosa pinta bastante mal para esta legendaria saga.

Juego sorpresa

● Estoy impresionado por las pantallas del mes pasado del nuevo juego de Batman, «Arkham Asylum», ¡son alucinantes! Y digo yo, ¿de dónde ha salido semejante juegazo así de repente? Porque yo, por lo menos, es la primera vez que oigo nombrarlo. ¿Cómo es posible que no se haya hablado más de él hasta este momento? ■ Óscar

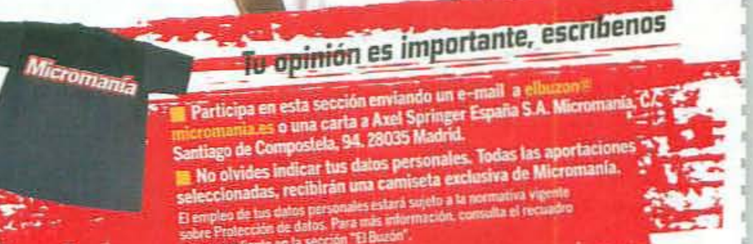


R. ¡Ajá! Con tus palabras delatas que no has seguido regularmente Micromanía los últimos meses, como era tu obligación ;-) porque es verdad que el juego se ha anunciado hace poco, pero nosotros ya hemos hablado de él un par de veces. De todas formas, para que veas que no somos rencorosos, en esta misma revista puedes encontrar un completo reportaje dedicado a «Batman Arkham Asylum», para que puedas ponerte al día... ¡Pero que no se vuelva a repetir! :-D

Multijugador ausente

● Me parece que hay un error en la review de «NBA 2K9», en la que no habéis puntuado su modo multijugador. Pues bien, yo lo he probado y sí que se puede jugar con otra persona en el mismo PC, algo que decíais que no se podía hacer, ¡y es muy divertido además! ■ Leroy B. J.

R. Lo del jugar en el mismo ordenador fue, más que un despiste nuestro, una opción que no se contemplaba en la beta que analizamos, pero aun así, cuando en Micromanía hablamos del modo multijugador de un juego es porque ofrece la posibilidad de jugar de un equipo a otro, ya sea a través de Internet o de una red local. Y nos tememos que la versión final de «NBA 2K9» sigue careciendo de esta posibilidad (que, curiosamente, sí tienen las versiones de consola) y ahí sí insistimos en que no tiene modo multijugador.



Tu opinión es importante, escríbenos

■ Participa en esta sección enviando un e-mail a elbuzon@micromania.es o una carta a Axel Springer España S.A. Micromanía, C/ Santiago de Compostela, 94. 28035 Madrid.

■ No olvides indicar tus datos personales. Todas las aportaciones seleccionadas, recibirán una camiseta exclusiva de Micromanía.

El empleo de tus datos personales estará sujeto a la normativa vigente sobre Protección de datos. Para más información, consulta el recuadro correspondiente en la sección "El Buzón".

FORMIDABLE



¡Fumata blanca! Apenas unos días después de que nos alarmáramos hasta el pánico ante el peligro de quedarnos sin el juego de «Watchmen», Warner y Fox han llegado a un acuerdo sobre los derechos de distribución de la película y la amenaza de suspensión ha desaparecido. ¿Será que nuestra protesta les hizo recapacitar? Pues sí que somos persuasivos... :-D

LAMENTABLE



Adiós a un grande. **Dentro de un mes lleno de despidos masivos en numerosas compañías, la noticia más triste ha sido sin duda la de la quiebra de Midway, una de las empresas más veteranas del sector responsable de juegos tan emblemáticos como los de la serie «Mortal Kombat». Al parecer la compañía había entrado en una bancarrota de la que no ha podido salir.**

preguntas sin respuesta

¿Qué...

futuro le espera a la serie «Flight Simulator», ahora que acaba de ser disuelto el estudio que se encargaba de su desarrollo?

¿Por qué...

ha habido que esperar tantísimo a que alguna compañía, en esta caso Nobilis, se atreviera a distribuir en nuestro país el exitoso «Sins of a Solar Empire»?

¿Cuándo...

será la norma y no la excepción que las bandas sonoras de los juegos se distribuyan comercialmente como las de las películas de cine?

¿Cómo...

será el nuevo juego en el que al parecer están ya trabajando los creadores de «EVE Online»?

¿Cuántos...

aficionados de todo el mundo están celebrando que Rebellion está desarrollando un nuevo «Alien vs Predator»?

¿Qué...

hay de cierto en los rumores que apuntan a que llegará un nuevo «Resident Evil» a nuestros PCs a lo largo de este 2009?

¿Cuándo...

sabremos algo más de esa supuesta nueva entrega de «Doom» de la que, al parecer, ya se está escribiendo el guión?

La Réplica

¿No estás de acuerdo con nuestra puntuación de un juego? ¡No hay problema! Escríbenos, dinos cuál es la nota que en tu opinión habría merecido ese título y explícanos tus razones.



Puntuación Micromanía

Velocidad pura

Creo que os habéis quedado cortos. Como juego de carreras es brutal, la física de los coches está perfectamente conseguida, incluyendo los choques y las deformaciones de los coches, y la sensación de velocidad es total. ■ Julián Astray





La parte de la conducción está, efectivamente, muy conseguida, pero de un «Need for Speed» se espera que sea brillante también en otros muchos aspectos, como en la IA de los rivales o en la variedad de los escenarios, y «NFS Undercover» en esos dos apartados, desgraciadamente, "pincha" un poco.

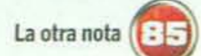
A.S.R. (Autor de la review))



Puntuación Micromanía

Menudo follón

Reconozco que es original, pero me parece que buscando esta originalidad los desarrolladores se han olvidado de lo más importante, que es la jugabilidad. ¿Qué más da lo espectacular que sea o lo impresionantes que sean los gráficos si a la hora de jugar no consigues avanzar de la segunda fase porque es dificilísimo de controlar? ■ Z. Luján





Parte del problema está en esa originalidad que mencionas, que lo hace diferente a cualquier otro juego que hayas probado. Por eso, necesita de un mayor tiempo de aprendizaje que, por ejemplo, un juego de acción en primera persona tradicional. Eso sí, si le das un poco más de tiempo verás que, en realidad, su jugabilidad también está por las nubes.

F.D.L. (Autor de la review)



Puntuación Micromanía

Adictivo

No recuerdo cuál fue el último juego que me divirtió tanto como éste. Vale que su ambientación es disparatada, pero la intensidad de la acción y el ritmo de juego son sencillamente insuperables. ■ Abel Moliner

La otra nota 



Tu nota es casi la misma que le hemos puesto al juego en su modo multijugador, pero para merecerla en el individual necesitaría algo más, desde nuestro punto de vista: más campañas disponibles –las cuatro te las meriendas en nada–, y también que le faltan opciones de personalización de los personajes.

F.D.L. (Autor de la review)



Puntuación Micromanía

Decepcionante

No digo que sea un mal juego pero, la verdad, esperaba mucho más de él, sobre todo en su guión, que era uno de los puntos fuertes del original. En esta entrega el argumento está cogido con alfileres y encima se limita a repetir cosas que ya sabíamos. Pues vaya. ■ Lluis García

La otra nota 



Pues sí, no es la mejor historia del mundo y, de hecho, es una de nuestras quejas más importantes. Como bien apuntas, da vueltas y más vueltas sobre lo que ya se sabía por «F.E.A.R.». Ahora bien, no es algo grave. En «F.E.A.R. 2» lo que importa es la ambientación, la jugabilidad y la acción, y «Project Origin» cumple, ¿no?

F.D.L. (Autor de la review)

The Abbey 90

Puntuación Micromanía

Te engancha

Soy aficionado a las aventuras desde hace años y tengo que decir que ésta es de las mejores que he jugado en los últimos tiempos. Es absorbente, está muy bien ambientada, es muy divertida y los puzzles tienen la dificultad justa. Creo que su nota debería ser más alta. ■ Javier Montero

La otra nota 



EN EL PUNTO DE MIRA

Grand Theft Auto IV



Puntuación Micromanía



El mejor

Creo que es la mejor entrega de la serie, con mucha diferencia sobre las anteriores. Visualmente es espectacular y la ambientación es perfecta, pero lo mejor es que la libertad es absoluta, vamos, que puedes hacer literalmente lo que quieras y cuando quieras, sin ningún límite... ¿Podría ser mejor? ■ Tommy

Podría serlo, aunque no mucho, la verdad. Yo creo que se podría haber mejorado algo el sistema de control, por ejemplo, porque a veces resulta un tanto confuso, en especial con los vehículos, pero la verdad es que se trata de un problema mínimo dentro de un juegazo que es, como tú dices, de los que hacen época. J.T.A. (Autor de la review)



A buenas horas

Es un gran juego, es cierto, pero no es serio que hayan tardado tanto en presentar la versión de PC después de las de consola. Creo que eso es un "feo" que nos hacen a los usuarios de ordenador y que lo tendríais que haber tenido en cuenta al puntuarlo. ■ Olga G.T.

A la hora de valorar un juego no podemos tener en cuenta las circunstancias de su lanzamiento, a no ser que afecten a su calidad, lo que no ocurre aquí. De hecho, el retraso ha permitido que la versión de PC incluyera novedades que no estaban en la de consola, así que casi habría que valorarlo como positivo, ¿no crees? J.T.A. (Autor de la review)

Sí, es un gran juego y por eso su nota es realmente elevada, pero para optar a una aún mayor debería aportar alguna idea original, alguna innovación, en vez de limitarse a recurrir a los lugares comunes de género.

A.S.R. (Autor de la review)

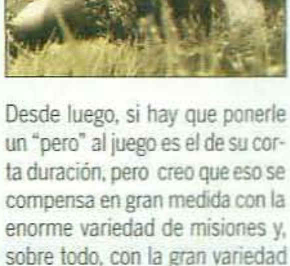


Puntuación Micromanía

¿Ya está?

Tanto tiempo esperando que la serie «Call of Duty» volviera a la Segunda Guerra Mundial y cuando lo hace se acaba en 10 horas de nada... Pues para el precio que tiene, ya se podrían haber estirado un poco más. ■ Ignacio Herraz

La otra nota 



Desde luego, si hay que ponerle un "pero" al juego es el de su corta duración, pero creo que eso se compensa en gran medida con la enorme variedad de misiones y, sobre todo, con la gran variedad de enemigos en cada una de éstas, ya que eso hace que cada escenario sea totalmente diferente a los demás.

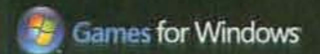
J.T.S. (Autor de la review)

Micromanía se reserva el derecho de publicar las cartas que se reciban en esta sección, así como de resumirlas o extractarlas cuando lo considere oportuno para dar entrada a un mayor número de participaciones.



SHELLSHOCK 2™
BLOOD TRAILS











PLAYSTATION 3









VIVE LA ACCIÓN SUPERHEROICA

¡ÉSE ERES TÚ, BATMAN! El Joker ha tomado por la fuerza el manicomio-prisión de Arkham y todos los internos están en *pie de guerra*. Sólo un loco entraría ahí a capturarle... Un loco, o un héroe, claro.

ELIGE LAS REGLAS. Una vez dentro tendrás total libertad para explorar y elegir tu camino. Podrás apostar por el combate, por la infiltración o por una combinación de ambos. La cosa no será nada fácil, pero, qué demonios, ¡tú eres Batman!





Se acerca la hora del Señor Oscuro

BATMAN ARKHAM ASYLUM

Es curioso, pero cada vez que hay que detener al Joker nadie llama a Superman, a la Liga de la Justicia o a Flash... llaman a Batman. Quizá porque saben que para atrapar a un psicópata asesino hace falta alguien capaz de pensar como él. ¿Y tú? ¿Estás preparado para entrar en la mente del murciélago?

Con seis superproducciones de Hollywood (las dos últimas, sencillamente excepcionales), varias series de dibujos animados y de televisión, y, por supuesto, cientos y cientos de tebeos a sus espaldas, Batman es uno de los personajes de cómic más popular, sino el que más, de todos los tiempos. Por eso mismo resulta tan extraño que no haya habido hasta la fecha un solo juego capaz de hacerle justicia, de capturar toda la fuerza y el oscuro atractivo de este enigmático y, por momentos, terrorífico personaje...

Hasta la fecha, decimos, porque lo que están haciendo los chicos de Rocksteady con «Batman: Arkham Asylum» podría muy bien ser al mundo de los videojuegos lo que El Caballero Oscuro ha sido para el del cine: una auténtica revolución. Y es que con una combinación impecable de acción en tercera persona, infiltración y exploración, unida a un acabado gráfico sencillamente brutal, promete ser uno de los mejores juegos de superhéroes jamás realizados. ¿Crees que exageramos? Sigue, sigue leyendo y déjanos que te lo expliquemos en detalle.

SOLO ANTE EL JOKER

«Batman: Arkham Asylum» comienza con la llegada de Batman al manicomio prisión de Arkham, para encerrar allí a su archienemigo el Joker, al que acaba de capturar de manera sorprendentemente sencilla. Cuando el Joker se deja conducir hacia el interior de la cárcel sin ofrecer ninguna resistencia, Batman comienza a sospechar que algo no anda bien, sospecha que se confirma cuando el Joker se deshace de los guardianes y, con la ayuda de su socia habitual, la psicópata asesina Harley Quinn, se hace fuerte y toma el control de la prisión, desafiando a Batman a que entre a capturarle.

Batman, por supuesto, sabe que está entrando en una trampa, pero eso no impide que entre en ella por su propio pie, a sabiendas también de que cuando recorra los laberínticos pasillos del manicomio y sus decenas de salas en busca del Joker, tendrá que enfrentarse con hordas de criminales de todo tipo, entre ellos muchos de sus superenemigos más poderosos, que se presentarán en la forma de terribles jefes de final de fase.

A partir de aquí se desarrollará una historia repleta de intriga y giros sorprendentes que, no en vano, está siendo escrita por Paul Diny, ganador de varios Emmys como escritor por su trabajo en la primera temporada de Perdidos y, más especialmente, en "Batman: La Serie Animada", de dibujos animados. Su conocimiento del personaje se ▸▸

Ponte el traje del murciélago, entra en el Manicomio de Arkham y acaba con una rebelión encabezada por el Joker

- Género: **Acción**
- Estudios/Compañía: **RockSteady/Eidos**
- Distribuidor: **Koch Media**
- Idioma: **Castellano**
- Fecha prevista: **Verano 2009**
- *www.batmanarkhamasylum.com*

LAS CLAVES

- Te pondrá en la piel de Batman, para que te enfrentes al Joker dentro del Manicomio de Arkham.
- Tendrá una genial ambientación oscura y opresiva.
- Combinará los combates cuerpo a cuerpo con la infiltración y la exploración.
- Te enfrentarás a decenas de enemigos sacados directamente de las historias de Batman.
- Usará la tecnología gráfica de «Unreal» con un espectacular acabado gráfico.

PRIMERA IMPRESIÓN

Un superhéroe en acción. Un sistema de juego variadísimo con una excelente ambientación.



▲ ¡NO DIGAS NI "MU"! Cuando la discreción sea importante, podrás recurrir a una práctica presa de cuello para eliminar a tu vícitma sin despertar la alarma.



▲ ¡ÉSTE ES UN TRABAJO PARA... BATMAN! Y es que cuando se trata de atrapar al Joker y sus secuaces, ¿quién lo va a hacer si no el hombre murciélago?





▲ ¡CÓMO TE MUEVES, FIGURA! Las animaciones de todos los personajes han sido realizadas a partir de una minuciosa captura de movimientos, lo que permitirá que los combates sean tan espectaculares y realistas como puedas imaginar.



▲ UN BATARANG A TIEMPO... te sacará de muchos problemas. Podrás lanzarlos para noquear a tus enemigos y hasta usarlos como cuchillos cuerpo a cuerpo.



▲ ¡QUÉ FANTÁSTICOS JUGUETES! A medida que progreses en el juego irás adquiriendo nuevos gadgets, como un espectacular gel explosivo.



▲ ¡TÚ NO TE VAYAS, QUE TAMBIÉN HAY PARA TI! El juego utilizará un sistema de combate basado en combos denominado "FreeFlow", que te permitirá ir encadenando largas secuencias de golpes, cada vez más poderosos.

¿ESTÁS LOCO? ¡ÉSTE ES TU SITIO!

TENDRÁS MIEDO, MUCHO MIEDO. Parece claro que si en un juego coinciden el Joker y el Manicomio de Arkham entonces la ambientación va a tener una importancia fundamental en su desarrollo.

AMBIENTE OPRESIVO. En «Batman: Arkham Asylum» al menos sí que será así, y es que pocas veces hemos visto un uso tan inteligente de los escenarios y todos sus detalles, de su decoración y su iluminación para crear "mal rollo" en el jugador.

NO TE FIES DE NADIE. Un "mal rollo" que se traduce en una sensación continua de desasosiego, que te mantendrá en tensión en cada instante del juego.





▶ No se ha confirmado si habrá escenarios exteriores, pero no estaría nada mal, ¿verdad?

▶▶ hará patente en unos diálogos brillantes, absolutamente fieles al espíritu de los comics, con un tono adulto y oscuro.

EL HÉROE DEFINITIVO

Ese intento de capturar toda la esencia del personaje alcanzará también, por supuesto, al sistema de juego que reflejará fielmente las múltiples habilidades de Batman como experto luchador cuerpo a cuerpo, como maestro de la infiltración y como "Mejor Detective del Mundo" –uno de sus apodos clásicos–.

Así, el juego incluirá un ingenioso sistema de combates cuerpo a cuerpo denominado "Combat Freeflow" que básicamente te permitirá, mediante la correcta pulsación de los botones, encadenar golpes, bloqueos y contraataques en largas cadenas de combos. Cada golpe encadenado irá acumulando poder, lo que entre otras cosas te permitirá enfrentarte desde el mismo principio de la aventura con grandes grupos de enemigos, con diez o hasta quince integrantes, y acabar con ellos con la misma espectacularidad que lo haría el propio Batman.

Por supuesto, si no quieres solucionarlo todo a base de golpes, podrás utilizar las abundantes habilidades de infiltración que tendrá el juego. Podrás, por ejemplo, esconderte en las sombras y volverte invisible para tus enemigos, deslizarte por trampillas y conductos de ventilación, trepar a cualquier lugar del mapa usando tu práctico cable garfio y, desde allí, deslizarte planeando con la ayuda de tu capa. Desde lo alto, además, podrás elegir entre colgar cabeza abajo para hacer una llave sigilosa a un enemigo

▲ ¡TENÍAS QUE SER TÚ, CLARO! Porque no pensaríais que en su juego definitivo Batman iba a acompañarse de otro villano que no fuera el Joker, ¿verdad? Y es que su locura histérica es el contrapunto perfecto a la seriedad del Caballero Oscuro.

▲ ¡VEN, QUE TE ESTOY ESPERANDO! En todo momento tendrás libertad absoluta para elegir tu curso de acción. Podrás ocultarte y atacar desde las sombras o lanzarte "a pecho descubierto". ¡Tú decides!

Tendrás todas las habilidades propias de un superhéroe, pero sólo tú decidirás cómo y cuándo usarlas

desprevenido, utilizar el cable para atraparlo o incluso lanzarte sobre él en un ataque especial.

En este apartado contarás con la ayuda de los numerosos "gadgets" con los que tradicionalmente se equipa Batman ("¿de dónde saca esos maravillosos juguetes?", que decía Jack Nicholson, en la peli de Tim Burton), entre ellos, un valioso escáner de rayos X que te permitirá examinar cada escenario y descubrir la localización de los enemigos y aliados, los puntos especiales y las trampas ocultas por el Joker. Tendrás también a tu disposición tu fiel "batarang", con el que podrás atacar a tus enemigos a distancia, un escáner de huellas dactilares, un gel explosivo, un sónar... dispositivos todos ellos que te permitirán avanzar en la aventura resolviendo los puzzles que se te presentarán a cada vuelta del camino.

LIBERTAD PARA ACTUAR

Lo mejor de todo es que todas estas posibilidades -combate, infiltración, exploración y resolución de puzzles- no llegarán de manera prefijada, sino que el juego te presentará un escenario totalmente abierto, el Manicomio de Arkham, y te dará libertad absoluta para explorarlo y, lo más importante, para enfrentarte a cada situación de la manera que consideres oportuna en cada caso. Pon, por ejemplo, que te encuentras en una sala patrullada por un grupo de matones... ¿Qué harás? ¿Los acecharás desde las sombras o colgado desde el techo e irás acabando uno a uno con ellos, intentando no provocar la alarma? ¿O quizá saltarás en medio de todos y los liquidarás por la vía rápida? ¿O usarás tu batarang? ¿O...? Bueno, seguro que ya lo has pillado. El caso es que serás tú el que decida el curso de acción en cada caso, y esta libertad unida al enorme abanico de opciones a tu alcance prometen hacerte sentir realmente en la piel de un superhéroe enfrentado a una situación límite, con un realismo como pocas veces se ha visto. ▸▸



REALISMO ABSOLUTO

¡SI PARECEN ACTORES! El nivel de realismo gráfico en el juego promete alcanzar un nivel alucinante, especialmente en lo referente a los personajes, que estarán modelados con un detalle increíble.

¡ANÍMATE, HOMBRE! Las animaciones, realizadas mediante una meticulosa captura de movimientos, serán igual de impresionantes, en especial las de Batman. ¡Hasta hay un programador en el equipo dedicado en exclusiva a perfeccionar las animaciones de su capa!





▲ ¿DÓNDE VAS, PANOLI? ¡QUE SOY BATMAN! Desde el mismo principio del juego tendrás acceso a todos los poderes y habilidades de Batman, y es que en RockSteady quieren que sientas en todo momento lo que es ser un superhéroe.



▲ ¿TÚ TAMBIÉN, HARLEY? Arkham está lleno de viejos "amigos" de Batman, que estarán deseando "darte la bienvenida": Harley Quinn, Killer Croc, Victor Zsasz...



▲ YO NO NECESITO ARMAS. Batman es un experto luchador cuerpo a cuerpo y con sus golpes, bloqueos y contraataques podrá ocuparse de cualquier enemigo.



▲ NO VUELA, PERO CASI... Con la ayuda de tu cable garfío podrás trepar a cualquier saliente del escenario, para luego, desde allí, dejarte caer planeando hasta el suelo... o sobre un enemigo incauto.



UN TIPO CON RECURSOS

¡ADELANTE "BATGETOMOVIL"! Mucho antes de que naciera el Inspector Gadget, Batman ya era célebre por cargar con una enorme cantidad de armas, escáneres y todo tipo de dispositivos.

ASÍ QUE ESTÁS AHÍ. En el juego contarás con un montón de ellos, desde tu fiel "batarang" a un escáner de rayos X que te permitirá localizar la posición de tus enemigos desde lejos. Además, según avances en la aventura podrás adquirir más e ir mejorando sus funciones.

►► Esta sensación de inmersión se reforzará con una excelente ambientación que reproducirá a la perfección el entorno caótico y oscuro del Manicomio de Arkham, un lugar emblemático dentro de la imaginería del hombre murciélago que, en conjunción con un Joker desatado, sólo puede dar lugar a una aventura inolvidable.

DE PELÍCULA

Todo esto es posible gracias al increíble tencología gráfica de «Unreal 3.0», que está siendo exprimida al máximo para ofrecer un detalle y un realismo sin precedentes. Escenarios terroríficos, animaciones increíbles, modelos alucinantes... todo, en fin, unido para ofrecer un resultado que se perfila como uno de los juegos de acción más espectaculares para PC.

Por supuesto, todavía queda bastante para su lanzamiento, previsto para este verano, así que es mejor no echar las campanas al vuelo, pero desde luego, si las cosas se desarrollan con normalidad, «Batman: Arkham Asylum» está llamado a ser uno de los juegos más destacados del año. El Joker está suelto y alguien tiene que detenerlo. ¿Crees estar listo para entrar en Arkham? ■ J.P.V.

El manicomio de Arkham, oscuro y tenebroso, estará perfectamente recreado, como escenario principal



- Género: **Estrategia**
- Estudios/Compañía: **Sixteen Tons**
- Distribuidor: **FX**
- Idioma: **Castellano**
- Fecha prevista: **Marzo 2009**
- *www.emergency4.de/en*

Emergency 4

¡Tienes el PC hecho un desastre!

Pues no, no nos referimos a las teclas que te faltan, a ese ratón cuya rueda ya ni gira ni a que tengas que tomar "prestada" la conexión a tu vecino. Los desastres, catástrofes y atentados son aquí tan reales que asustan... ¿Nos echas una mano?

LAS CLAVES

- Será un juego de estrategia en tiempo real, donde realizarás intervenciones de emergencia frente a desastres, accidentes y catástrofes.
- Coordinarás cuatro cuerpos: bomberos, sanitarios, seguridad e ingenieros.
- Tendrás que gestionar recursos financieros y coordinar con velocidad y precisión a tus unidades.
- Tendrá 20 misiones principales más una Campaña Deluxe, compuesta de tres grandes misiones.

PRIMERA IMPRESIÓN

Estrategia diferente. Un punto de vista sobre el género tan inusual como realista y lleno de emociones.

Al enfrentarte a un juego de estrategia, lo más fácil es que vayas con ciertas ideas preconcebidas y empieces a pensar en tácticas para gestionar tus recursos adecuadamente, si te va a tocar recoger oro o madera, o si, ya metido en faena y a punto del combate, vas a tener que fortificar tu base a toda prisa, empezar a crear unidades como loco o a gastar todo lo que tengas en desarrollar ese mega-hiper-monstruoso robot de tres pisos que va a arrasar al enemigo en dos patadas... Bien, pero, ¿y si resulta que la estrategia no parece tal, no hay enemigos que combatir, batallas que librar, países que conquistar ni invasores que expulsar? ¿Y si la estrategia es tan real como nunca has visto y se basa en algo tan cercano que asusta? Y, mucho más, si se trata, como en «Emergency 4», de un juego de estrategia que te hará responsable de coordinar fuerzas de emergencia -bomberos, sanitarios, policías e ingenieros- ante todo tipo de desastres, naturales o no, que asolen ciudades y pueblos. Así que, ya sabes lo que te espera, ponte el uniforme, enciende las sirenas y llega cuanto antes a la zona cero, porque «Emergency 4» va a dejar tu PC hecho unos zorros.

ORIGINALIDAD AL PODER

Así que, ya ves, en «Emergency 4» te va a tocar hacer de salvador

Vivirás la estrategia desde una nueva perspectiva, combatiendo catástrofes y accidentes, y salvando a sus víctimas

¿A qué se parece?



Tropico

■ Otro juego de estrategia donde la originalidad era uno de sus apartados más fuertes.



Joint Task Force

■ Estrategia militar donde también la economía real influía en la capacidad de tus fuerzas.

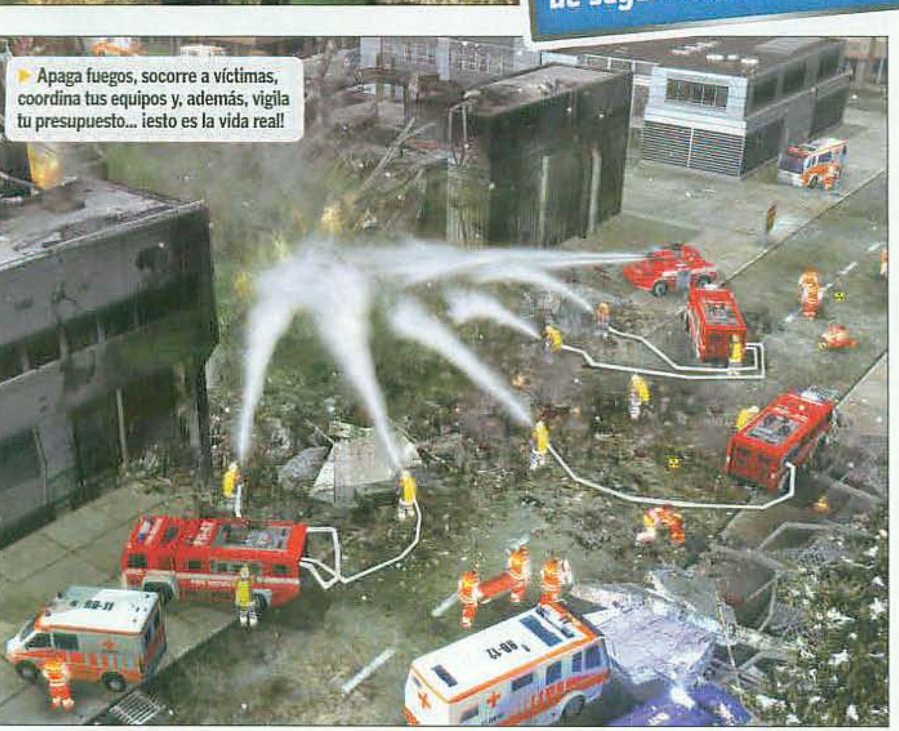


Catástrofes y desastres te esperan en un juego de estrategia como no hay otro. Coordina tus fuerzas y ayuda a las víctimas.

No bastará con llegar rápido. Deberás actuar con precisión.

¿Sabías que...

...la comunidad de aficionados españoles ha creado "skins" adaptando todos los vehículos del juego a los de las fuerzas de seguridad nacionales?



Apaga fuegos, socorre a víctimas, coordina tus equipos y, además, vigila tu presupuesto... ¡esto es la vida real!

En un incendio en una central o ayudando a las fuerzas de la ONU, eres el último recurso que queda.

del mundo, pero a diferencia de lo que ocurre en la mayoría de los juegos, donde asumes el papel de héroe del universo, ahora tendrás que meterte en ese rol de forma extremadamente realista. Tanto que, a lo mejor, no vas a poder evitar un pequeño escalofrío. Pero piénsalo así: es un juego. Y no será, precisamente, simple.

Además de la extrema originalidad de «Emergency 4» en sus planteamientos, el juego pondrá a prueba tus habilidades tácticas, coordinando unidades de los cuatro cuerpos antes mencionados, que según la catástrofe a la que se enfrenten tendrán que actuar, dirigidos por tu sabia mano, claro, de formas diferentes.

EL MUNDO ESTÁ QUE ARDE

Pero de verdad, porque en «Emergency 4» lo que no estalle en llamas lo hará por una explosión. Eso, si la tierra no se abre bajo tus pies, los edificios se caen por un terremoto, los aviones son secuestrados por terroristas o algunos mafiosos se lían a tiros con policías en medio de la calle y provocan el pánico generalizado. Como ves, los desafíos que tendrás que afrontar en «Emergency 4» serán muchos y variados, y los que hemos nombrado son sólo una pequeña muestra de todo lo que el juego te ofrecerá a lo largo y ancho de las 20 misiones que compon- ►►





Si creías que cuando pasaba algo malo las cosas se solucionaban solas, ahora verás lo equivocado que estabas.



¡Madre mía, qué desastre! Un poco más y no quedan ni los sanitarios para salvar a los heridos.



No sólo ayudarás tras la catástrofe, también podrás evitarlas... ¿Sabes cómo se resolverá un secuestro aéreo?

SEGURIDAD Y PROTECCIÓN



LOS CHICOS DE LA CRUZ ROJA. Como una de las claves para triunfar en «Emergency 4» será minimizar el número de víctimas en cada desastre que afrontes, los sanitarios serán una de las cuatro claves en los cuerpos de emergencia a coordinar. Sus UVI móviles podrán salvar vidas a mansalva.



¡VAMOS CIRCULEN, NO HAY NADA QUE VER! ¿Qué ocurre cuando sucede una catástrofe? ¡El caos! Y para evitar que todo se desmande aún más, la coordinación y protección de las fuerzas de seguridad será imprescindible. Además, sólo ellos podrán solventar secuestros y capturar terroristas.



¡AQUÍ TODO ARDE! Si la cosa ya no tiene remedio y los incendios se han propagado, los bomberos tienen que impedir que se extiendan y apagarlos en condiciones. Su trabajo es de lo más arriesgado y son auténticos héroes. No te imaginarás ni cuánto en la vida real, hasta que no los pruebes en el juego.

▸▸ drán su campaña principal, en el modo de juego individual.

APRIÉTATE EL CINTURÓN

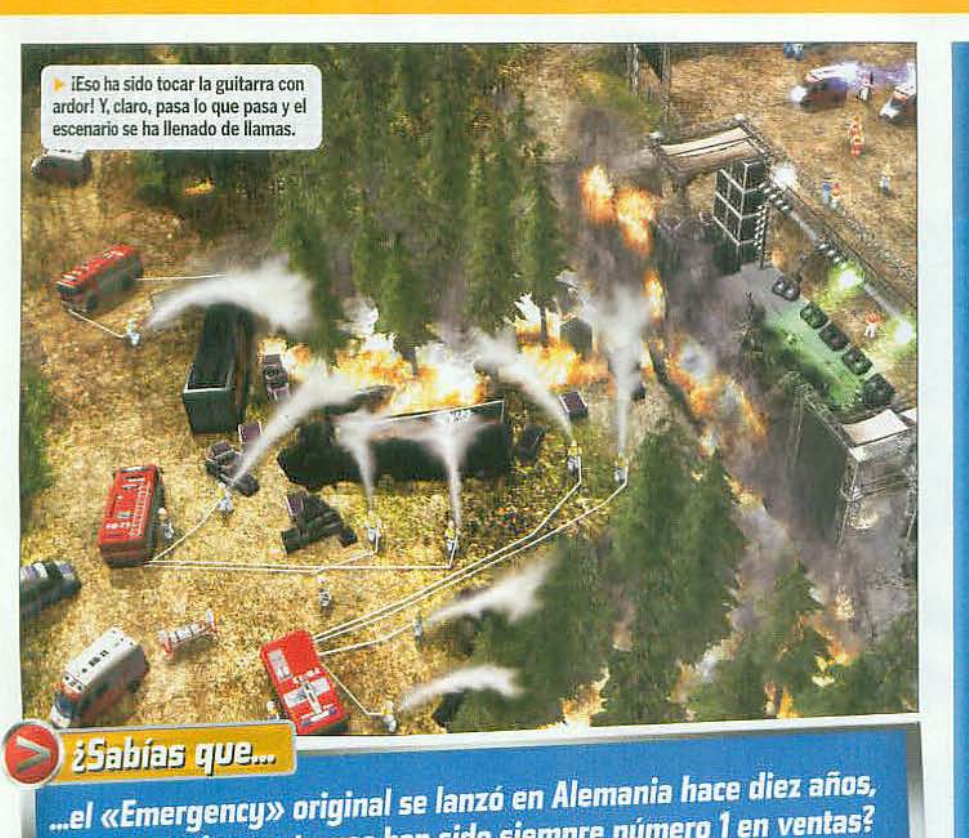
Estas 20 misiones de la campaña de «Emergency 4», sin embargo, te plantearán retos añadidos a los propios objetivos a conseguir en cada una. Sí, porque además de gestionar tus fuerzas de emergencia, organizar su traslado en un tiempo mínimo a los puntos calientes del mapa y coordinar la actuación de los diferentes cuerpos –antes de entrar en un edificio en llamas tendrás que poner a los bomberos a intentar apagarlo, por ejemplo– de forma que se minimice el número de víctimas, tendrás "algo" extra que tener en cuenta en cada actuación. Vamos, que lo que ves por la tele casi todos los días en los informativos de sucesos tiene su miga. Pero, a lo que íbamos, habrá un reto añadido. Y es que parece que la crisis afecta también hasta a los personajes de los juegos de PC, porque el presupuesto con que contarás para llevar a cabo tu tarea será bastante ajustadito. Y, por muy noble y sacrificada que sea, hasta las humildes tiritas cuestan lo suyo, amigo. Conseguir un presupuesto del que tirar, sin embargo, no será algo tan complicado.

Entre misión y misión podrás realizar intervenciones en la ciudad donde tus fuerzas tengan su cuartel general. Al ir resolviéndolas ganarás recursos con los que financiar la contratación de personal y la mejora de equipamiento para las siguientes misiones.

SALVA EL MUNDO SOLO... O NO

«Emergency 4» te enfrentará a todo su potencial, sobre todo,

Coordinar a las fuerzas y cuerpos de seguridad será tan importante como llegar a tiempo al lugar del desastre


iEso ha sido tocar la guitarra con ardor! Y, claro, pasa lo que pasa y el escenario se ha llenado de llamas.

¿Sabías que...

...el «Emergency» original se lanzó en Alemania hace diez años, y sus sucesivas entregas han sido siempre número 1 en ventas?

APÁGALO EN COMPAÑÍA



LAS OPCIONES MULTIJUGADOR en «Emergency 4» te permitirán jugar en partidas de hasta cuatro jugadores simultáneos, coordinando entre todos los distintos recursos de las fuerzas de emergencia disponibles en una misma ciudad -trabajando con la referencia de un mapa-, en las dos modalidades existentes: Juego sin Fin y Desafío.

EL MULTIJUGADOR SE BASA EN EL MODO DE JUEGO LIBRE también disponible en modo individual si no quieres jugar las campañas. Los dos modos mencionados se engloban en el juego libre. El Juego sin Fin te obligará a combatir permanentemente las amenazas que van surgiendo en la ciudad. Desafío se basará en una dificultad creciente a medida que pase el tiempo


El interfaz de juego te dejará tus opciones bien a la vista en todo momento.


¿Qué puede ser más peligroso que un incendio? Piensa... ¿quizá un incendio en una empresa de pirotecnia?

cuando te atrevas a juntar a un grupo de amigos y afrontar el modo multijugador que incluirá. Aunque, en esencia, las bases serán las mismas que en cualquier juego de estrategia, con cada jugador -hasta un total de cuatro simultáneos- gestionando uno de los cuatro cuerpos de emergencia, en la práctica hablamos de juego cooperativo aunque no, ojo, de campaña cooperativa.

La sutil diferencia es que la campaña, como tal, con su historia, será sólo individual. El multijugador se basará en los modos de juego existentes -Desafío y Juego sin Fin- incluidos en la modalidad de juego libre -ver recuadro-. Eso sí, el multijugador te podrá servir como un buen entrenamiento si, en un momento dado, ves que hay alguna misión que se te resiste.

CON EL SELLO FX

Si además de su original temática, sus posibilidades y las distintas opciones que te ofrecerá para convertirte en héroe -de verdad, no de los de fantasía y monstruitos- no te bastan, «Emergency 4» ofrecerá un punto de distinción en el habitual toque que FX suele dar a sus títulos. Para empezar, la versión que la compañía editará en España será más completa que la existente fuera de nuestras fronteras, pues incluirá como extra una Campaña Deluxe, compuesta por tres grandes misiones, en la que se te plantearán retos de gran envergadura que requerirán de la coordinación de todos los recursos existentes y tus fuerzas de intervención, y que te llevarán hasta África -para repartir ayuda humanitaria-, a minimizar los efectos de un devastador terremoto o a mantener al mínimo los efectos de una explosión en una central nuclear. ¡Casi nada!

Los recursos no serán ilimitados y tendrás que hacer maravillas con tu presupuesto

«Emergency 4» será, desde luego, una oferta inusual en el mundo de la estrategia en tiempo real. Y, pese a que su temática te parezca algo realmente sorprendente, piensa que es una serie que lleva una década arrasando en su país de origen, Alemania. Y allí, justamente, de esto de la estrategia saben bastante. Por algo será. ¿Estás ya listo para subirte al camión y agarrar la manguera y el hacha? ■ F.D.L.



- Género: **Estrategia**
- Estudios/Compañía: **Best Way/1C Company**
- Distribuidor: **Digital Bros**
- Idioma: **Castellano**
- Fecha prevista: **Marzo 2009**
- ***www.menofwargame.com***

LAS CLAVES

- Recreará algunas de las batallas decisivas de la Segunda Guerra Mundial, para cambiar su desenlace.
- Estarás al mando de unidades Aliadas, Alemanas y Soviéticas.
- Tendrás pleno control sobre las habilidades de tus unidades, personalizándolas y reparándolas.
- El escenario jugará un papel táctico crucial.
- En el multijugador podrás controlar también a unidades japonesas.

PRIMERA IMPRESIÓN

Estrategia en acción y al detalle. ***Puede llegar a ser uno de los juegos más completos y realistas del género.***

Men of War

La guerra continúa

No importa a cuántos juegos de la Segunda Guerra Mundial hayas jugado. A ti te encanta pegar tiros, zurrarles a los nazis y mandar, reconócelo. Pues hale, aquí llega otro y, esta vez, hasta podrás enredar con los tanques todo lo que quieras.

Guardas cada número de Micromanía bien ordenadito, ¿no? Bueno, si tienes la colección a mano, coge una de las revistas, al azar, la que quieras. Seguro que entre las previews, reviews y reportajes –o en el DVD– hablamos, al menos, de un juego ambientado en la Segunda Guerra Mundial. La gran mayoría, además, son de estrategia. Haz la prueba y verás... Y es que, a pesar de lo extensa y apasionante que es toda la Historia, aquel conflicto fue único por su magnitud y por su evolución. Este nuevo título, «Men of War», viene para profundizar, precisamente, en esos dos aspectos de la Segunda Guerra Mundial y convertirse en un juego enorme, y de los más completos, dentro del género.

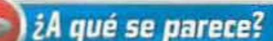
HEREDERO PRIVILEGIADO

Si bien cada juego aporta su propia visión del conflicto, dos de ellos han logrado destacar por combinar, además del realismo, ciertas dosis de acción y elementos propios del Rol. Se trata de «Soldiers: Heroes of World War II» y «Faces of War», juego este último que has podido disfrutar en el DVD de hace un par de meses, por cierto. Bien, pues «Men of War» es en muchos aspectos, como verás, el heredero de aquellos títulos que fueron desarrollados también por Best Way.

LA GUERRA EN TRES FRENTES

En «Men of War» librarás batallas que tuvieron lugar en Europa, la

Combatirás en las batallas más decisivas de la Segunda Guerra Mundial al mando de soviéticos, americanos o alemanes





Faces of War

■ Comparte muchos elementos en común, como el estilo de juego y la ambientación.



***War Leaders.** Clash of Nations*

■ Más estrategia bélica, pero con un componente de gestión política que controlar.



▶ Acercando la cámara podrás ver a tus soldados con todo detalle.



▶ La guerra se desata en tu PC, en un juego en que dirigirás a tus tropas en batallas libradas en Europa y África.

¿Sabías que...

...el juego incluirá más de 1.000 efectos de sonido correspondientes a las armas y vehículos, todos grabados en condiciones reales?



▶ Cada unidad contará con su inventario y habilidades únicas.

▶ El sistema de cobertura te permitirá situar a tus hombres en la posición que quieras con un solo clic del ratón.

U.R.S.S. y el norte de África, entre 1941 y 1943. Al mando de Aliados, Soviéticos o Alemanes, las tres campañas de las que constará el juego te llevarán a lugares como Creta, Túnez y Rostov, cada una enmarcada en un periodo de tiempo distinto. Diecinueve misiones en total por cada campaña, cuyas misiones serán de lo más variado y abarcarán desde batallas multitudinarias y labores defensivas hasta huidas o de infiltración. Dependiendo del objetivo que debas acometer, el número de efectivos que controlarás variará de una misión a otra. Así, tendrás a tu disposición desde un pequeño escuadrón hasta un ejército completo, compuesto por todo tipo de unidades. Todas ellas, por lo que hemos visto, están siendo recreadas con una fidelidad asombrosa y es que el realismo histórico será uno de los elementos fundamentales de «Men of ▶▶

TUS COMPAÑEROS DE ARMAS



LOS DETALLES SOBRE EL MULTIJUGADOR que podemos adelantarte son sólo teóricos, ya que no estaba disponible en la versión beta que hemos probado. Pero, si cumple las previsiones, prepárate para algo grande. En primer lugar, además de los tres bandos de las campañas individuales, podrás contar con un cuarto ejército en discordia: Japón. Se espera que el apartado multijugador conste de al menos cinco modos de juego, casi todos variantes de modalidades conocidas, como Capturar la Bandera o Deathmatch. Hasta aquí ya da para un multijugador más que respetable, pero falta lo mejor: ofrecerá un modo cooperativo para jugar las campañas. Los modos de juego estarán disponibles para un máximo de 16 jugadores.

LOS PERSONAJES PRINCIPALES



◄ LAS TRES CAMPAÑAS del juego narrarán las historias de personajes distintos. En la campaña alemana, tomarás el papel de Gunther Borg, un valiente soldado que empezará su carrera lanzándose sobre Creta y que más tarde se unirá al Afrika Korps en la batalla por la fortaleza de Tobruk, en el desierto de Libia.



◄ LA CAMPAÑA ALIADA se centrará en Terry Palmer, un periodista que se aventurará en suelo enemigo para advertir a los aliados sobre los planes del ejército alemán en Túnez. Por último, la campaña rusa contará las vivencias en el frente de dos jóvenes universitarios que se han unido al Ejército Rojo.



► El realismo será muy elevado en el detalle de los escenarios y las unidades, con una gran recreación de los daños.



► En algunas misiones podrás controlar ejércitos enteros. Todo el plan de ataque estará en tus manos.



► No todo serán grandes batallas. También deberás usar tus habilidades de infiltración para misiones secretas.



¿Sabías que...

...se ha creado un sistema de cálculo balístico para que el efecto de los proyectiles sea de lo más preciso y real?

►► War» y estará presente durante todo el juego en los escenarios, en las misiones y, especialmente, en las unidades.

¿ACCIÓN O ESTRATEGIA?

Ambos géneros se darán cita en «Men of War», en realidad, porque el tratamiento especial de las unidades será de lo más importante. Las acciones que podrás realizar con ellas serán propias de los juegos de acción –empleando un sistema de coberturas– o de rol, abriendo todo un abanico de posibilidades tácticas. Todas las unidades disponen de sus propias habilidades y uno de los retos del juego será emplearlas con acierto: no será lo mismo meter a un conductor de tanques en un tiroteo que a un fusilero, entrenado para ello. Cada unidad, además, tendrá su propio inventario al que podrás añadir o quitar cosas como munición, armas, indumentaria para la misión, etc., e incluso podrás hacerte con un kit de reparaciones.

La interacción con el entorno será otro apartado crucial. Para empezar, ningún elemento de los que puedas ver en el campo de batalla estará ahí solamente para decorar. Podrás asaltar los edificios, hacer que tus tropas se oculten en la maleza y elegir diversas posiciones mientras aguardan al enemigo. Por otra parte, la tecnología de «Men of War» contemplará escenarios que se verán afectados por bombas y proyectiles, incendios o el simple paso de las tropas, y hasta podrás apreciar con gran detalle los daños ocasionados a los vehículos. Las batallas, desde luego, prometen ser realmente espectaculares y podrás contemplarlas con todo detalle mediante un sistema de cámaras que te dará total libertad para alejarla y acercarla, o girarla a tu antojo.

PROMESAS DE VICTORIA

Aunque la versión que hemos probado aún tenía problemas con la IA y no disponía de modos multijugador, todo hace pensar que ambos apartados estarán a gran altura. No pierdas de vista este nuevo título de Best Way, porque si algo han sabido demostrar estos amantes de la estrategia es que son unos expertos en el género. Bueno, eso, y que a la Segunda Guerra Mundial le queda todavía mucha cuerda. ■ J.T.A.



Podrás controlar a tus unidades de un modo muy directo e incluso equiparlas con toda clase de accesorios

Visa recomienda software original de Microsoft®

No limites tu imaginación,

Microsoft GOLD CERTIFIED Partner

en VISA COMPUTERS encontrarás los Gam3rs más potentes.







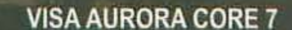
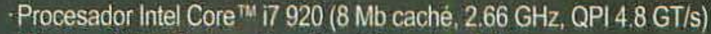

MALFUNCTION VOIDS ALL PAYS AND PLAYS





PAYS ON CENTER LINE ONLY
ONLY HIGHEST WINNER PAID



APUESTA POR EL 7 GANADOR: VISA AURORA CORE 7



VISA AURORA CORE 7

- Procesador Intel Core™ i7 920 (8 Mb caché, 2.66 GHz, QPI 4.8 GT/s)
- Windows Vista® Home Premium Original de 64 bits
- Placa Asus P6T y chipset Intel X58
- 6 Gb DDR 1333 Mhz y disco duro 1 Tb SATA II
- Tarjeta nVidia GeForce 9800GTX+ 512 Mb
- 8 canales 7.1 Dolby Home Theater de alta definición
- Fuente de alimentación 650W Black Edition
- LAN 10/100/1000 integrada
- DVDRW, lector de tarjetas y suite de grabación Nero
- Teclado y ratón óptico

PVP 1.499 € IVA INCLUIDO



RECOMENDADO POR LOS PROFESIONALES DEL SECT



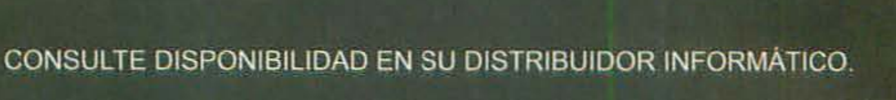


Los equipos de Visa son los más seguros del mercado, ofreciendo de serie y totalme gratis la recuperación de los datos de sus discos duros, durante 3 años.

"Visa Computers, 3 años de garantía avalan la calidad de nuestros productos



www.visacomputers.com
visacomputers@diode.es
Tel. 902 17 24 17





Secret Files 2 Puritas Cordis

¡Arrepentíos, el fin está próximo!

- Género: **Aventura**
- Estudios/Compañía: **Fusionsphere Systems/ Animation Arts/Deep Silver**
- Distribuidor: **Koch Media**
- Idioma: **Castellano, (textos)**
- Fecha prevista: **Mayo 2009**
- **www.secretfiles-game.com**

¡Dicen que al mundo le quedan dos telediarios! Y es que cuando no es una guerra nuclear, es el cambio climático o los terremotos y tsunamis. Encima, una dichosa secta está empeñada en liquidarte. ¿Qué más les dará? Total, para lo que queda...

LAS CLAVES

- Viviarás una aventura en tercera persona repleta de enigmas y giros inesperados, y viajando por todo el mundo.
- Tomarás el control de cuatro personajes principales y algunos secundarios.
- Será una clásica aventura de las de "apuntar y pulsar", con muchos diálogos.
- Contarás con ayuda integrada en el juego para ayudarte a avanzar, si lo deseas.
- Su realización técnica promete un estilo muy cinematográfico.

PRIMERA IMPRESIÓN

¡La aventura del fin del mundo! Una historia cautivadora que llenará de suspense tu PC.

Los seguidores de las aventuras pudieron disfrutar hace un par de años de «Secret Files: Tunguska». Con una jugabilidad basada en "apuntar y pulsar", era una aventura de lo más clásico, pero vino cargada de misterio y con una espectacularidad visual que no era habitual en el género. Su protagonista, Nina Kalenkov, está a punto de regresar con una nueva e intrigante historia que le involucrará en los siniestros planes de una desquiciada secta que planea precipitar el apocalipsis destando un cambio climático masivo. ¡Casi nada!

¿UNA VERDAD INCÓMODA?

Mientras Nina Kalenkov intenta disfrutar de unas merecidas vacaciones a bordo de un crucero, su padre debate en la ONU la violenta serie de seísmos, tsunamis y otras catástrofes naturales que asolan el planeta. Mira que si Al Gore tenía razón... Pero, ¡qué va!, la cosa es más retorcida. Nina pronto descubrirá que una peligrosa secta que se hace llamar Puritas Cordis –algo así como la "pureza primordial"– se encuentra detrás de los funestos acontecimientos. Así, lo que en principio debían ser unas vacaciones terminará convirtiéndose en una fabulosa aventura por todo el planeta para intentar detener a estos exaltados evitando que acaben contigo, claro.

Protagonizarás una intrigante aventura en la que deberás salvar al mundo de una peligrosa secta apocalíptica

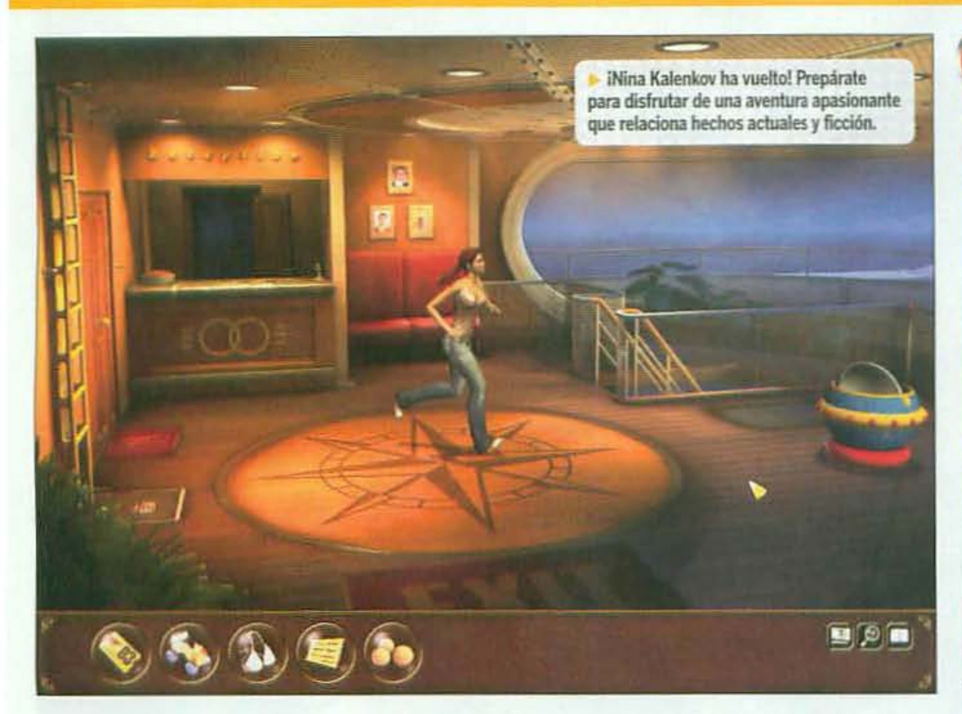
«Secret Files» regresará repleto, nuevamente, de intrigas, suspense y espectaculares escenarios. Jugarás en tercera persona, escudriñando cada rincón en busca de objetos reveladores y pistas o dialogando con personajes que puedan arrojar luz sobre los enigmas del guión.

VIVE LA AVENTURA

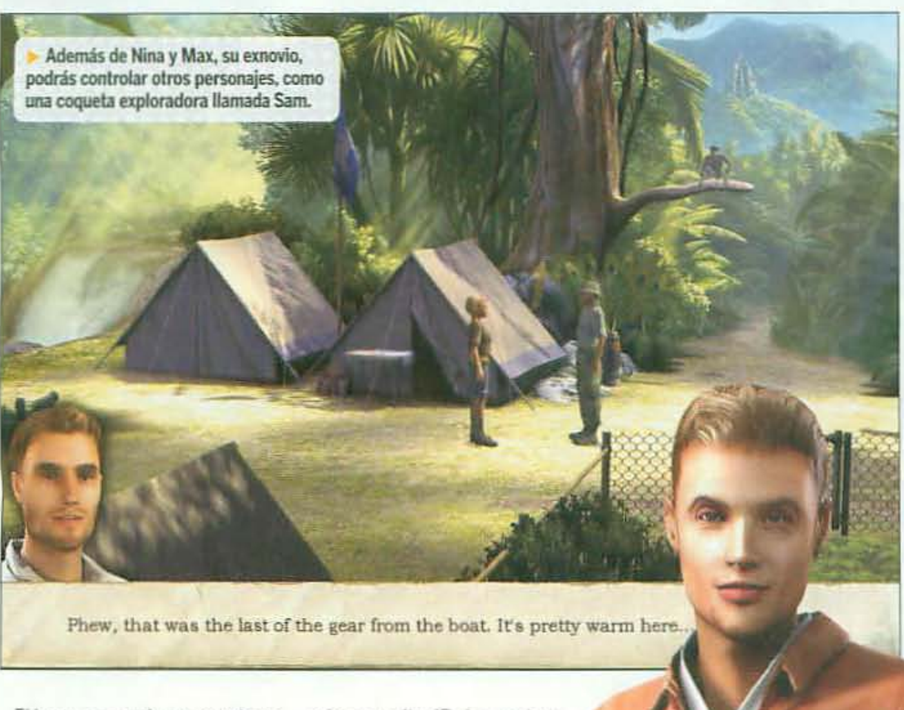
¿Muy convencional? Pues quizá sí, pero «Secret Files 2» también promete estar repleto de variedad de situaciones y ciertos detalles originales. Además de a Nina, podrás controlar a cuatro personajes decisivos más, alternativamente. Entre tanto, puedes esperar giros en el guión y sorpresas dignas del mejor cine de suspense.

¿Sabías que...

...el juego contará con una aplicación llamada "Snoop Key", que permite facilitar pistas para evitar que te quedes atascado?

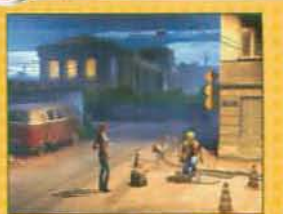


iNina Kalenkov ha vuelto! Prepárate para disfrutar de una aventura apasionante que relaciona hechos actuales y ficción.



Además de Nina y Max, su exnovio, podrás controlar otros personajes, como una coqueta exploradora llamada Sam.

¿A qué se parece?



Secret Files: Tunguska

En «Secret Files» conocimos a Nina, investigando un enigma basado en un incidente real.



Reprobates

Otra apasionante aventura de investigación que te lleva a explorar tu desorientada mente.



Entablarás divertidos diálogos con peculiares personajes de cualquier lugar.



El diario recogerá pistas y aspectos clave de tus pesquisas.

El juego poseerá una puesta en escena impecable, que te sumergirá en la atmósfera del juego gracias a unos impresionantes entornos y a unas secuencias que ilustran cada localización: Indonesia, Cambridge, Francia o en la cubierta de un lujoso transatlántico.

Los personajes tendrán un tratamiento muy cinematográfico, como si se tratara de actores. Su expresividad y personalidad serán realistas y creíbles para involucrarte rápidamente con lo que suceda a tu alrededor. Si a todo esto le sumas una banda sonora de gran calidad el resultado apunta a una gran ambientación. Lo que faltará será el doblaje, aunque sí podrás contar con la traducción de los textos.

En cualquier caso, extrema las precauciones, ya que el mal está a la que salta. iEn la aventura nada será lo que parezca!

AL MAL TIEMPO, BUENA CARA

Tal vez el fin del mundo esté cerca, vete tú a saber... O quizá el fin de las aventuras, como dicen otros. Pero antes de eso llegará «Secret Files 2» y vendrá con un interfaz de lo más intuitivo, una sugerente historia y una espectacular realización. Promete ser una aventura de esas que emocionan y que se recuerdan mucho tiempo. Y, por si no te has estrenado en el género, incluirá un sistema de ayuda opcional para no quedarte atascado. iSerá una aventura para todos! ■ J.P.S.

UN INICIO PERTURBADOR



EL TONO CINEMATOGRÁFICO de la aventura será evidente desde el comienzo. Sorprendentemente, no empezarás con Nina, sino controlando al obispo Parrey, un párroco de Cambridge que recibe una misteriosa carta de un amigo suyo. La misiva menciona un pergamino que contiene un terrible secreto. Poco después, descubre que su colega ha sido asesinado...



Codename Panzers: Cold War

¡Berlín está que arde!

- Género: **Estrategia**
- Estudios/Compañía: **Innoglow**
- Distribuidor: **Atari**
- Idioma: **Castellano**
- Fecha prevista: **Febrero 2009**
- *www.codename-panzers-coldwar.com*

LAS CLAVES

- Será un juego que combinará acción con estrategia en tiempo real.
- Te enfrentarás al enemigo en batallas por toda Europa tras la 2ª Guerra Mundial.
- Tendrá modos de juego cooperativos, además de otros multijugador más clásicos en el género.
- La interacción con el entorno será total.
- Incluirá un sistema de puntos de interés y prestigio.
- Podrás personalizar tu ejército con distintas habilidades.

PRIMERA IMPRESIÓN

Estrategia explosiva. **Una poderosa mezcla de acción y estrategia con el fiel reflejo de la guerra más dura.**

¡Nunca antes la Guerra Fría estuvo tan calentita! Rusos y americanos -éstos últimos al frente de la OTAN- andan a cañonazo limpio por Europa y necesitan un líder que les guíe para alcanzar sus objetivos. ¿Estás preparado para la lucha?

Estrategia en tiempo real y acción frenética con una Europa devastada por la Segunda Guerra Mundial como telón de fondo. Estos son los elementos principales -y de sobra conocidos- de la famosa saga «Codename Panzers», que en «Cold War» dará un salto en el tiempo para llevarte hasta un hipotético conflicto enmarcado en la Guerra Fría. «Cold War» quiere apostar, ante todo, por la jugabilidad, y ya esta primera versión nos ha enganchado de lo lindo. ¿Quieres saber cómo lo ha conseguido?

OTRA VEZ EN GUERRA

«Codename Panzers: Cold War» te situará en el año 1949, en una realidad alternativa tras la Segunda Guerra Mundial. El frente es Europa, con el enfrentamiento entre rusos y aliados, durante el Bloqueo de Berlín. Todo se desatará a raíz del trágico accidente entre un carguero americano y un caza ruso mientras sobrevuelan el aeropuerto de Tempelhof. ¡A partir de ahí estallará la tormenta! Tendrás que ser muy efectivo y alcanzar con éxito todas las misiones que se te encomienden a lo largo y ancho del continente europeo. Por tierra, mar y aire comandarás tus tropas, tanto en un bando como en otro, para enfrentarte a poderosos ejércitos armados hasta los dientes, equipados con carros blindados capaces de destrozar todo cuanto se cruce en su camino, morteros con proyectiles que harán pedazos a toda tu infantería y, sobre todo, tendrás que hacer frente a emboscadas y giros inesperados en la acción que te obligarán no sólo a atacar con toda tu furia sino también a cubrirte las espaldas.

¿Sabías que...

...Innoglow lo forman miembros de la desaparecida Stormregion, con 13 juegos de estrategia en tiempo real a sus espaldas?

Liderarás a los ejércitos rusos y americanos en batallas épicas por toda Europa durante una Guerra Fría inédita

¡SEÑOR, SÍ SEÑOR!

Como buen exponente del género podrás controlar a todas tus tropas de forma muy rápida e intuitiva, con ayudas externas en forma de ataques aéreos. Eso sí, primará por encima de todo la acción sobre la gestión de recursos.

Pero también estará presente el componente estratégico, con apartados como los puntos de



Volverás a vivir la estrategia histórica, como ruso o aliado, luchando por toda Europa durante la Guerra Fría.



Cada victoria hará a tu ejército más fuerte con habilidades, armas y ataques especiales.

¿A qué se parece?



World in Conflict

En el juego de Massive también se desarrollaba la acción en una realidad histórica alternativa.



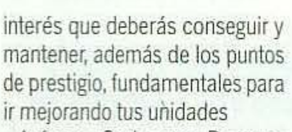
C&C: Red Alert 3

Todo un clásico del género, con una ambientación futurista y mucho más fantástica.





Vehículos, armas, accesorios... Podrás mejorar tus ejércitos totalmente a tu gusto.



interés que deberás conseguir y mantener, además de los puntos de prestigio, fundamentales para ir mejorando tus unidades

Así con «Codename Panzers: Cold War» podrás personalizar tu ejército, explotando nuevas habilidades especiales como cavar o sabotear estructuras, investigar armas como los lanzallamas o proyectiles de largo alcance, blindajes e incluso uniformes exclusivos. Todo un abanico de posibilidades que hará que quieras mantener a tus efectivos con vida el mayor tiempo posible.

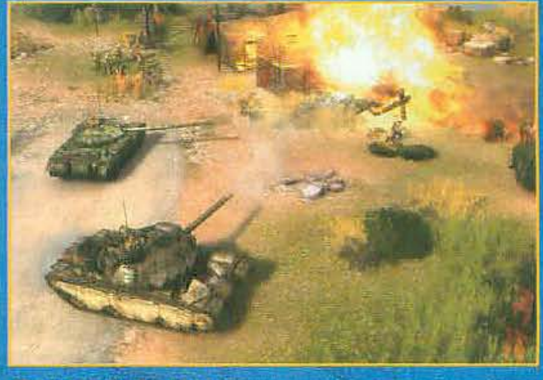
Además, vivirás una experiencia *interactiva* muy real, con un entorno y una climatología cambiantes que harán que tomes decisiones en un tiempo límite si quieres sobrevivir, siendo testigo de cómo tus blindados se adaptan al terreno y arrasan bosques enteros, muros de piedra e incluso edificios, o de cómo tus soldados utilizan las trincheras y barricadas. Algo que junto a los modos multijugador, te meterán de lleno en el conflicto.

COMO EN UNA PELI

«Cold War» apostará por la espectacularidad y el estilo cinematográfico, con animaciones muy cuidadas y realistas que se convertirán en uno de sus mayores atractivos. Si lo tuyo es dar guerra y cubrir de metralla todo el campo de batalla, ve preparándote para alistarte. ■ A.S.R.



UNA LUCHA PERSONAL



¡ELIGE TU EQUIPO! Tanques pesados como el americano M103 o el Troyanov ruso, soldados de élite como boinas verde, francotiradores... Todo un diseño variado de tropas y vehículos que podrás personalizar a tu gusto añadiendo radares, camuflajes de todo tipo, armas, etc. Eso sí, tendrás que cuidarlos muy bien porque si caen en combate perderán todas las mejoras.



Burnout Paradise The Ultimate Box

¡Un debut en PC a lo grande!

- Género: **Velocidad**
- Estudios/Compañía: **Criterion Games/EA**
- Distribuidor: **EA**
- Idioma: **Castellano**
- Fecha prevista: **Febrero 2009**
- *www.burnout.ea.com*

LAS CLAVES

- Podrás conducir libremente por Paradise City y desafiar a tus rivales en varias pruebas.
- Mezclará el estilo arcade trepidante con libertad de exploración.
- El modo "Party Offline" y los desafíos multijugador te meterán en la comunidad del juego.
- El minimapa y los nitros serán elementos básicos.
- Podrás conducir una gran variedad de motos y coches personalizados.

PRIMERA IMPRESIÓN

¡Adrenalina por un tubo! **Siente la velocidad en un juego que te mantendrá pegado al asiento.**

Velocidad de infarto, saltos espectaculares y golpes a porrillo por toda la ciudad. ¡Y podrás ser todo lo malo que quieras al volante! ¿Serás capaz de mantener tu coche sin hacerle ni un pequeño rasguño? ¡Bienvenido al paraíso de la velocidad!

Tras el paso de la famosa saga de velocidad «Burnout» por las consolas, Criterion y EA están a punto de traer por primera vez el juego al PC.

«Burnout Paradise: The Ultimate Box» hará gala de un repertorio de choques al estilo «FlatOut», con todas las piezas volando por los aires, en una ciudad enorme por la que podrás circular libremente desde el principio, como ocurre, por ejemplo, en las últimas entregas de «Need For Speed». Una apuesta segura por la diversión que nos ha dejado un muy buen sabor de boca con esta primera versión.

CONDUCCIÓN SIN LÍMITES

«Burnout Paradise: The Ultimate Box» te llevará a Paradise City, una ciudad ficticia donde deberás demostrar tu pericia al volante, en competiciones al límite y desafíos contra los demás pilotos rivales que luchan por hacerse un hueco en sus calles. Nitros, "takedowns" -choques a gran velocidad-, saltos y acrobacias por toda una ciudad con más de 100 semáforos donde realizar las diferentes pruebas que te ofrecerá. Sus puntos cardinales en el mapa se convertirán en la meta de cada carrera y su entorno se transformará, a medida que el día dé paso a la noche. ¡Y todo ello con total libertad desde el comienzo!

Desde la playa a la montaña, tendrás que ir sumando puntos en tu carné de piloto, compitiendo hasta en 7 tipos de pruebas diferentes, como carreras clásicas, persecuciones o contrarreloj. Así podrás ir subiendo de nivel y desbloquear nuevos vehículos -¡habrá más de 70 modelos!

Conduce a toda velocidad por las calles de Paradise City y destroza a tus rivales para convertirte en el número uno

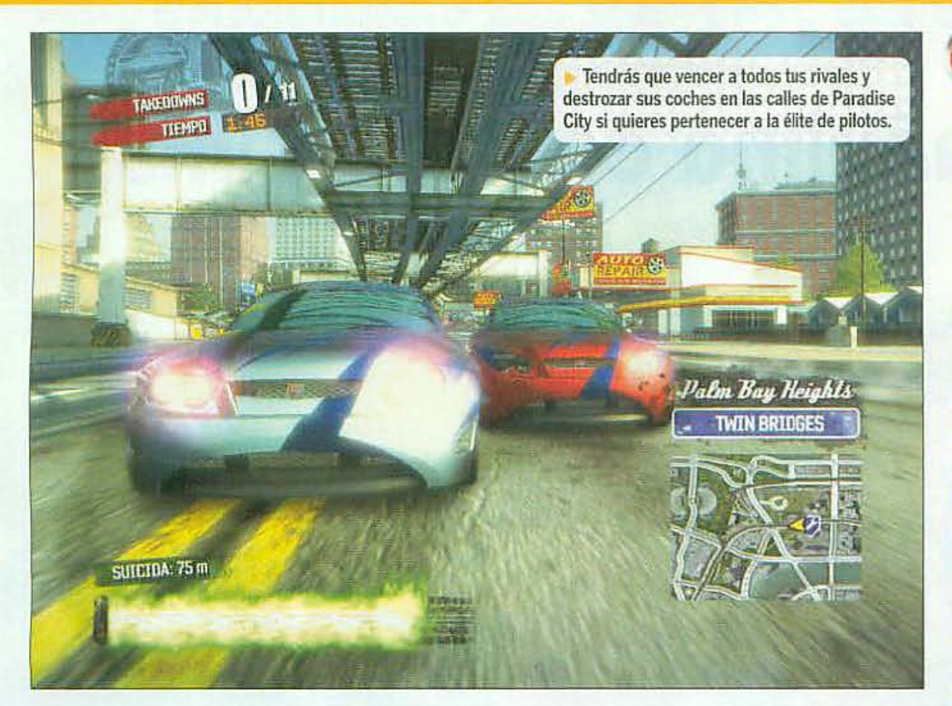
SANA COMPETENCIA

El estilo del juego será el de un "arcade" típico, con un manejo sencillo de los controles y donde el ritmo frenético podrá dar paso a momentos de exploración del entorno, más relajados.

Pero no todo será coser y cantar a la hora de ganar las pruebas, porque a medida que subas de nivel la IA de los rivales irá creciendo. Y, si la cosa se pone fea,

¿Sabías que...

...el actual presidente de Estados Unidos, Barak Obama, hizo campaña anunciándose en las vallas publicitarias de Paradise City?



Tendrás que vencer a todos tus rivales y destrozar sus coches en las calles de Paradise City si quieres pertenecer a la élite de pilotos.



Con cada maniobra arriesgada, "takedown" y salto acrobático, estarás más cerca de la victoria.

¿A qué se parece?



FlatOut Ultimate Carnage

En ambos juegos están presentes los golpes y las acrobacias más espectaculares.

NFS Undercover

Toda una ciudad entera para ti desde el primer momento, para circular libremente por sus calles.



Las motos también serán protagonistas en «Burnout Paradise».



Podrás apreciar el alto grado de detalle en los saltos y trucos.

podrás abandonar la prueba en cualquier momento. Con detener el coche será suficiente.

Además, en «Burnout Paradise: The Ultimate Box» tendrás la posibilidad de conducir motos en las diferentes pruebas. Y si esto te parece poco también podrás ir destrozando una a una las vallas que decoran Paradise City o realizar saltos acrobáticos en cada una de las rampas.

Mención especial merecerá el prometedor apartado multijugador. Con un modo "Party offline", podrás jugar con hasta 8 amigos en desafíos de velocidad, acrobacias y habilidad por turnos. Pero la chicha estará en los diferentes modos online, que te mantendrán conectado en todo momento a la competición, pudiendo recorrer libremente la ciudad durante los tiempos de espera de cada partida, además de la posibilidad de enviar propuestas y contenidos propios desde la comunidad de jugadores.

¡TAKE ME DOWN!

Todo esto estará aderezado con unos gráficos espectaculares y un nivel de detalle en los choques que rayará la perfección. Podrás usar varios monitores para apreciar mejor la gran ciudad y una cámara web para colgar tu foto y personalizar a tope el juego.

Como guinda, el juego tendrá una banda sonora de lo más rockera. Así que calienta motores y acelera a tope, que la carrera está a punto de empezar. ■ A.S.R.



VELOCIDAD EXPLOSIVA



¡RECARGA DE NITRO! Es tu principal fuerza de empuje frente a tus rivales, ya que te proporciona un impulso extra y una aceleración endiablada, pero no será de forma ilimitada, así que para rellenar el nivel de nitro deberás realizar maniobras arriesgadas o, bueno, entrar en una gasolinera que te pille de paso. ¡Automáticamente volverás a estar listo para la acción!

Así jugamos

¿Te has preguntado cómo ponemos la nota a cada juego. ¿Por qué un 85 y no un 79? Para que veas que no hacemos las cosas a lo loco, aquí te lo contamos todo.

Así somos

SOMOS JUGADORES Y ESCRIBIMOS PARA JUGADORES.
No podemos evitarlo, a la mínima nos ponemos a jugar. ¡Los juegos para PC nos apasionan! Les hemos dedicado tantas horas que... ¡hasta nos atrevemos a valorarlos!

SÓLO ANALIZAMOS LA VERSIÓN FINAL DE CADA JUEGO.
Aunque preferimos usar la misma copia que se puede comprar en una tienda a veces no queda más remedio que utilizar una copia "gold"-una versión final pero sin producir del juego.

Con estas versiones, puede que no sea posible valorar aspectos como el modo multijugador. Si es así te lo explicaremos, pero no te diremos que "está muy bien".

CADA JUEGO ES ANALIZADO POR ALGUIEN QUE CONOCE A FONDO SU GÉNERO.
Vamos, que elegimos lo que más nos gusta a cada uno. ¿Tú no lo harías? Así nos aseguramos de que "el culpable" que analiza el juego sabe de lo que habla.

CADA JUEGO SE JUEGA HASTA EL FINAL.
Y si no es posible -¡hombre, no somos máquinas!- se juega las horas necesarias para que se puedan valorar bien todas y cada una de sus características.

PROBAMOS TODOS LOS JUEGOS EN DISTINTOS EQUIPOS.
Es el mejor método que se nos ocurre para verificar cualquier incompatibilidad. Así podemos recomendarte el equipo que necesitas para disfrutar de cada juego. ¡Y no importa lo que diga la caja!

LA PUNTUACIÓN SE AJUSTA AL SISTEMA DE MICROMANÍA.
Y no a ningún otro. Ponemos las puntuaciones después de habernos hecho mil preguntas, intentando ser lo más objetivos posible. Las puntuaciones son sólo una expresión de nuestra opinión, pero esperamos que te ayuden.



Al detalle

En Micromanía pretendemos darte la información más completa y exacta sobre los juegos que aparecen en el mercado. Por ello incluimos en los análisis los datos más precisos, al tiempo que valoramos todos los contenidos de cada título.

La referencia
El juego que se considera por Micromanía como el máximo exponente de su género es el que aparece en cada análisis concreto. La nota final del análisis no dependerá de una comparación, punto por punto, con el título de referencia, pero sí te ayudará como un indicativo de ciertos aspectos, al comparar ambos títulos.















Infomanía
Los requisitos mínimos por el fabricante, al detalle, más información complementaria de precio, localización, calificación de PEGI y página web, entre otras cosas. Encontrarás también información acerca de los contenidos del juego, no explicada necesariamente en la caja del mismo: opciones de juego, fases, personajes, conexión online, etc. Te contamos el equipo sobre el que se ha probado el juego y una recomendación de hardware, realizada por Micromanía, que no ha de coincidir necesariamente con la del fabricante.

Alternativas
Si te gusta un género pero no te convence la oferta concreta del juego analizado, Micromanía te sugiere un par de títulos alternativos. Esta recomendación no implica, necesariamente, que sean juegos mejores o peores que el comentado. Tan sólo se trata de una posibilidad de elección dentro del mismo género. Encontrarás también el número en que se comentó y la puntuación que obtuvo, por si deseas ampliar la información.

Nuestra opinión
La valoración que merece el juego, siempre según nuestra opinión. Os describimos los que nos parece lo mejor y lo peor y valoramos también una serie de características fijas, así como el modo individual y el multijugador (si existe) por separado.

Así puntuamos

En Micromanía procuramos tenerlo todo en cuenta a la hora de puntuar un juego. Con la ayuda de esta tabla se despejará cualquier duda sobre la nota obtenida por cada juego.



LO PEOR. Ni lo mires. Es más, no debería ni existir. No es que sea malo, es que llamarlo "juego" es un contrasentido. Quizá como posavasos saques rendimiento al disco. Si podemos, ni lo publicamos.



MALO. Buenas ideas que no siempre ofrecen buenos resultados junto a auténticos despropósitos que no merecen la pena que les dediques demasiado tiempo. Quizá encuentres algo que no sea del todo lamentable.



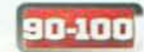
ACEPTABLE. Juegos que van desde los que sólo son regulares a los que no defraudan en conjunto. No es que presenten problemas graves en ningún apartado en concreto, pero tampoco terminan de convencer. Sólo de ti dependerá decidir si merecen la pena.



BUENO. No lo dudes, si el juego tiene una nota en este intervalo, es porque es bueno. No se trata de títulos excelentes en todos sus aspectos, pero seguro que te divertirán si tienes la oportunidad de jugar con ellos.



MUY BUENO. Grandes juegos a los que les falta sólo una pizca para convertirse en verdaderas genialidades. En todo caso, merecen tu atención. No deberías dejar pasar la oportunidad de probarlos.



OBRA MAESTRA. Si consiguen una nota así, será por que en todos sus aspectos se encuentren rozando la perfección. Bueno, incluso pueden ser perfectos... si llegan al 100. La mayoría ofrecerá innovaciones de todo tipo y otros, simplemente, serán lo mejor en su género.



JUEGO DEL MES
El más deseado sello de calidad. Gracias a él, uno y sólo uno de todos los juegos que se analizan en la revista, quedará claramente identificado como el que la redacción de Micromanía considera el mejor del mes.



JUEGO RECOMENDADO
Si ves este sello, es que se trata de uno de los juegos que más nos ha gustado en la redacción. Su originalidad, calidad, innovación o cantidad de mejoras, pueden tentarnos a poner este sello, pero sólo lo llevará si además resulta que es un juego muy divertido.

ICONOS PEGI

















A B C D E F G H I J K L M

A. MÁS DE 3 AÑOS
B. MÁS DE 7 AÑOS
C. MÁS DE 12 AÑOS
D. MÁS DE 16 AÑOS
E. MÁS DE 18 AÑOS
F. DISCRIMINACIÓN
G. DROGAS
H. PALABROTAS
I. SEXO-DESNUDOS
J. TERROR
K. VIOLENCIA
L. JUEGOS DE AZAR
M. PEGI ONLINE



¡El Emperador está orgulloso, hermano!

Warhammer 40.000 Dawn of War II

¡Hermanos, la espera ha llegado a su fin! El Emperador nos ha otorgado la noble tarea de morir por él. ¡Confiesa que tú también, hermano, habías esperado el regreso de «Dawn of War»! Sin embargo, seguro que no imaginaste que el mismo fuera tan glorioso. Ven, te lo contaremos mientras combates...

INFOMANÍA

FICHA TÉCNICA PEGI ONLINE 16+

- Género: Estrategia
- Idioma: Castellano (textos y voces)
- Estudio/Compañía: Relic/THQ
- Distribuidor: THQ Nº de DVDs: 1
- Lanzamiento: Ya disponible PVP Rec.: 49,95 €
- Web: *www.dawnofwar2.com/es/home* Info, pantallas, comunidad... muy recomendable

LO QUE VAS A ENCONTRAR

- **Campañas:** 1
- **Escuadrones disponibles:** 6
- **Multijugador:** Sí (versus/6 jugadores; cooperativo/2 jugadores)
- **Modos versus:** 2 (Aniquilación y Captura estratégica)
- **Facciones (multijugador):** 4

ANALIZADO EN

- **CPU:** Core 2 X6800, Athlon 64 X2 6000+
- **RAM:** 2 GB
- **Tarjeta 3D:** GeForce GTX 260, Radeon HD 2900 XT, GeForce 8800 GTS
- **Conexión:** ADSL

LO QUE HAY QUE TENER

- **CPU:** Pentium 4 a 3,2 GHz, Athlon 64 3200+
- **RAM:** 1 GB (XP), 2 (Vista)
- **Espacio en disco:** 6 GB
- **Tarjeta 3D:** GeForce 6600 GT, Radeon X1600
- **Conexión:** ADSL (activación en Steam)

MICROMANÍA RECOMIENDA

- **CPU:** Core 2 a 2,6 GHz, Athlon 64 X2
- **RAM:** 2 GB
- **Espacio en disco:** 9 GB
- **Tarjeta 3D:** GeForce 9800 GTX o superior, 512 MB
- **Conexión:** ADSL 3 MB



▲ Las distintas misiones del juego parecen ofrecer objetivos muy variados... No te engañes, aquí lo que hay que hacer es luchar, combatir y aniquilar.



▲ La ventaja –o desventaja– táctica del entorno está reflejada en el diseño de la acción, que premia la cobertura y el buen uso de las unidades.



▲ ¡No te dejes impresionar por lo bonito que es todo, que los Eldar te van a dar! Pero hay que reconocer que «Dawn of War II» es una maravilla visual.



▲ Orkos, acción, Cuervos Sangrientos, batallas espectaculares y todo el universo dependiendo de ti. Pues sí, «Dawn of War II» llega para reclamar el trono de la estrategia en PC. Eso sí, una estrategia muy particular y muy renovada.



▲ ¡Tiránidos a ti! Basta con saber que una vez eliminado el líder del grupo ya son tuyos. Bueno, los jefes finales son más... pesados.

Estrategia. Relic. Warhammer 40.000. Dawn of War. Calidad. Diversión. Espectáculo. Todo esto, así, en plan resumen pedestre, viene a ser una retahíla de sinónimos a día de hoy y si hablamos de juegos de PC. Y la llegada del esperadísimo «Dawn of War II» nos ha tenido a todos en vilo para saber si podíamos añadir una "muesca" más a nuestra lista de tan particulares sinónimos, o si todas las expectativas se habían quedado demasiado altas. Pero, mira, para qué vamos a darle más vueltas: Relic lo ha vuelto a hacer. ¡«Dawn of War II» es una maravilla! Maravilla que hay que ver, jugar y disfrutar y, pese a sus escasos defectillos –mira que somos tiquismiquis, ¿eh?–, que los tiene, es uno de esos juegos a los que hay que definir de imprescindibles en toda buena colección.

«Dawn of War II» renueva el concepto de estrategia bélica, con toques de rol y mucha acción

UNA VUELTA DE TUERCA MÁS

Imagina un juego de estrategia bélica, futurista o no, a tu gusto, en el que definas perfectamente una serie de parámetros fundamentales para la jugabilidad: uso táctico del terreno, posibilidad de uso de estructuras, habilidades muy definidas según el tipo de unidad... ya sabes, lo típico. Imagina que tienes un juego en el que eso se combina con un montón de toques típicos del rol: mejora de habilidades, aumento de experiencia en las unidades, posibilidad de combinar las unidades ►►



La referencia

Dawn of War Soulstorm

- **El diseño de la campaña** es parecido en ambos, aunque en «Dawn of War II» sólo existe una campaña para los marines espaciales.
- **Las facciones disponibles** eran más numerosas en «Soulstorm». En «Dawn of War II» sólo puedes jugar con cuatro bandos en el modo multijugador versus.
- **La esencia es la batalla** en ambos, pero «Dawn of War II» es más innovador.







▲ Usa las habilidades especiales de tus unidades en combate y dale una buena a los jefes finales: ¡el juego es espectacular!



▲ Los Eldar son, con seguridad, la facción más puñetera de todo el juego. Sus habilidades "tecnomágicas" ponen a prueba tu habilidad y tu capacidad táctica. Eso de que puedan teletransportarse a voluntad es algo que no deja de ser un incordio gordo.

▲ Las incursiones por los mapas te permiten aprovechar algunos edificios para atrincherarte.

▲ Desde el principio los Orkos se ponen de lo más pesadito. ¡Y no lo decimos por el acento tan peculiar que tienen!

¿COMO EL ROL? ¡PUES SÍ!

«DAWN OF WAR II» OFRECE TOQUES DE ROL EN LA CAMPAÑA de los marines espaciales, donde un número muy limitado de unidades (cinco escuadrones con un líder, más el Comandante en Jefe), se compensa -¡y cómo!- con la opción de mejorar las habilidades de los líderes, a medida que avanzas.

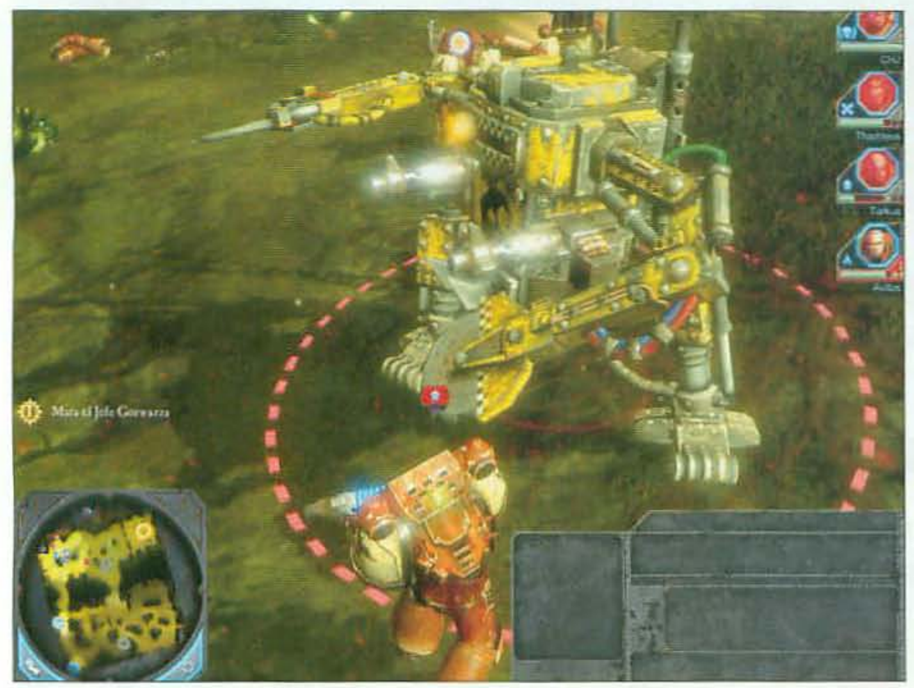
▶▶ como quieras según los objetivos a lograr, marcar tú mismo las misiones a completar, etc. Y luego, para tocar las narices a los puristas, quítale lo típico de la estrategia: creación de unidades, gestión de recursos, bases e infraestructuras. ¿El resultado? Un pedazo de juego llamado «Dawn of War II» donde jugabilidad, espectáculo visual y acción sin tregua se combinan de un modo realmente innovador, casi, casi revolucionario. Bueno, quizá no llegue, pero se queda a un poquito de nada de convertirse en algo tan renovador como lo fue, por ejemplo, «Company of Heroes» -también de Relic, ¡qué casualidad!

DIVERSIÓN PURA

«Dawn of War II» toma una dinámica básica y la lleva hasta las últimas consecuencias. Sólo has de preocuparte de un puñado de unidades comandadas por un líder y divididas en escuadrones -seis en total, cuatro simultáneos por misión- que, a su vez, son liderados por un capitán. Sobrevivir, aniquilar, conquistar puntos estratégicos, avanzar, avanzar, avanzar, recibir refuerzos -de los caídos en combate- y darle la del pulpo a un jefe de final de misión es el esquema del juego. Eso, quizá, lo



▲ Las batallas en «Dawn of War II» son espectaculares, pero aún más cuando aprendes a controlar las coberturas y a aprovechar al máximo las habilidades de tus unidades: fuego lejano, uso de explosivos... ¡la repanocha!



▲ ¡Te vamos a dar un repaso de chapa y pintura que vas a quedar para el desguace, colega! Aunque no lo parezca es un jefe de final de fase. Bueno, él está dentro, así que coge el abrelatas o lo que tengas más a mano y a darle.

Sólo existe una facción para la campaña, los marines, pero el modo multijugador te da acceso al resto

lleva a hacerse repetitivo, que es su gran defecto. Pero, así y todo, el espectáculo de la batalla y la satisfacción continuada que da el recibir constantemente pequeñas recompensas y objetos para luego mejorar a tus capitanes, es algo impagable y pocas veces tan bien diseñado como aquí. Si este juego fuera Rol, sería «Diablo». Si fuera acción, sería «Half-Life». Pero como es estrategia, es «Dawn of War II». Está a otro nivel -ni mejor, ni peor, a otro nivel- del resto de juegos del género.

¿Y EL MULTIJUGADOR?

Asumamos que al hablar del multijugador en «Dawn of War II» lo hacemos del modo versus. Existe un modo cooperativo realmente atractivo, en el que junto a un único amigo te repartes el control de los escuadrones, dos a dos, pero no varía la campaña en sí. El multijugador versus es algo flojo como tal -dos modos, pocos mapas y un máximo de seis jugadores- pero es la única opción de manejar al resto de facciones: Orkos, Eldar y Tiránidos. Es divertido, pero no le pidas mucho más. Aunque, como todo en «Dawn of War II», contribuye a una sinergia perfecta. Es, en definitiva, un juegazo. ■ F.D.L.

Alternativas

- **Company of Heroes**
  Un estilo similar, aunque ambientado en la Segunda Guerra Mundial, con el combate como foco.
  ▶ Más inf. MM 141 ▶ Nota: 97
- **C&C Red Alert 3**
  Una estrategia bélica futurista mucho más clásica, donde los recursos son vitales en la acción.
  ▶ Más inf. MM 167 ▶ Nota: 93



▲ ¿Estructuras? Sí, pero sólo para controlarlas y que te envíen refuerzos a través de ellas. De tener que estar gestionando recursos, ¡olvídate!

AHORA SÍ LOS CONTROLAS





EL MODO MULTIJUGADOR de «Dawn of War II» es la única posibilidad que tienes de manejar a cada una de las cuatro facciones que aparecen a lo largo de la campaña. De este modo, el acceso a los salvajes orcos o los brutales tiránidos, además de a los tecnobrujos Eldar, aporta más variedad al conjunto del juego, cuya única campaña, pese a lo espectacular que es, puede saberte a poco.

DOS MODALIDADES BÁSICAS componen el corazón del multijugador: aniquilación y conquista estratégica. Pese a lo básico y conocido de estos modos, la ausencia de tutoriales -al menos, en la versión analizada- sobre las habilidades de cada facción -los Tiránidos son especialmente raritos- te complican algo la vida. Mejor practica contra la I.A. antes de lanzarte online.

Nuestra Opinión

***WARHAMMER 40.000 EN TODO SU ESPLENDOR.* Viaja al subsector Aurelia, combate a Orkos, Tiránidos y Eldar y no te preocupes de nada más que de combatir. Una mezcla increíble de estrategia, acción y rol. ¡Es brutal!**

GRÁFICOS
SONIDO
JUGABILIDAD
DIFICULTAD
CALIDAD/PRECIO

LO QUE NOS GUSTA

- Una campaña espectacular en el más amplio sentido de la palabra.
- La posibilidad de juego cooperativo.
- El notable toque de Rol y despreocuparte de recursos y estructuras.

LO QUE NO NOS GUSTA

- El multijugador versus está bastante limitado, pese a las cuatro facciones.
- La campaña, a la larga, es repetitiva.

MODO INDIVIDUAL

▶ *¡POR EL EMPERADOR!* **Disfruta de unas batallas explosivas donde pelear y sobrevivir es tu única preocupación. Y, si te aburres, ¡llama a un amigo!**



MODO MULTIJUGADOR



▶ *LAS CUATRO FACCIONES, ACCIÓN CLÁSICA.* **Dos modos básicos (aniquilación y conquista) con mapas bien diseñados y cuatro facciones a tu disposición.**

¡La guerra del terror!

NecroVisioN

Cuando una escalada bélica se desmadra, no se sabe cómo puede acabar la cosa. Queriendo crear un ejército de supersoldados, un puñado de científicos ha acabado liándola parda... ¿Las balas de plata eran antizombis?



▲ En «NecroVisioN» la lucha cuerpo a cuerpo es a veces más efectiva que las armas de fuego contra los jefes finales, como este gigantesco troll.

El terror y la acción siempre se han llevado muy, muy bien. Hemos visto ejemplos en juegos como «Clive Barker's Jericho», «Dead Space» y el reciente «F.E.A.R. 2». Entonces, ¿qué puede ofrecernos otro juego de zombis que podamos "temer"? Pues mucho, según hemos visto. Prepara tu mente, «NecroVisioN» hace que lo imposible parezca posible. ¡Esto es el terror!

REALIDAD Y FICCIÓN

En el año 1916 la Primera Guerra Mundial está en su momento más decisivo. Para ayudar a los ingleses a ganar la guerra contra Alemania, los Estados Unidos envían varios batallones a Europa.

En uno de ellos va el joven recluta Simon Bukner, el personaje al que encarnas en «NecroVisioN». Al poco de empezar eres capturado por los germanos en una emboscada. Tras liberarte de tus carceleros intentas huir, como es lógico, pero en el camino descubres una serie de hechos paranormales tan asombrosos que decidirás dar media vuelta para investigarlos. Lo que descubrirás es que los



La referencia

F.E.A.R. 2. Project Origin

- **Ambos son juegos de terror,** pero «NecroVisioN» es de acción directa, menos psicológico.
- **«F.E.A.R. 2» está un escalón por encima** en todos los aspectos técnicos: gráficos, sonido, ambientación, etc.
- **«NecroVisioN» narra una historia** más fantástica, si bien el argumento no tiene tanta importancia en el juego como en «F.E.A.R. 2».



FICHA TÉCNICA (@*!) 18+

- **Género:** Acción
- **Idioma:** Castellano
- **Estudio/Compañía:** The Farm 51/505 Games
- **Distribuidor:** Digital Bros. **Nº de DVDs:** 1
- **Lanzamiento:** Ya disponible **PVP Rec.:** 39,95 €
- **Web:** *www.necrovision-game.com* Imágenes, información y foro. Completa y en Castellano

LO QUE VAS A ENCONTRAR

- **Modos:** 2 (Modo Historia y Sala de los Desafíos)
- **Nº de niveles:** 12
- **Nº de desafíos:** 10
- **Editor:** Sí, de personajes para el modo multijugador
- **Multijugador:** Sí, Deathmatch (Internet y Red local)

ANALIZADO EN

- **CPU:** Core 2 Duo 1,7 GHZ
- **RAM:** 2 GB
- **Tarjeta 3D:** GeForce 8600 GTS 256 MB
- **Conexión:** ADSL

LO QUE HAY QUE TENER

- **CPU:** Pentium 4 2,2 GHz o Athlon equivalente
- **RAM:** 1 GB (XP), 2 GB (Vista)
- **Espacio en disco:** 7,5 GB
- **Tarjeta 3D:** GeForce 6600 o ATI X1300 128 MB, compatible con DirectX 9.0
- **Conexión:** 56 Kbps

MICROMANÍA RECOMIENDA

- **CPU:** Intel Core 2 o Athlon 64 X2
- **RAM:** 2 GB
- **Espacio en disco:** 7,5 GB
- **Tarjeta 3D:** GeForce 8800 GT o ATI X2800, con 256 MB, compatible con DirectX 10
- **Conexión:** Banda ancha



▲ Además de enfrentarte al ejército alemán, una horda de muertos vivientes, fantasmas, vampiros y demás criaturas fantásticas de terror intentará acabar contigo. Ábrete paso a tiros, golpes o agua bendita, lo que pilles.



▲ Avanza por las trincheras bajo la lluvia de los morteros. Cuando creas que todo está en calma cualquier criatura te dará un susto de muerte. ¿Qué tal andas del corazón?



▲ Algunos escenarios están magníficamente modelados y detallados.



▲ Armado en ambas manos, ¿tienes algo que temer? Pues deberías...



▲ Prepárate para escenas sangrientas que resultan de lo más impactantes con el nivel de calidad gráfica al máximo.

científicos alemanes han perdido el control sobre un experimento ideado para ganar la guerra, desatando una horda de zombies, fantasmas y otras criaturas maléficas que, por supuesto, pretenden dominar el mundo. ¡Tú debes impedírselo!

A TIROS Y PUÑETAZOS

Desde que «NecroVision» arranca, despliega toda su jugabilidad, la de un juego de acción directa en primera persona. Pero la cosa no va solamente de tiros. La dinámica consiste en avanzar abriéndote paso entre los soldados alemanes y las mencionadas criaturas del averno. Las armas a tu disposición para lograrlo son, en principio, las de siempre: pistolas, fusiles, ametralladoras, granadas, etc. Ninguna tiene un gran poder devastador, y son bastante arcaicas para luchar contra criaturas de ultratumba condenadamente resistentes. Por suerte, el juego te permite combinarlas a tu gusto. Así, por ejemplo, puedes llevar una Luger alemana en la mano derecha, para pegar tiros, mientras ▶▶

Acción bélica y fantástica. Enfréntate a soldados y zombis en las trincheras de la Primera Guerra Mundial

CON TUS MANITAS, PUEDES



LA LUCHA CUERPO A CUERPO ES UN ASPECTO FUNDAMENTAL EN «NECROVISION». A lo largo del juego debes buscar estos artefactos vampíricos, que incrementarán el nivel máximo de tu ira. A más golpes repartidos, más crecerá tu ira y más demoledores serán los combos que realices. Con una sencilla combinación de "Ctrl" más los botones del ratón podrás repartir patadas y toda clase de golpes, con objetos como palas y cuchillos. Es la mejor manera de quitarse de encima a una marabunta de zombis.

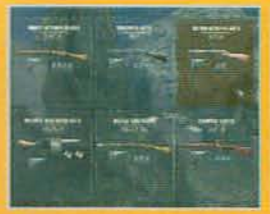
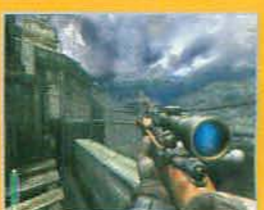

De vez en cuando encuentras obstáculos, como esta alambrada electrificada, que tienes que desactivar accionando una palanca escondida. Los puzzles sirven para dejarte a merced de las fuerzas del mal.


En los bombardeos de gas tienes que ponerte la máscara si no quieres morir asfixiado.


Como es habitual en los juegos de acción bélica, no faltan las ametralladoras fijas con munición infinita.


No puedes matar a un fantasma, porque ya está muerto. Pero puedes ahuyentarlo a base de tiros en su etérea silueta. ¡Vacíale el cargador!

¡UN ARSENAL DE MIEDO!

EL ARSENAL QUE OFRECE EL JUEGO no es de lo más variado, apenas llega a la docena de armas, pero, a cambio, puedes usar dos simultáneamente, una en cada mano, según tus preferencias. Puedes montar, por ejemplo, un cañón pesado en una mano y una pistola en la otra, para disparar cada una cuando convenga.

EL RIFLE DE FRANCOTIRADOR NO PUEDE FALTAR. Son pocas las ocasiones que tendrás de disparar desde lejos, porque «NecroVisioN» favorece siempre el combate a corta distancia, pero cuando las tengas, aprovéchalas pegando un tiro en la cabeza. Es difícil lograr tanta puntería, pero muy efectivo, porque ni si quiera un muerto viviente puede resistir un disparo tan letal.

Combatirás con armas de fuego y con armas mágicas, pudiendo combinar ambos tipos mediante combos

▸▸ blandes una bayoneta en la izquierda para los combates a corta distancia.

Es justamente en la lucha cuerpo a cuerpo donde «NecroVisioN» más se diferencia de otros juegos de terror y acción. Al avanzar irás recogiendo artefactos de naturaleza vampírica que -a modo de hechizos- incrementarán tu destreza para realizar combos. Son fundamentales para progresar, puesto que la munición escasea y los escenarios a menudo son tan estrechos que te impiden acabar con los enemigos a distancia.

UN ESPECTÁCULO VISUAL

Ten presente, eso sí, que los efectos de tus balas y tus puñetazos son muy impactantes. Y es que cabe decir que «NecroVisioN» es un juego muy sangriento, sin opción para regular los niveles de violencia. Si puedes soportarlo -y tienes la edad apropiada- verás estremecedoras escenas, con un altísimo nivel de calidad gráfica y unas animaciones que serán culpables de muchos sobresaltos.

EL CAOS DE LAS SOMBRAS

Sin embargo, en algunos momentos tanto despliegue visual de efectos puede resultar un tanto confuso, porque, perdido entre las sombras, no sabrás dónde estás -una situación de lo más aterradora-, lo que a veces va en favor de la jugabilidad pero en otras no tanto.

También se le puede reprochar que los tiempos de carga son muy prolongados entre fase y fase y, también hay pequeños "bugs" que pueden interrumpir la acción. Con todo en la balanza, «NecroVisioN» mantiene una jugabilidad endiablada que te mantiene en tensión. Así, todos los aficionados a la acción y el terror a los que no les asusta -o no demasiado- el gore, tienen en «NecroVisioN» muchos sobresaltos y horas de diversión. ■ M.C.L.

Alternativas

• Clive Barker's Jericho
También terrorífico, con acción y magia involucrada, pero con una atmósfera menos opresiva.
▸ Más inf. MM 154 ▸ Nota: 95

• Dead Space
«Dead Space» está ambientado en el espacio exterior, a bordo de una nave futurista.
▸ Más inf. MM 167 ▸ Nota: 96

Nuestra Opinión

TERROR EN LAS TRINCHERAS. En medio de la Primera Guerra Mundial, además de combatir pegando tiros te las verás a tortas contra zombis y vampiros. Acción desenfrenada y muchos sustos. ¿Podrás resistirlo?

GRÁFICOS
SONIDO
JUGABILIDAD
DIFICULTAD
CALIDAD/PRECIO

LO QUE NOS GUSTA
- El combate cuerpo a cuerpo añade mucha diversión.
- Los gráficos son impactantes y muestran escenas sobrecogedoras.
- La ambientación está conseguida.

LO QUE NO NOS GUSTA
- Hay momentos en que no sabes dónde estás ni qué hacer.
- Algunos fallitos técnicos.

MODO INDIVIDUAL
▸ACCIÓN Y TERROR. Escenarios sobrecogedores y muchos tiros te tienen pegado a la pantalla, aunque podía haber estado más pulido en muchos aspectos.



MODO MULTIJUGADOR



▸LOS SERVIDORES NO ESTABAN ACTIVOS. Pero hay una buena cantidad de mapas exclusivos para multijugador que prometen. Lo veremos pronto.

Un culebrón de dioses y héroes

Rise of the Argonauts

¿Rol original, dices? ¿Que estás harto de fantasía medieval, de trolls y orcos y de extraterrestres? Pues si lo que buscas es algo diferente «Rise of the Argonauts» te da originalidad a patadas. Eso sí, roleros "puretas", mirad para otro lado...





Mass Effect

- **La ambientación** en ambos es uno de sus puntos clave, aunque «Mass Effect» se sitúa en un futuro de ciencia ficción y «Rise of the Argonauts» en la mitología griega.
- **Acción, Rol y Aventura** son la piedra angular de ambos.
- **Los diálogos y la historia** también son claves, pero están más logrados en «Mass Effect», como la acción, mejor diseñada en éste.

Ser original es algo que se suele valorar, al menos entre los que nos gustan los juegos y tenemos la suerte de ver muchos. Y si a ti también te gusta y lo valoras y, además, eres aficionado al Rol con toques de acción y aventura, probablemente «Rise of the Argonauts» te va a resultar de lo más atractivo por sus virtudes en este sentido... y sus defectos, que los hay.

«Rise of the Argonauts» te mete en la piel de Jasón, héroe mítico que, junto a los argonautas –la tripulación del buque Argos–, encontró el no menos mítico Vellocino de Oro. En el juego, Jasón busca el Vellocino para devolver la vida a Alcmena, su esposa, asesinada por los Lingua Nigra, una secta adoradora de Hécate, que son los malos malísimos de turno. Tu periplo en busca del Vellocino te lleva por tierras lejanas a tu Yolcos natal –de la que, por cierto, eres rey–, en busca de pistas que te conduzcan a tu meta y héroes que se unan a tu grupo de argonautas para ayudarte.

UNA ODISEA PARTICULAR

El guión de «Rise of the Argonauts» bebe de las fuentes de los mitos griegos aunque, como es de esperar –¡que esto tampoco es una lección sobre los clásicos, caramba!– los utiliza de forma

INFOMANÍA

FICHA TÉCNICA

18+

- **Género:** Rol/Acción
- **Idioma:** Castellano (textos y voces)
- **Estudio/Compañía:** Liquid Ent./Codemasters
- **Distribuidor:** Atari **Nº de DVDs:** 1
- **Lanzamiento:** Ya disponible **PVP Rec.:** 49,95 €
- **Web:** *www.rise-of-the-argonauts.es* Información sobre personajes e historia, pero poco más.

LO QUE VAS A ENCONTRAR

- **Número de armas:** 3 (espada, lanza, maza), más escudo
- **Dioses:** 4
- **Poderes divinos:** 4 simultáneos
- **Facetas:** Más de 100
- **Multijugador:** No

ANALIZADO EN

- **CPU:** Core 2 E6850, Core 2 X6800, Athlon 64 X2 6000+
- **RAM:** 2 GB, 3 GB
- **Tarjeta 3D:** GeForce 8800 GTS, GeForce GTX 260, GeForce 6800 Ultra, Radeon HD 2900
- **Conexión:** No aplicable

LO QUE HAY QUE TENER

- **CPU:** Pentium 4 a 3 GHz o equivalente
- **RAM:** 1 GB (XP), 1,5 GB (Vista)
- **Espacio en disco:** 12 GB
- **Tarjeta 3D:** GeForce 6800, Radeon X1300

MICROMANÍA RECOMIENDA

- **CPU:** Core 2 a 2,2 GHz o superior
- **RAM:** 2 GB
- **Espacio en disco:** 12 GB
- **Tarjeta 3D:** GeForce 9800 o superior



▲ Rol, acción y aventura se juntan en «Rise of the Argonauts», pese a que, sobre todo, lo que más destaca en el juego es su original ambientación, que te mete en el mundo y en la piel de legendarios héroes de la Grecia clásica.



▲ Jasón, además de ser el rey de Yolcos, es capaz de pelear como el más fiero de sus soldados y de utilizar su inteligencia como el mejor de sus ministros.



▲ El asesinato de Alcmena desencadena la particular odisea de Jasón.

▲ Si con los dioses no te bastaba, también hay criaturas míticas a puñados.

▲ Los míticos oráculos divinos están también presentes en la aventura. Parece una niña, pero en realidad *tiene línea directa* con Apolo...

bastante libre para dar forma a un juego que intenta, y consigue, ofrecerte una ambientación única, atractiva, interesante y muy original. El guión, eso sí, se pierde en ciertas ligerezas al tratar los mitos, con la intervención de cuatro dioses, los semidioses y héroes que se te unen y demás, y casi se convierte en un culebrón televisivo entre oráculos que visitar, tragedias –griegas, claro– en las que te ves envuelto, viajes al mundo de Hades y criaturas tan fantásticas que a veces lo de tener que combatirlas con una espada, una lanza o una maza, casi parece de chiste si no fuera porque, primero, es sencillo, divertido y resultón y, segundo... porque los dioses te echan una manita.

¡POR LOS DIOSES!

Los dioses te prestan su ayuda y sus favores en forma de habilidades. Habilidades que, claro, hay que ganarse a base de seguir sus enseñanzas, peleando y hablando. Los combates son anecdóticos al comienzo, aunque salpican todo el juego aquí y allá, y al final, son la única vía para eliminar a ▸▸

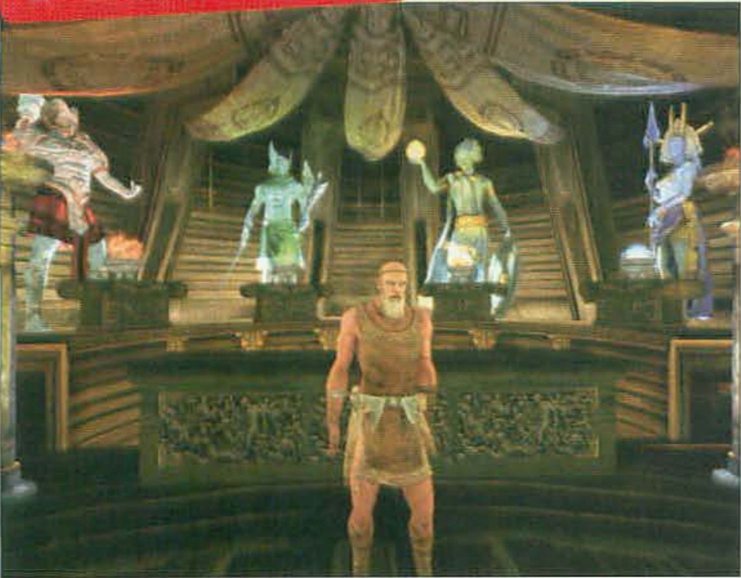
Métete en la piel de Jasón y únete a los Argonautas para vivir la Acción y el Rol en la Grecia clásica

HÉROES DE LA DIALÉCTICA



LOS DIÁLOGOS SON VITALES EN EL ROL. Pero, eso sí, también aquí «Rise of the Argonauts» es muy peculiar. La mayoría de las veces, cuando vas en busca de información, acabas pasando por todas las opciones disponibles cuando charlas con un personaje, pero cuando se trata de decidir la inclinación de tu personaje hacia un dios u otro, las respuestas elegidas son claves. Incluso, en alguna ocasión, tus combates serán dialécticos, y sólo tras haber investigado a conciencia podrás dar las respuestas adecuadas.





▲ ¡Por todos los dioses! Bueno, al menos, cuatro, de entre todo el panteón griego, son los que te acompañan en tu viaje y te conceden sus favores... si eres merecedor de ellos con tus acciones.



▲ Constantes y llenos de opciones que marcan tu destino, los diálogos del juego son un arma de doble filo: dan cuerpo y solidez al guión, pero a veces son insufriblemente laaaaaaargos.



▲ No hay aventura mítica que se precie si en ella no te enfrentas, junto a tus argonautas, a terribles bestias y criaturas legendarias como las serpientes de Medusa, la mantícora que aterra a los centauros u otros peligros.

LOS DIOSES ESTÁN DE TU LADO





CONSEGUIR EL FAVOR DE LOS DIOSES no es fácil y sólo los héroes de verdad logran su ayuda, pero con algo de experiencia en el combate contra los enemigos de los Argonautas, junto a las respuestas elegidas en las múltiples conversaciones que puedes -¡y debes!- desarrollar en tu aventura como rey de Yolcos, podrás hacerte merecedor de tan necesarios regalos.

LA EXPERIENCIA Y LAS GESTAS te darán puntos que podrás usar para comprar habilidades a un dios u otro. Elige con cuidado a qué dios se las compras según tu estilo de juego, ya que mejorar en todo lo que ofrece Ares si luego luchas sólo con la espada (de Hermes) no tiene mucho sentido. Y, cuando consigas los preciados Regalos de los dioses, equípalos también con cabeza.

Mitos y leyendas se dan la mano en un universo fantástico de semidioses donde hablar es tan vital como pelear

►► los jefes enemigos y avanzar en tu camino y tus metas.

DIVERTIDO, NO BRILLANTE

Puedes inclinarte por conseguir los favores de los cuatro dioses, equilibrando habilidades, pero no es muy recomendable y es mejor pensar a cuál te encomiendas y aguantar ahí. Lo malo es que, muchas veces, vas algo a ciegas, ya que las pistas sobre por qué camino desarrollar tu personaje no son muy precisas en cuanto a los resultados a obtener. Algo que pasa también con las respuestas que dar a los diálogos, bastante enigmáticas. Son defectos que no resultan graves, pero sí evidentes, como el raquítico nivel de interacción, unos gráficos sólo notables, fallos técnicos en el audio o un desequilibrio importante entre acción y contemplación -los diálogos son laaargos-. Pero, aun así, hay que reconocerle sus méritos. La historia mola, es sencillo de jugar -un arma de doble filo, ya que a veces pasa a ser simple- y variado. No se convertirá en un clásico -¡qué paradoja!-, desde luego, y dista de ser un juego divino, pero merece la pena darle una oportunidad. ■ F.D.L.

Alternativas

• Fallout 3
Rol, Rol, con mayúsculas, donde también la acción es importante y el mundo de juego es abierto.
► Más inf. MM 168 ► Nota: 98

• Sacred 2. Fallen Angel
Rol y acción, con un estilo mucho más "diablesco" y clásico, y una ambientación más tradicional.
► Más inf. MM 167 ► Nota: 88

Nuestra Opinión

CASI ÉPICO, CASI DIVINO. ***Dioses, semidioses, héroes, mitos y leyendas de la Grecia clásica, reviven en tu PC en una combinación de rol y acción, que reinventa la odisea de Jasón y los argonautas en busca del Vellocino de Oro.***

GRÁFICOS
SONIDO
JUGABILIDAD
DIFICULTAD
CALIDAD/PRECIO

LO QUE NOS GUSTA
- La originalidad de la ambientación y la historia son dos puntos fuertes.
- El combate es muy sencillo y puedes usar las tres armas existentes.

LO QUE NO NOS GUSTA
- Demasiado "light" como juego de rol. Retorcido en las respuestas de los diálogos y la selección de habilidades.
- Los diálogos densos e interminables.

MODO INDIVIDUAL

►**CULEBRÓN DIVINO.** *Complace a los dioses y lucha con tus armas... ¡y con la dialéctica! Original y divertido, pero con altibajos y diálogos laaargos.*



ART OF MURDER

HUNT FOR THE PUPPETEER

Una serie de oscuros y macabros asesinatos recorren dos continentes y la agente del FBI Nicole Bonnet ha de volver a la acción. La única pista son unas misteriosas muñecas vestidas con ropas del siglo XVIII que aparecen junto a las víctimas. ¿Qué relación existe entre las víctimas, aparentemente aleatorias? ¿Cuáles son las motivaciones que empujan a este asesino loco y despiadado?



Explora París, Marsella, los Pirineos españoles y La Habana.



Resuelve puzles complicados para atrapar a la peor mente criminal conocida.



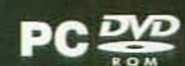
Un argumento apasionante lleno de oscuros e intensos giros.













¡Atrévete a cruzar sus puertas!

Las Minas de Moria

Expansión para «El Señor de los Anillos Online»



La referencia



El Señor de los Anillos Online

- **En «Minas de Moria» se añaden tres grandes zonas** que incluyen la legendaria capital subterránea de los enanos Khazad-Dum.
- **La expansión introduce un original sistema** de evolución de objetos legendarios basado en niveles.
- **También aparecen dos nuevas clases** que en las que la magia cobra un mayor protagonismo.

¡Qué grandes son los Enanos! Enanos, sí, pero gigantescos en son sus dominios y su ambición. En las profundidades de Moria las criaturas más terribles que imagines aún custodian espléndidos tesoros. ¿Quieres descubrirlos? Ven, entra, es por aquí, aquí, aquí...

Con la llegada de «El Señor de los Anillos Online» pudimos jugar, por primera vez, la adaptación de la obra de Tolkien al rol online. Con sus geniales "quest" y su increíble ambientación en la Tierra Media pronto se convirtió en uno de los juegos más populares del género. Cabía esperar ahora una expansión dedicada a los aspectos menos explotados, sobre todo al combate entre jugadores. Pero no, Turbine se centra en los puntos fuertes, ofreciéndonos –en los escenarios más esperados, eso sí– una historia emocionante en la que dos clases nuevas y un original sistema de evolución de objetos legendarios, renuevan la jugabilidad, sobre todo, para personajes de alto nivel.

¡¡CORRED INSENSATOS!!

No en vano, acompañar a los enanos en su lucha contra Saruman y sumergirte en las profundidades de Moria te exige haber alcanzado el nivel 50. Eso sí, una vez dentro las nuevas zonas Eregion, Lothlorien y las propias minas te ofrecen un espectáculo visual que ya hace que merezca la pena su visita, pero es que, además, la historia de las numerosas y variadas misiones que han de llevarte hasta el nivel 60, nuevo tope del juego, y a las que puedes enfrentarte solo o en grupo,

INFOMANÍA

FICHA TÉCNICA — PEGI ONLINE 12+

- **Género:** Rol Online
- **Idioma:** Inglés (voces y textos) Castellano (manual)
- **Estudio/Compañía:** Turbine/Codemasters
- **Distribuidor:** Atari **Nº de DVDs:** 1
- **Lanzamiento:** Ya Disponible **PVP Rec.:** 29,95 €
- **Cuota:** 12,99 € al mes. (8,99 € en suscripción de 6 meses)
- **Web:** www.lotro-europe.com Página oficial en inglés

LO QUE VAS A ENCONTRAR

- **Modos de juego:** Rol Online
- **Regiones:** 3 nuevas
- **Tope de nivel:** 60 (10 niveles más sobre el original)
- **Clases:** 2 nuevas, (Guardián y Guarda-Runas)
- **Objetos:** Nuevos objetos legendarios que aumentan de nivel

ANALIZADO EN

- **CPU:** Core 2 Duo 1,86 GHz, Phenom 9750 X4, 2,4 GHz
- **RAM:** 2GB
- **Tarjeta 3D:** GeForce 7300 SE 256 MB, GeForce 8800 GTX Ultra 512 MB
- **Conexión:** Banda Ancha (ADSL de 4 MB)

LO QUE HAY QUE TENER

- **CPU:** Pentium 4 1,8 GHz o Athlon equivalente
- **RAM:** 512 MB
- **Espacio en disco:** 7 GB
- **Tarjeta 3D:** Compatible DirectX9 64MB
- **Conexión:** Banda Ancha (ADSL o Cable)

MICROMANÍA RECOMIENDA

- **CPU:** Pentium 4, 3,2 GHz, Core 2 Duo, Athlon 64 X2
- **RAM:** 2 GB
- **Espacio en disco:** 8 GB
- **Tarjeta 3D:** Compatible con DirectX9, con 256 MB (GeForce 9600, Radeon HD 2600)
- **Conexión:** Banda Ancha de 3 MB



▲ Desde la primera misión te sumerges en una historia apasionante y a lo largo de los nuevos diez niveles te enfrentas a todo tipo de enemigos y retos. No es un camino fácil, pero es imposible que no lo pases en grande.



▲ Consigue objetos legendarios y fórjalos para convertirlos en únicos. Así, las opciones para mejorar y personalizar tus armas y reliquias añaden todo un camino de exploración, aparte del que ya emprendes con la evolucion de tu héroe.



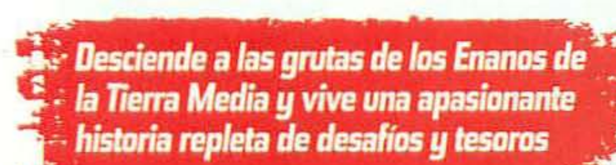
▲ ¡Prueba las nuevas clases con el Guardián y el Mago GuardaRunas!



▲ La soberbia ambientación se disfruta en cada paso que das en el juego.



▲ Aprovecha para prepararte a fondo a lo largo de los catorce capítulos de introducción que tendrás que superar antes de entrar en Moria.



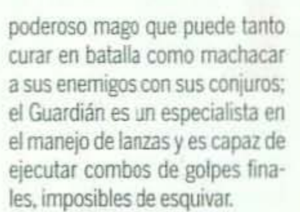
te engancha por completo. Allí te encuentras con personajes legendarios como Galadriel, Haldir, o Bill the Pony, pero también con los enemigos más terroríficos del juego, ¡y hablamos de más de 200! Entre ellos el Balrog –que arrastró a Gandalf en la peli de la "Comunidad del Anillo"– y el mismísimo Watcher.

Por suerte, puedes enfrentarte a ellos y a toda suerte de orcos, goblins y trolls bien equipado. Con el nuevo sistema de objetos legendarios tus armas suben de nivel al emplearlas y en las forjas puedes añadirles reliquias y bonificaciones que las hacen cada vez más poderosas y exclusivas permitiéndote transformarlas.

LOS GUARDIANES

En este Volumen II se introducen, además, dos clases totalmente diferentes que ofrecen nuevas formas de juego desde los primeros niveles: El GuardaRunas es un poderoso mago que puede tanto curar en batalla como machacar a sus enemigos con sus conjuros; el Guardián es un especialista en el manejo de lanzas y es capaz de ejecutar combos de golpes finales, imposibles de esquivar.

En la expansión se echa de menos algo más contenido para principiantes y, bueno, el juego sigue estando en inglés. Pero, en conjunto y con una historia sobresaliente, «Las Minas de Moria» ofrece los cambios justos para que te enganches al universo fantástico de El Señor de los Anillos. ■ L.R.L



Alternativas

- **World of Warcraft: Wrath of the Lich King**
  Es aún uno de los más divertidos mundos online y está en Castellano.
  ▶ Más inf. MM 168 ▶ Nota: 98
- **Warhammer Online**
  Es un mundo fantástico más orientado al combate, ya sea entre jugadores o entre reinos.
  ▶ Más inf. MM 166 ▶ Nota: 94



Nuestra Opinión

ROL ONLINE DE PELÍCULA. ***Si la ambientación y el guión ya eran lo mejor del juego original, los escenarios y las emocionantes misiones de esta expansión te llevarán muy profundo en las Minas de Moria. ¿Te atreves?***

GRÁFICOS
SONIDO
JUGABILIDAD
DIFICULTAD
CALIDAD/PRECIO

LO QUE NOS GUSTA

- El estupendo argumento y la variedad de las nuevas misiones.
- Las opciones de juego de las nuevas clases y los objetos legendarios.

LO QUE NO NOS GUSTA

- El combate entre jugadores sigue siendo algo rutinario, le falta interés.
- El doblaje al castellano se empieza a echar de menos, con ese argumento.



MODO ONLINE

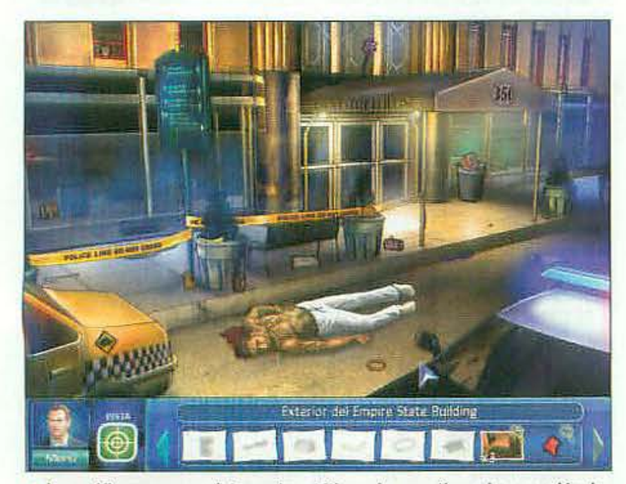
▶ **DA EN EL CLAVO.** ***Renueva de forma acertadísima aspectos esenciales que hacen aún más atractivo uno de los juegos más completos del género.***



Nuevos casos, viejas ideas

CSI: NY

La saga C.S.I. sigue su recorrido por las principales ciudades americanas. Ahora le toca el turno a Nueva York, la ciudad que nunca duerme. Mac Taylor y Stella Bananera están a punto de comprobarlo...



▲ Los gráficos son completamente estáticos. A veces tienes la sensación de que estás leyendo un cómic, en lugar de jugar a un juego.

Las aventuras gráficas y las series televisivas de detectives están hechas las unas para las otras, como demuestra la gran cantidad de títulos basados en C.S.I. Ahora, llega «CSI NY. El Videojuego», un título con un planteamiento diferente, que puede que siembre la polémica entre los fans de la serie en TV y PC.

A CAZAR PÍXELES

En «CSI NY. El Videojuego» te metes en la piel de Mac Taylor y Stella Bananera, dispuestos a resolver cuatro casos ideados por los guionistas de la serie de TV. Además, un quinto caso extra se puede descargar de Internet.

El juego se plantea en forma de aventura clásica: debes recoger objetos, resolver minijuegos para encontrar pistas y hablar con los testigos y sospechosos. Sin embargo, se ha eliminado toda animación y movimiento de los escenarios. En una pantalla estática debes pinchar en todos los objetos que veas, hasta conseguir unos veinte en cada escenario. No puedes moverte de ahí hasta que no los tengas, y tampoco sabes por qué unos valen y otros



Fahrenheit

- **Investigar asesinatos** es la base de ambas historias, pero en «C.S.I. NY» hay varios casos independientes.
- **Los gráficos en «CSI: NY»** emplea gráficos en 2D dibujados a mano, frente a los gráficos en 3D más actuales de «Fahrenheit».
- **«Fahrenheit» ofrece acción y habilidad,** frente a los puzzles de «CSI: NY».

INFOMANÍA

FICHA TÉCNICA 12+

- Género: Aventura
- Idioma: Castellano (textos), Inglés (voces)
- Estudio/Compañía: Legacy Interactive/Ubisoft
- Distribuidor: Ubisoft España N° de DVDs: 1
- Lanzamiento: Ya disponible PVP Rec.: 19,95 €
- Web: *csi.es.ubi.com/ny*. En español. Información, video, pantallas. Nada especial

LO QUE VAS A ENCONTRAR

- **Tipo de aventura:** Basada en iconos de órdenes. Búsqueda y uso de objetos
- **Número de casos:** 4 incluidos, 1 descargable
- **Casos independientes:** Sí.
- **Caminos alternativos:** Sí
- **Multijugador:** No

ANALIZADO EN

- **CPU:** Intel Core 2 Duo E6700 2,66 GHz
- **RAM:** 4 GB
- **Tarjeta 3D:** GeForce GTX 285 1 GB
- **Conexión:** No aplicable

LO QUE HAY QUE TENER

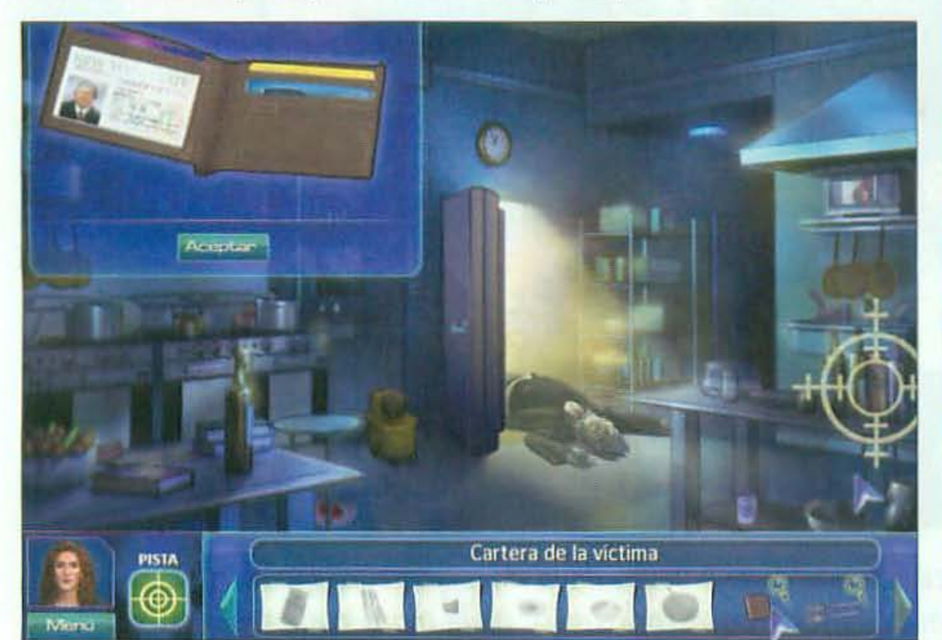
- **CPU:** Pentium III 800 GHz
- **RAM:** 256 MB (1 GB en Vista)
- **Espacio en disco:** 650 MB
- **Tarjeta 3D:** 32 MB

MICROMANÍA RECOMIENDA

- **CPU:** Pentium III 1,2 GHz
- **RAM:** 512 MB (1 GB en Vista)
- **Espacio en disco:** 700 MB
- **Tarjeta 3D:** 128 MB



▲ ¿Tienes la muñeca bien engrasada? En «C.S.I. NY» debes recorrer todos los rincones de cada escenario para localizar una veintena de objetos. Después debes seleccionar los importantes para usarlos en las conversaciones.



▲ Un poco de ayuda siempre viene bien. En cada caso puedes resolver automáticamente dos minijuegos. También puedes pedir pistas, pero te quitan puntos de prestigio y tardan un rato en estar otra vez disponibles.



▲ Los juegos son sencillos, pues se basan en emparejar o arrastrar el ratón.



▲ Usa los objetos recopilados en las conversaciones y obtén nuevas pistas.

▲ Sólo puedes utilizar una resolución de 800x600 puntos, muy limitada si utilizas un monitor grande, de más de 20 pulgadas, por ejemplo.

Métete en la piel de los protagonistas y resuelve cinco casos ideados por los guionistas de la serie de televisión

no. Pero, ojo, no sirve lo de pinchar a lo loco, porque el cursor desaparecerá unos segundos. Algunos objetos tienen asociados minijuegos, sencillos de realizar: puzzles, emparejamientos, frotar para encontrar huellas, etc.

Cuando has llenado la mochila con objeto, interrogas a los testigos y sospechosos. Aquí tienes que arrastrar los objetos a la conversación para buscar pistas, pero si usas uno irrelevante para el caso pierdes credibilidad y puntos. Cuando obtienes las pistas correctas, vas al laboratorio, o a un nuevo escenario. Y así, hasta que resuelves el caso.

UN POCO ANTEDILUVIANO

Lo mejor de «CSI NY. El Videojuego» son los guiones, interesantes y variados: debes resolver un aparente suicidio, el asesinato de una "bloguera" cotilla, el de un crítico de cocina y el de dos artistas del circo. El quinto caso, descargable, es una sorpresa.

Es una lástima que el entramado técnico no acompañe. Los gráficos tienen un diseño artístico muy normalito y no hay animaciones, salvo en los vídeos.

A veces, tienes la sensación de que estás jugando un juego de navegador de Internet. La mecánica es muy monótona y no tienes libertad para moverte por los escenarios. Una jugabilidad, en fin, casi prehistórica que sólo atraerá a los fans de la saga que quieran ver cómo se resuelven los, eso sí, interesantes casos que ofrece. Tú decides. ■ **J.A.P.**

Alternativas

• Sherlock Holmes y el Rey de los Ladrones
Encarna a Sherlock Holmes, en una aventura de lo más clásica.
▶ Más inf. MM 163 ▶ Nota: 86

• The Abbey. La Abadía
Una entretenida aventura situada en una abadía medieval con unos protagonistas de lo más peculiar.
▶ Más inf. MM 169 ▶ Nota: 90

Nuestra Opinión

C.S.I. SE MERECE MÁS. ***El juego tiene a los guionistas de la serie y las voces originales de los actores, lo que contrasta con el apartado de los gráficos y la jugabilidad. Para los muy fans de la serie o de las aventuras clásicas.***



LO QUE NOS GUSTA
- Los guiones de los casos son realmente interesantes.
- Es muy asequible y fácil de jugar.
- Funciona en ordenadores antiguos.

LO QUE NO NOS GUSTA
- La jugabilidad llega a ser muy monótona y algo aburrida.
- Técnicamente ofrece un nivel muy discreto, más propio de hace años.

MODO INDIVIDUAL

▶ **CASOS INTERESANTES, POBRE DESARROLLO.**
Los casos son entretenidos, pero la recolección de objetos y el pobre apartado técnico lastran el juego.



Spidey frente a su lado oscuro

Spider-Man El Reino de las Sombras

Antes era Peter Parker, ¿pero quién es ahora Spider-Man? A veces lleva un traje negro que lo hace más poderoso pero, ¿a qué precio? Mientras intenta salvar Nueva York, mejor no le digas nada a Mary Jane.



▲ **¡Acción en vertical! El trepamuros regresa al PC para enfrentarse a su lado oscuro, aunque otros héroes estarán ahí para echarle un cable.**

Los seres humanos tenemos sentimientos contrapuestos, buenos y malos... Eso que los orientales llaman Ying y Yang. Spider-Man, aunque superhéroe, es humano también y, como tal, posee un lado oscuro que hace años, en un cómic muy antiguo, consiguió expulsar. Pero Venom, esa cara indeseable de su propio ser, ha regresado para apoderarse de él y está destruyendo Nueva York solo para atraer a Spidey.

UN TRAJE PARA CADA OCASIÓN

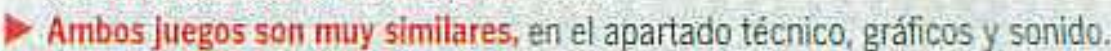
Enfundado en el traje de Spider-Man, en el «Reino de las Sombras» comienzas combatiendo el crimen en las calles de la Gran Manzana. Entre tus enemigos, cada vez más poderosos, van apareciendo conocidos supervillanos de Marvel, como El Buitre, y pronto una invasión de simbiontes, como Venom. La dificultad va en aumento y para equilibrar la balanza cuentas con dos bazas. La primera es que otros superhéroes habituales en los tebeos de Spider-Man, como Cage, la Gata Negra o Lobezno, combaten a tu lado en momentos puntuales. La otra es que tus habilidades me-



Spider-Man 3



- **«Spider-Man 3»** está basado en la última película de Spidey, mientras que «El Reino de las Sombras» cuenta una historia inédita.
- **Ambos juegos son muy similares,** en el apartado técnico, gráficos y sonido.
- **«El reino de las sombras»** te permite tomar decisiones que inclinarán a Spider-Man hacia el lado de los buenos o de los malos.



INFOMANÍA



FICHA TÉCNICA

12+

- Género: Acción/Aventura
- Idioma: Castellano (manual, textos y voces)
- Estudio/Compañía: Treyarch/Shaba Games/Activision Distrib.: Activision Nº de DVDs: 1
- Lanzamiento: Ya disponible PVP Rec.: 29,95 €
- Web: ***www.seizecontrol.com*** En Castellano, con pantallas vídeos e información básica del juego

LO QUE VAS A ENCONTRAR

- **Estilo/Escenario:** 3ª persona/ N.Y.
- **Personajes secundarios:** Otros héroes, villanos y simbiontes
- **Trajes:** 2 (clásico y negro)
- **Mejoras:** Telarañas, combate y empleo de uno u otro traje.
- **Extra:** Repeticiones a cámara lenta

ANALIZADO EN

- **CPU:** Core 2 1,7 GHz
- **RAM:** 2 GB
- **Tarjeta 3D:** GeForce 8600 GTS 256 MB
- **Conexión:** No aplicable

LO QUE HAY QUE TENER

- **CPU:** Pentium 4 2,2 GHz o Athlon equivalente
- **RAM:** 1 GB (Windows XP), 2 GB (Windows Vista)
- **Espacio en disco:** 8 GB
- **Tarjeta 3D:** 128 MB, compatible con DirectX 9

MICROMANÍA RECOMIENDA

- **CPU:** Intel Core 2 o Athlon 64 X2
- **RAM:** 2 GB
- **Espacio en disco:** 8 GB
- **Tarjeta 3D:** 256 MB, con DirectX 9 y Pixel Shader 3.0 (GeForce serie 7000 o Radeon serie 2000)



▲ Utiliza las habilidades de Spider-Man para detener la oleada de criminales que asolan la ciudad. Tendrás que vencer a los esbirros mecanizados de Kingpin, el Buitre y otros villanos, antes de llegar a Venom.


▲ No va a ser fácil hacer mella en esa armadura. ¡A ver qué se te ocurre!


▲ Prepárate para espectaculares persecuciones colgándote de los rascacielos.



▲ El enemigo principal es Venom –o Veneno como aparece en el juego–, un simbionte que se está apoderando de las mentes de los habitantes de Nueva York, incluida la de Spider-Man. ¿Podrás resistirte al poder del lado oscuro?


▲ En momentos difíciles, podrás llamar a viejos conocidos aunque rivales de Spidey como Lobezno, para que te ayuden contra lo peorcito de Nueva York.

Spider-Man vuelve al PC en un juego repleto de acción y decenas de enemigos a combatir, e inspirado en el cómic

joran –saltos, disparos de telarañas, golpes y combos– a medida que avanzas en el juego.

Pero, además, cuentas con dos trajes: el rojo y azul de toda la vida y un nuevo traje negro, inspirado precisamente en las habilidades que Venom te brindaba cuando Spidey quedó "infectado" por él. Cada traje te proporciona un estilo de lucha diferente, pudiendo intercambiar de uno a otro en cualquier momento.

¿RESISTIRÁS LA TENTACIÓN?

Así como tienes dos trajes, tienes también dos caminos, y es que en ciertos momentos críticos debes decantarte entre mantenerte fiel a tus principios o saltártelos para conseguir tu objetivo y tu decisión condicionará el desenlace del juego. ¿Ayudar a un civil herido o ignorarlo? ¿Decir la verdad a un amigo o mentirle? ¿Ejecutar a un enemigo? Tú eliges, pero las decisiones más oscuras te acercan a Venom, que es justo lo que él quiere.

¡UN JUEGO QUE PICA!

No vamos a decirte que «El Reino de las Sombras» es un juego que te deja pasmado, porque técnicamente no es nada del otro mundo. Pero, eso sí, ofrece una jugabilidad tremenda, basada en la dualidad de este Spidey, con un guión abierto y ofrece un genial sistema de combos, variedad y un veloz ritmo en la acción. Puedes colgarte de sus redes muchas, muchas horas. ■ M.C.L.



• *Marvel Ultimate Alliance*
Aquí Spider-Man viene acompañado de Lobezno, Ironman y muchos otros héroes de la Marvel.
▶ Más inf. MM 144 ▶ Nota: 82

• *Mirror's Edge*
No hay superpoderes y una caída es letal, pero Faith, la protagonista, también salta entre los rascacielos.
▶ Más inf. MM 169 ▶ Nota: 96

Nuestra Opinión

¡VILLANOS A MÍ! *Salva Nueva York del crimen organizado, de un puñado de supervillanos y de los simbiontes. Elige uno de los dos trajes para cada ocasión y, si quieres, puedes dejar de ser un buenazo y pasarte al lado oscuro.*

GRÁFICOS

SONIDO

JUGABILIDAD

DIFICULTAD

CALIDAD/PRECIO

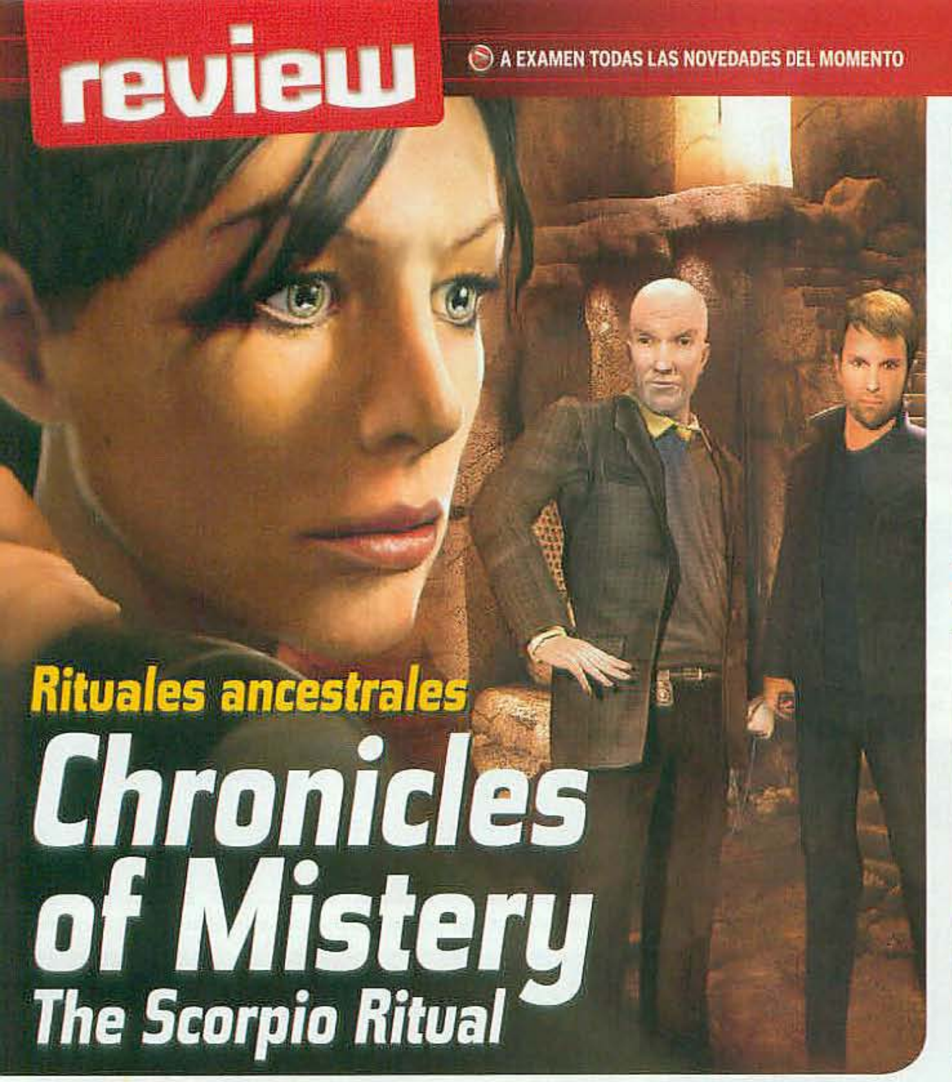
LO QUE NOS GUSTA
- El divertido sistema de lucha mediante espectaculares combos.
- Dos trajes y dos estilos de lucha.
- Enfrentarte a dilemas morales.

LO QUE NO NOS GUSTA
- El control de la cámara falla a veces.
- Sólo admite el pad de Xbox 360 en su versión para PC.
- La resolución máxima es muy baja.

MODO INDIVIDUAL

▶ TELARAÑAS, TORTAS Y DILEMAS. *A la acción vertiginosa, característica de los juegos Spider-Man, súmale el poder de elegir entre el bien y el mal.*





Rituales ancestrales

Chronicles of Mistery
The Scorpio Ritual

Extrañas visiones, un enigma milenario y una misteriosa desaparición son los principales ingredientes de una aventura en la que encarnas a la joven Sylvie Leroux.

No hay duda alguna de las repercusiones que tuvo la publicación de "El Código Da Vinci", y buena prueba de ello es este «Chronicles of Mystery», que basa gran parte de su argumento en los secretos de la Orden de Malta.

DEMASIADO ELEMENTAL

Una llamada de teléfono de tu querido tío bastará para hacer el petate y recorrer mundo tratando de descubrir en qué estaba metido y por qué ha desaparecido.

La mecánica del juego es similar a la de cualquier otra aventura: hablar con diversos personajes, resolver algunos puzzles y encontrar una utilidad a los objetos más inverosímiles que encuentres por los diferentes escenarios, que desgraciadamente son muy pocos y, para colmo, se repiten con bastante frecuencia.

Del mismo modo, el elenco de personajes se antoja un tanto reducido y ninguno de ellos, aparte de Sylvie, posee el suficiente carisma como para sentir algún tipo de emoción tras haberlos conocido. Esto puede ser debido a la corta duración de la aventura, sobre todo si has hecho frente a juegos de mayor complejidad. También se ven ciertas incongruencias en el argumento, que se hacen más patentes a medida que avanzas.

Tanto el apartado gráfico como el sonoro han sido resueltos de modo correcto, con unas voces en castellano y una música que acompaña en todo momento.

En definitiva, una aventura no muy compleja que gustará ante todo a los que se quieran iniciar en este tipo de juegos. ■ A.C.B.

La referencia

The Abbey. La Abadía



- **El telón de fondo de ambos** es el mundo del cristianismo, pero en épocas muy distintas.
- **El estilo clásico** define a ambos juegos, aunque «Chronicles of Mistery» es más lineal y sencilla, en líneas generales.
- **El argumento** del juego de Alcachofa está más elaborado y permite saber en todo momento lo que sucede. Además, tiene un nivel de dificultad mayor.

INFOMANÍA

FICHA TÉCNICA 16+

- **Género:** Aventura Gráfica
- **Idioma:** Castellano (manual, textos y voces)
- **Estudio/Compañía:** City Interactive
- **Distribuidor:** City Interactive **Nº de DVDs:** 1
- **Lanzamiento:** Ya disponible **PVP Rec.:** 29,95 €
- **Web:** *chroniclesofmysterygame.com* Info sobre el juego y personajes, pantallas y un trailer.

LO QUE VAS A ENCONTRAR

- **Localizaciones:** 5
- **Personajes jugables:** 1
- **Personajes en la trama:** 8
- **Extras:** Un juego desbloqueable tras el registro del producto

LO QUE HAY QUE TENER

- **CPU:** Pentium 4 a 1,5 GHz, o Athlon equivalente
- **RAM:** 512 MB
- **Espacio en disco:** 1 GB
- **Tarjeta 3D:** 64 MB, GeForce o ATI Radeon compatible DirectX 9
- **Conexión:** No aplicable



▲ Viaja por todo el mundo investigando misterios y hablando con decenas de personajes. ¡Hasta puedes colarte en el Vaticano para buscar pistas!



▲ No te va a venir nada mal coger "prestado" algún tipo de indumentaria adicional para pasar desapercibido. En algunos momentos puede ser vital.



▲ El juego tiene un apartado gráfico notable, en el que tiene cabida hasta publicidad de otros juegos de la compañía. ¡Eso es aprovechar recursos!

Nuestra Opinión

LO QUE NOS GUSTA

- El apartado gráfico, sin ser brillante, está muy bien resuelto.
- El trabajo de doblaje es de gran calidad.
- Es una aventura asequible para cualquiera.

LO QUE NO NOS GUSTA

- Se termina en muy poco tiempo.
- Los secundarios son demasiado "planos".
- El argumento cuenta con algunas lagunas importantes.

GRÁFICOS | DIVERSIÓN | SONIDO | DIFICULTAD | JUGABILIDAD | CALIDAD/PRECIO

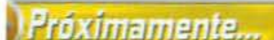
MODO INDIVIDUAL

▶ **DEMASIADO FÁCIL.** *Si estás habituado a jugar con aventuras gráficas, ésta te la acabarás en un abrir y cerrar de ojos. Sin embargo, sus retos lo convierten en un juego indicado para los que quieran iniciarse en el género.*

72

¡¡Al mejor precio!!

La sección en la que analizamos los juegos reeditados en línea económica, así como las ediciones especiales. Si te quedaste con las ganas de un juegazo... ¡ya no tienes excusa para perdértelo!





TA SAN ANDREAS
an Andreas en rebajas
uellos que aún no hayan disfrutado de este ásico de Rockstar pueden comprobar que antiene intactas sus virtudes a un precio davía menor: la visita a la peligrosa ciudad San Andreas baja hasta 19,95 €.



AKE COMMAND 2ND MANASSAS
a Guerra Civil Americana
alta estrategia viaja en esta ocasión a 1862 ofrece una serie de batallas recreadas con un evado nivel de realismo y fidelidad histórica e valorarán los aficionados al género. Pisa el mpo de batalla tan sólo gastando 19,95 €.



URNOUT PARADISE HE ULTIMATE BOX
a espera tiene recompensa
acabó envidiar a tus amigos consoleros: las rreras de este juego de EA llegan también al C en una edición muy completa: el juego y rios packs de contenido extra por 29,95 €.



ATTLE OF BRITAIN II VINGS OF VICTORY
uela en la 2ª Guerra Mundial
endware ha conseguido reducir la altitud l precio de este título, así que ahora puedes spegar en uno de los aviones de la época y crear trepidantes batallas aéreas por 19,95 €.

WorldShift
Disputa por la Tierra

ANTES DECÍAMOS

La Tierra está siendo atacada y sólo tú, con tu escuadrón, podrás detener la invasión alienígena aunque tengas que aliarte con una raza de mutantes que tienen poderes psíquicos. «Worldshift» es muy directo: no hay recolección de recursos ni construcción, sólo batallas entre unidades muy variadas que mejorarán tras cada combate. Con un acabado gráfico realmente bueno, «Worldshift» es refrescante, trepidante y brilla especialmente en su modo online, con montones de opciones.

AHORA DECIMOS

«Worldshift» sigue, ocho meses después de su lanzamiento, en plena forma gracias a su principal baza, el componente multijugador que se desdobla en tres modos de juego realmente atractivos. Menos original en su campaña individual, sí que es capaz de ofrecer mucha diversión gracias a la combinación de rol, estrategia y acción directa. Sumando ambos aspectos y dividiendo su precio entre dos tenemos como resultado una opción de compra irresistible que no se debería dejar pasar.

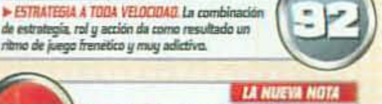


▲ Participa en la lucha entre humanos, mutantes y aliens que ha puesto la Tierra al borde de la destrucción, y disfruta esta combinación de estrategia, rol y acción.



INFOMANÍA

FICHA TÉCNICA PEGI ONLINE 12+
- Género: Estrategia
- PVP Rec.: 9,95 €
- Comentado: MM 162 (Julio 2008)
- Idioma: Castellano
- Estudio/Compañía: Black Sea/FX
- Distrib.: FX Planet
- Nº de DVDs: 1
- Lanzamiento: Ya disponible
- Web: www.worldshift-game.com



LA ANTIGUA NOTA — 92
▶ ESTRATEGIA A TODA VELOCIDAD. La combinación de estrategia, rol y acción da como resultado un ritmo de juego frenético y muy adictivo.



LA NUEVA NOTA — 95
▶ ¡TIENES QUE PROBARLO! Su calidad general y los elementos de originalidad se hacen valer ahora aun más al relanzarse a mitad de precio.



▲ Uno de los aciertos del juego son las misiones cooperativas online en las que te unes a otros jugadores para combatir a gigantescos jefes finales.



▲ El modo multijugador de duelos de «Worldshift» te permitirá enfrentarte a oponentes de todo el mundo. La experiencia merece la pena.

Sam & Max. Primera Temporada

Cuando la aventura se vuelve disparate

ANTES DECÍAMOS

Resuelve seis casos inexplicables con la sagacidad de Sam y la ironía de Max en una disparatada aventura. Lo que la convierte en un torbellino de jugabilidad y diversión es su genial ambientación y desarrollo inesperado. Sin abandonar el estilo de cómic clásico, cuenta con la espectacularidad de una tecnología a la última, una banda sonora fabulosa y unos diálogos geniales perfectamente subtitulados. Si buscas una aventura compleja echarás en falta más dificultad y libertad de exploración, pero la oferta de puzzles y risas del juego no tiene rival.

AHORA DECIMOS

«Sam & Max» es una aventura de lo más clásica en algunos aspectos, empezando por la veteranía de sus personajes que ya protagonizaran uno de los títulos más recordados de LucasArts. Con una confección impecable y, especialmente, un sentido del humor capaz de hacer reír a las piedras, tal vez no sea lo que busquen los amantes de los retos y puzzles más complejos, pero desde el primer momento que mueves el puntero del ratón, seas o no un purista del género, te engancharás a una dosis de ingenio y diversión poco común en otras aventuras.


▲ Los diálogos están llenos de sarcasmo e ironía y son primordiales para desvelar pistas entre risa y risa.


▲ Los escenarios de «Sam & Max» tienen toda la frescura propia de los dibujos animados, pero en 3D.

INFOMANÍA

FICHA TÉCNICA 7+
- Género: Aventura
- PVP Rec.: 19,99 €
- Comentado: MM 161 (Junio 2008)
- Idioma: Castellano (textos)
- Estudio/Cía.: Telltale/JoWood
- Distribuidor: Nobilis Nº de DVDs: 1
- Lanzamiento: Ya disponible
- Web: www.telltalegames.com/samandmax

LA ANTIGUA NOTA 93
▶ TE REIRÁS SI TIENES INGENIO. Una aventura cómica, inteligente, con agudeza detectivesca y un desarrollo tan divertido como inesperado.


LA NUEVA NOTA 94
▶ FÁCIL DE DIGERIR... y difícil de resistir. Rebosa humor ácido y absurdo y aunque como aventura no es perfecta, a divertida no le gana nadie.

Age of Conan Hyborian Adventures

El bárbaro más famoso


▲ Adéntrate en la era remota e incierta de Hiboria, repleta de la fantasía de los cómics de Conan y de su brutal realismo. Es un mundo online lleno de posibilidades a tu alcance.

ANTES DECÍAMOS

Forja tu propia leyenda sobreviviendo a mil y una aventuras de magia y espada en la Hiboria de Conan. Funcom ha querido abarcar todas las facetas del rol online en un juego: misiones en solitario y en grupo, combate entre jugadores, alianzas en gremios y hasta batallas con asedios a fortalezas. Ambicioso y con una ambientación espectacular, «Age of Conan» destaca por un elaborado sistema de combate y una amplitud de posibilidades poco habitual en el género. Es, con toda seguridad, la apuesta más original y ambiciosa del rol online.

AHORA DECIMOS

El arranque de «Age of Conan» –tal vez por la ambición antes mencionada– dejó ver una serie de fallos que para muchos malograban la experiencia y reducían el atractivo inicial. Como ocurre con los juegos de rol online, el paso del tiempo ha pulido y eliminado esos errores y el desarrollo de nuevo contenido ha enriquecido aún más el mundo de Hiboria, al tiempo que el juego mantiene su personalidad dentro de un subgénero muy trillado. Merece otra oportunidad: sorprenderá a más de uno.


▲ La historia principal, llena de intrigas, va adquiriendo sentido con cada misión.

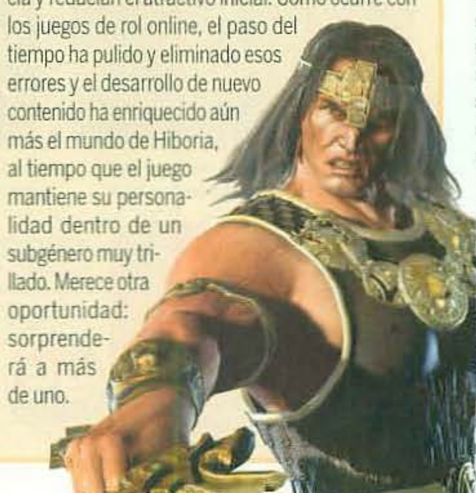

▲ La construcción de grandes ciudades precisa de un activo comercio entre jugadores.

INFOMANÍA

FICHA TÉCNICA 18+
- Género: Rol Online
- PVP Rec.: 29,95 €
- Cuota Mensual: 14,94 €
- Comentado: MM 162 (Julio 2008)
- Idioma: Castellano (manual y textos)
- Estudio/Compañía: Funcom/Eidos
- Distrib.: Koch Media Nº DVDs: 2
- Lanzamiento: Ya disponible
- Web: www.ageofconan.com


LA ANTIGUA NOTA 97
▶ ROL ONLINE BESTIAL. Con una dinámica sencilla resulta un juego que lo tiene todo. Sin duda, lo pasarás de muerte... si tu PC puede con él, claro.


LA NUEVA NOTA 97
▶ ANTES BUENO, AHORA MEJOR. Con más contenido y la corrección de sus problemas de lanzamiento, pide una segunda oportunidad.



Series clásicas

ACTIVISION	
Caballeros de la Antigua República	19,95€
Call of Duty 4 Juego del Año	59,95€
Curse of Monkey Island	9,95€
Doom 3	14,95€
Full Throttle	9,95€
Grim Fandango	9,95€
Harley-Davidson	19,95€
Indiana Jones and The Fate of Atlantis	14,95€
Lego Star Wars II	19,95€
Outlaws	9,95€
Quake 4	14,95€
Sam & Max Hit the Road	9,95€
Star Wars Battlefront 2	29,95€
Star Wars El Imperio en Guerra	14,95€
Star Wars Jedi Knight. Dark Forces 2	14,95€
Star Wars Republic Commando	14,95€
ATARI	
Alone in the Dark. The New Nightmare	9,95€
Axis & Allies	9,95€
Children of the Nile	9,99€
Clive Barker's Jericho	19,95€
Dungeons & Dragons Online	9,95€
Enter the Matrix	9,99€
Gothic Universe	19,95€
Neverwinter Nights 2 Gold Edition	59,95€
Pack Forgottem Realms Deluxe	34,99€
Spellforce Universe	19,95€
The Guild Universe	19,95€
Totally Neverwinter Nights	19,99€
V-Rally 3	9,95€
Worms 3D	9,95€
Worms Forts	9,95€
ELECTRONIC ARTS	
Battlefield 2142 Deluxe	29,95€
Battlefield 2 Complete Collection	19,95€
Burnout Paradise The Ultimate Box	29,95€
Command & Conquer III Tiberium Wars	19,95€
Counter Strike Source	29,95€
El Padrino: El Videojuego	9,95€
ESDLA La Batalla por la Tierra Media II	9,95€
ESDLA La Batalla por la TM II Deluxe	24,95€
FIFA 08	19,95€
Half-Life 2 Platinum	19,95€
Harry Potter y la Orden del Fénix	19,95€
Los Sims Deluxe	9,95€
Los Sims Historias de la Vida	19,95€
Los Sims Historias de Mascotas	19,95€
Los Sims 2 Megaluxe	39,95€
Los Sims La Familia al Completo	49,95€
Los Sims: Animales a Raudales	9,95€
Los Sims: de Vacaciones	9,95€
Los Sims: House Party	9,95€
Los Sims: Magia Potagia	9,95€
Los Sims: Primera Cita	9,95€
Los Sims: Superstar	9,95€
Medal of Honor Allied Assault	9,95€
Medal of Honor Pacific Assault	9,95€
Medal of Honor Airborne	19,95€
NBA Live 08	19,95€
Need for Speed Carbono	9,95€
Need for Speed Most Wanted	9,95€
Rail Simulator	9,95€
Tiger Woods PGA Tour 08	9,95€
FRIENDWARE	
Battle of Britain II Wings of Victory	19,95€
City of Heroes	9,95€
City of Villains	9,95€
Diplomacy	19,95€
Dreamfall	9,95€
Europa Universalis III Colección Completa	29,95€
Guild Wars La Colección Completa	44,95€
Guild Wars Eye of the North	14,95€
Guild Wars Factions	19,95€
Guild Wars Nightfall	19,95€
Guild Wars Prophecies	19,95€
Hearts of Iron II Doomsday	19,95€
Take Command 2nd Manassas	19,95€
FX INTERACTIVE	
Codename Panzers II	9,95€
Imperium Anthology	9,95€
Imperium Civitas II	9,95€
Jack Keane	9,95€
Port Royale 2	9,95€
Runaway 2	9,95€
Sherlock Holmes: La Aventura	9,95€
Sherlock Holmes y el Rey de los Ladrones	9,95€
Sparta	9,95€
Trackmania United Forever	9,95€
Tzar Anthology	9,95€
X-Plane 7	9,95€
Worldshift	9,95€

Series clásicas

KONAMI	
Pro Evolution Soccer 6	14,95€
MICROSOFT	
Flight Simulator X Gold	59,95€
Zoo Tycoon 2 Ultimate Collection	49,95€
NOBILIS IBÉRICA	
Agatha Christie Y No Quedó Ninguno	19,99€
Fantasy Wars	14,99€
Hard to be a God	19,99€
Loki	19,99€
Moto Racer 3 Gold Edition	19,99€
Painkiller Gold	14,99€
Panzer Elite Gold	29,99€
Sam & Max Primera Temporada	19,99€
Spellforce 2	29,99€
Sword of the Stars	19,99€
The Secrets of Atlantis	19,99€
The Secrets of Da Vinci	19,99€
PLANETA DE AGOSTINI INTERACTIVE	
Clive Barker's Jericho	9,95€
Colin McRae Dirt	9,95€
Hospital Tycoon	9,95€
Overlord	9,95€
Red Collection Essentials	29,95€
TOCA Race Driver 3	9,95€
Worms 4 Mayhem	9,95€
PROEIN	
Age of Conan	29,95€
ArmA:Armed Assault Gold	39,95€
Commandos Saga	29,95€
Conflict Denied Ops	19,95€
Hitman Triple Pack	19,95€
Lego Star Wars	9,95€
Lost Planet Colonies	29,95€
Tomb Raider El Ángel de la Oscuridad	9,95€
Tomb Raider Legend	14,95€
SEGA	
Medieval II Gold Edition	49,95€
Sega Rally	9,95€
The Club	19,99€
Universo en Guerra Asalto a la Tierra	29,99€
TAKE 2	
Bioshock	19,95€
Civilization IV Complete	39,95€
Dungeon Siege II Deluxe (juego+exp.)	29,99€
Grand Theft Auto San Andreas	19,95€
Oblivion Game of the Year	49,95€
Prey	19,99€
THQ	
Company of Heroes Gold	44,95€
Broken Sword El Sueño del Dragón	9,95€
Ratatouille	14,95€
Supreme Commander Gold	39,95€
Ultimate Strategy Pack	39,95€
Warhammer 40.000 D. of War Anthology	49,95€
UBI SOFT	
Assassin's Creed	19,95€
Brothers in Arms 1 y 2	19,95€
Codegame Pack 5 Acción	29,95€
Codegame Pack 5 Estrategia	29,95€
Codegame Plus Pack CSI	29,95€
Codegame Plus Pack Ghost Recon	29,95€
Codegame Plus Pack Prince of Persia	29,95€
Codegame Plus Pack Splinter Cell	29,95€
Codegame Plus Pack Tom Clancy	29,95€
Dark Messiah of Might & Magic	19,95€
Heroes of Might & Magic V Gold	19,95€
Perdidos	19,95€
Rainbow Six Vegas 2	19,95€
VIRGIN PLAY	
Anno 1701	29,95€
Dawn of Magic	7,95€
Mage Knight: Apocalypse	29,95€
Paraworld	7,95€
Rise & Fall	19,95€
Rush for Berlin	7,95€
Silverfall	7,95€
Starship Troopers	7,95€
War on Terror	7,95€
VIVENDI	
Diablo II The Lord of Destruction	14,99€
F.E.A.R.	14,99€
Starcraft + Brood War	14,99€
Timeshift	19,99€
Warcraft III	14,99€
World in Conflict	29,99€
World of Warcraft Battlechest	29,99€
World of Warcraft The Burning Crusade	14,99€

Sherlock Holmes y El Rey de los Ladrones

Investigación de élite a un precio elemental

ANTES DECÍAMOS

Arsenio Lupin se ha propuesto llevar a cabo la más audaz serie de robos en Londres, y en Scotland Yard están a por uvas... Te toca a ti, Sherlock Holmes, investigar y recorrer un Londres recreado con una fidelidad y realismo histórico cuidadísimos. Tu objetivo será explorar a fondo cada escenario, descubrir pistas, relacionar pruebas y descifrar los acertijos de Lupin mediante un interfaz accesible, estupendos gráficos y una música sobresaliente. Un conjunto sensacional.

AHORA DECIMOS

Hay varias aventuras ambientadas en el apasionante universo del detective literario más famoso, Sherlock Holmes, y ésta se encuentra, sin duda, entre las mejores: la trama engancha a medida que avanza, los puzzles son buenos y la variedad de lugares fielmente recreados, herramientas de investigación y personajes impide el aburrimiento. Si te van los retos difíciles pero bien planteados y llencs de calidad, aquí tienes una aventura más que recomendable.



▲ Un duelo apasionante entre el rey de los detectives, Sherlock Holmes, y el rey de los ladrones, Arsenio Lupin.



▲ Prepárate para escudriñar los escenarios de Londres y dialogar con mil personajes. ¡Hay pistas en todas partes!

INFOMANÍA

FICHA TÉCNICA 3+

- Género: Aventura
- PVP Rec.: 9,95 €
- Comentado: MM163 (Agosto 2008)
- Idioma: Castellano
- Estudio/Cía.: Frogwares/Focus
- Distribución: FX Interactive
- Nº de DVDs: 1
- Lanzamiento: Ya disponible
- Web: www.fxinteractive.com

LA ANTIGUA NOTA 86

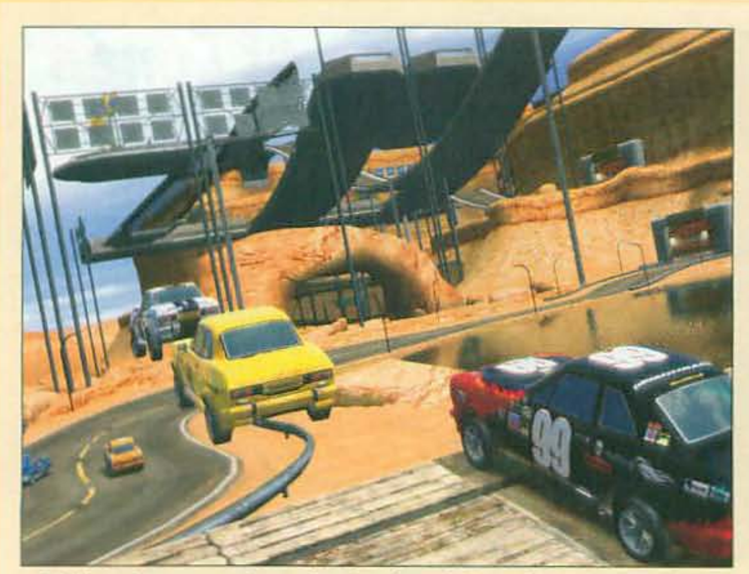
▶ ¡MUY AGUDO, SHERLOCK! Vivirás una aventura apasionante de investigación llena de desafíos y ambientada en el Londres victoriano.

LA NUEVA NOTA 91

▶ UNA DE INTRIGAS. Misterios y acertijos envueltos en una ambientación formidable. A poco que te atraiga el tema, no te la pierdas.

Trackmania United Forever

¿Realismo? ¿Para qué?



▲ Participa en las carreras más emocionantes e inverosímiles que hayas visto, compitiendo con decenas de jugadores... o trata de ser el mejor en las más de 200 pistas del juego.



▲ Todo tipo de vehículos, todo tipo de pistas... la variedad de opciones es total.



▲ El diseño de los circuitos será tan difícil y enrevesado como tú quieras.

ANTES DECÍAMOS

Ponte a los mandos de un bólido y prueba los trazados más alocados y espectaculares que imagines. Lleno de modos de juego, posibilidades y actividades dentro de una comunidad de jugadores terriblemente activa, «Trackmania United Forever» destila diversión por los cuatro costados y aunque puede resultar algo simple para quien busque simulaciones realistas, la gran cantidad de contenidos oficiales y desarrollados por los fans permiten que cualquiera disfrute de momentos emocionantes y espectaculares.

AHORA DECIMOS

«Trackmania United Forever» da sobradamente lo que anuncia y no hay lugar a equívocos: diversión pura y dura, velocidad extrema y descomunales piruetas al servicio de las competiciones más adictivas. Una fórmula capaz de hacer que cualquiera se lo pase en grande y disfrute además de la más completa edición de la saga, que incorpora más contenido, nuevos modos de juego y desafíos, editores mejorados y, en general, mil oportunidades más de sentarse al volante y gozar: ojo, porque una vez que arranques te costará mucho frenar y bajarte de sus ruedas.



INFOMANÍA

FICHA TÉCNICA 3+

- Género: Arcade/Velocidad
- PVP Rec.: 9,95 €
- Comentado: MM 165 (Octubre 2008)
- Idioma: Castellano
- Estudio/Compañía: Nadeo/Focus
- Distrib.: FX Interactive
- Nº de DVDs: 1
- Lanzamiento: Ya disponible
- Web: www.trackmania.com

LA ANTIGUA NOTA 93

▶ INTENSO Y MUY DIVERTIDO. Diferentes modos de juego, facilidad de control y cientos de pistas a tu disposición. ¡Aquí no hay quien se aburra!



LA NUEVA NOTA 95

▶ VELOCIDAD INAGOTABLE. Hiperjugable, adictiva, amplísima, variada, con un multijugador demoledor... y a un precio de risa.

JUEGA 100 % GRATIS

MÁS QUE UN JUEGO DE GOLF



www.shot-online.es

EL JUEGO DE GOLF ONLINE MÁS EXITOSO DE EUROPA

- *¡Simulador tridimensional deportivo y juego de rol en uno!*
- *Distintos personajes y campos para escoger.*
- *Torneos y competiciones permanentes.*





REGÍSTRATE Y DESCARGA EL JUEGO GRATUITAMENTE EN: WWW.SHOT-ONLINE.ES



OnNet Internet Entertainment

La Lista de Micromanía

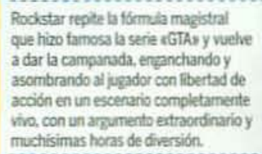
¿Quieres saber cuáles son los juegos preferidos de la redacción? Micromanía recopila lo mejor del momento en esta guía para amantes de los juegos para PC.

Los Recomendados

Sabíamos que era difícil apear tan pronto a «GTA IV» de su merecido trono, aunque no faltan novedades llenas de calidad: «Warhammer 40.000. Dawn of War II» y «El Señor de los Anillos Online. Las Minas de Moria».

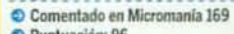
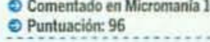


1 — Grand Theft Auto IV (=)



Acción · Rockstar Games · Take 2 · 49,95 €

Rockstar repite la fórmula magistral que hizo famosa la serie «GTA» y vuelve a dar la campanada, enganchando y asombrando al jugador con libertad de acción en un escenario completamente vivo, con un argumento extraordinario y muchísimas horas de diversión.

Comentado en Micromanía 169
Puntuación: 96

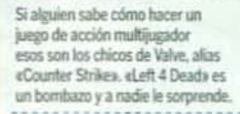




2 — Left 4 Dead (↑)

Acción · Valve/EA · Electronic Arts · 49,95 €

Si alguien sabe cómo hacer un juego de acción multijugador esos son los chicos de Valve, alias «Counter Strike». «Left 4 Dead» es un bombazo y a nadie le sorprende.



Comentado en Micromanía 169
Puntuación: 96 (multijugador)







3 — Warhammer 40K Dawn of War II (N)

Estrategia · Relic Ent./THQ · THQ · 49,95 €

Regresan las batallas de ciencia-ficción más brutales y oscuras de la mano de quienes han sabido convertirlas en todo un espectáculo.

Comentado en Micromanía 170
Puntuación: 96



8 — Dead Space (↓)

Acción · EA Redwood Shores · Electronic Arts · 49,95 €

Una increíble aventura, espectacular y terrorífica, que en numerosos momentos adquirirá tintes de la más angustiosa pesadilla espacial. No apta para corazones débiles...

Comentado en Micromanía 167
Puntuación: 96









9 — Fallout 3 (↓)

Rol · Bethesda Softworks · Atari · 49,95 €

Un entorno vivo, libertad de acción y un elevado realismo en un mundo de juego fascinante son algunas de las virtudes que convierten al juego de rol de Bethesda en una obra maestra.

Comentado en Micromanía 168
Puntuación: 98



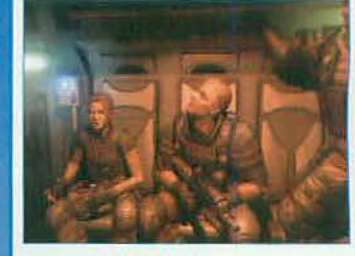
10 — World of Warcraft Wrath of the Lich King (↑)

Rol Online · Blizzard · Vivendi · 34,95 €

Las mil novedades de esta expansión de «World of Warcraft» disparan su jugabilidad y lo mantienen como rey indiscutible del rol online.

Comentado en Micromanía 168
Puntuación: 98







11 — F.E.A.R. 2 Project Origin (↓)

Acción · Monolith/Warner · Warner Bros. · 39,95 €

El regreso de Alma es también el regreso de la tensión, el miedito y los sustos continuos remozados con una acción impagable. Nos encanta.

Comentado en Micromanía 169
Puntuación: 94

La referencia

Aquí os presentamos los mejores juegos, aquellos que han marcado un antes y un después en su género. Son nuestra referencia a la hora de juzgar los títulos que van llegando a nuestra redacción. Y seguirán siéndolo mientras no llegue un sucesor que vuelva a conquistarnos.

NOTA: Estos son los mejores exponentes de los siete géneros puros (acción, estrategia, deportivo, velocidad, simulación, aventuras y rol). En la actualidad existen multitud de subgéneros, por lo que algunas de las Referencias incluidas en la sección de reviews pueden variar, adecuándose al tipo de juego del que se esté realizando el comentario.

Estrategia — World in Conflict

Massive/Sierra · Vivendi · 49,99 €

Un juego genial que lo tiene todo: ambientación, espectacularidad, desafío, realismo... un ritmo frenético y un modo multijugador sin precedentes.

Comentado en MM 154 · Puntuación: 97

Acción — Crysis

Crytek · EA · 59,95 €

Ha sido capaz de cumplir las expectativas puestas en él e ir un paso más allá respecto a lo visto y jugado en el género. Todo un imprescindible.

Comentado en MM 156 · Puntuación: 98



Aventura — Fahrenheit

Quantic Dream · Atari · 39,90 €

Hacía años que no veíamos una aventura tan completa, variada y, sobre todo, revolucionaria. El género ha encontrado un nuevo camino a seguir.

Comentado en MM 128 · Puntuación: 90



Los más vendidos en ... España

Título	Género	Compañía
1. WoW: Wrath of the Lich King (+12)	Rol Online	Activision Blizzard
2. Imperivm Civitas III (+12)	Estrategia	FX Interactive
3. Sacred 2: Fallen Angel (+16)	Rol	Atari
4. Los Sims 2 Megaluxe (+12)	Estrategia	Electronic Arts
5. Football Manager 2009 (+3)	Deportivo	SEGA
6. PC Fit + Alfombra (+3)	Deportivo	Planeta DeAgostini
7. Call of Duty: World at War (+18)	Acción	Activision-Blizzard
8. Imperivm Anthology (+12)	Estrategia	FX Interactive
9. Grand Theft Auto IV (+18)	Acción	Take 2
10. Pro Evolution Soccer (+3)	Deportivo	Konami

* Datos elaborados por GFK para ADESE correspondientes a enero de 2009.

Los más vendidos en ... U.K.

Título	Género	Compañía
1. Football Manager 2009 (+3)	Deportivo	SEGA
2. WoW: Wrath of the Lich King (+12)	Rol Online	Activision Blizzard
3. Grand Theft Auto IV (+18)	Acción	Take 2
4. C&C: Red Alert 3 (+16)	Estrategia	Electronic Arts
5. Football Manager Live (+3)	Deportivo	SEGA
6. The Sims 2 Double Deluxe (+12)	Estrategia	Electronic Arts
7. CSI: NY - The Game (+12)	Aventura	Ubisoft
8. Call of Duty: World at War (+18)	Acción	Activision-Blizzard
9. Spore (+12)	Estrategia	Electronic Arts
10. Fallout 3 (+18)	Rol	Atari

* Datos elaborados por ChartTrack para ELSPA (UK) Ltd. correspondientes a la 2ª semana de febrero de 2009.

Los más vendidos en ... U.S.A.

Título	Género	Compañía
1. WoW: Wrath of the Lich King	Rol Online	Activision Blizzard
2. The Sims 2 Double Deluxe	Estrategia	Electronic Arts
3. Fallout 3	Rol	Bethesda
4. Call of Duty: World at War	Acción	Activision
5. Oblivion Game of the Year Edition	Rol	Bethesda
6. Age of Empires Collectors Edition	Estrategia	Microsoft
7. Spore	Estrategia	Electronic Arts
8. NW 2. Storm of Zehir	Rol	Atari
9. SimCity 4 Deluxe Edition	Estrategia	Electronic Arts
10. Star Wars KOTOR 2	Rol	LucasArts

* Datos elaborados por Amazon.com correspondientes a la 2ª semana de febrero de 2009.

4 Mirror's Edge

Acción/Aventura · DICE/EA · Electronic Arts · 49,95 €

Los increíbles saltos de la atractiva Faith son todo un espectáculo visual y ofrecen un buen lote de jugabilidad, capaz de conquistar a todo aquel que no sufra de vértigo.

Comentado en Micromanía 169 · Puntuación: 96





5 ESDLA Online Las Minas de Moria





Rol Online · Turbine · Atari · 29,95 €

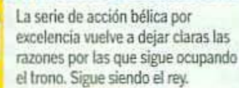
La Tierra Media crece e incorpora a sus escenarios uno de los lugares más carismáticos del universo de Tolkien: las minas de Moria.

Comentado en Micromanía 170 · Puntuación: 93

6 Call of Duty World at War



Acción · Treyarch · Activision · 59,95 €



La serie de acción bélica por excelencia vuelve a dejar claras las razones por las que sigue ocupando el trono. Sigue siendo el rey.

Comentado en Micromanía 169 · Puntuación: 95





7 Prince of Persia



Acción · Ubisoft Montreal · Ubisoft · 59,95 €

El renacimiento de la serie que creara Jordan Mechner hace casi veinte años trae al príncipe de siempre, pero con más espectáculo y más jugabilidad que nunca.

Comentado en Micromanía 168 · Puntuación: 96

12 Warhammer Online Age of Reckoning



Rol Online · EA Mythic/GOA · Electronic Arts · 49,99 €

Fantasía oscura y guerra brutal que invade cada rincón de uno de los mundos de ficción más populares. Ahora podrás formar parte de él.

Comentado en Micromanía 166 · Puntuación: 94







13 Far Cry 2



Acción · Ubisoft Montreal · Ubisoft · 59,95 €

Nos ha conquistado con su enorme mapa, su realismo y libertad, el editor de niveles o la acción que te espera a cada paso. Un juegazo que nos tiene enganchadísimos.

Comentado en Micromanía 166 · Puntuación: 98

14 Tomb Raider Underworld



Acción · C. Dynamics/Eidos · Proein Games · 49,95 €

Otra ración de aventura vibrante llena de espectaculares escenarios y animaciones, mil peligros y la acción más intensa con la firma de Lara.

Comentado en Micromanía 167 · Puntuación: 93





15 Imperivm Civitas III



Estrategia · Haemimont · FX Interactive · 19,95 €

Gestión, estrategia, batallas y rol se combinan para recrear una de las épocas más apasionantes de la historia: siéntete como todo un Emperador de la Antigua Roma.

Comentado en Micromanía 168 · Puntuación: 91

Rol

Fallout 3

Bethesda Softworks · Atari · 49,95 €

Uno de los entornos más completos, detallados y atractivos del género con una libertad de acción total y un argumento atractivo y adulto. Genial.

Comentado en MM 168 · Puntuación: 98



Velocidad

Test Drive Unlimited

Eden Games · Atari · 39,99 €

Su espectacular modo multijugador es una aportación revolucionaria al género y eso, unido a su soberbia tecnología, lo convierten en la referencia.

Comentado en MM 147 · Puntuación: 96



Simulación

Silent Hunter 4

Ubisoft · Ubisoft · 19,95 €

Todo un tratado de cómo lograr que un campo a priori tan minoritario como el de la simulación de submarinos deje de serlo gracias a una impecable realización.

Comentado en MM 148 · Puntuación: 94



Deportivos

FIFA 09

EA Sports · EA · 34,95 €

La nueva entrega de la veteranísima saga ha logrado conquistar a legiones de aficionados a base de jugabilidad, realismo y mil modos y opciones.

Comentado en MM 154 · Puntuación: 95



Selección del lector

La lista donde puedes ver los mejores de cada género y los clásicos de todos los tiempos, elaborada con la valoración que realmente nos importa, la de todos vosotros.

Estrategia

Sigue el liderazgo cómodo de «Spore» en una lista en la que los cuatro primeros puestos se mantienen inamovibles. La única novedad es la de «King's Bounty. The Legend».



1 — *Spore* (=)
- 31% de las votaciones
- MM 165 · Puntuación: 99
- Maxis/EA
- Electronic Arts



2 — *Imperivm Civitas III* (=)
- 25% de las votaciones
- MM 168 · Puntuación: 91
- Haemimont Games
- FX Interactive



3 — *Command & Conquer Red Alert 3* (=)
- 19% de las votaciones
- MM 167 · Puntuación: 93
- EA Los Angeles/EA
- Electronic Arts

4 — *Worldshift* (=)
- 16% de las votaciones
- MM 162 · Puntuación: 96
- Black Sea Studios/FX
- FX Interactive

5 — *King's Bounty The Legend* (N)
- 9% de las votaciones
- MM 167 · Puntuación: 94
- Katauri/1C Company
- Nobilis Ibérica

Acción

Un mes poco común por los muchos y extraordinarios títulos que invaden la lista: cuatro novedades extraordinarias encabezadas por el «Grand Theft Auto IV».



1 — *Grand Theft Auto IV* (N)
- 34% de las votaciones
- MM 169 · Puntuación: 96
- Rockstar Games
- Take 2



2 — *Call of Duty World at War* (N)
- 29% de las votaciones
- MM 169 · Puntuación: 95
- Treyarch
- Activision



3 — *Mirror's Edge* (N)
- 20% de las votaciones
- MM 169 · Puntuación: 96
- DICE/EA
- Electronic Arts

4 — *Dead Space* (↓)
- 11% de las votaciones
- MM 167 · Puntuación: 96
- EA Redwood Shores
- Electronic Arts

5 — *Left 4 Dead* (N)
- 6% de las votaciones
- MM 169 · Puntuación: 96
- Valve/EA
- Electronic Arts

Aventura

La nueva entrada de este mes tiene sabor español y espíritu clásico: la investigación de «The Abbey. La Abadía» está conquistando a los aficionados al género.



1 — *Runaway 2* (=)
- 29% de las votaciones
- MM 151 · Puntuación: 93
- Péndulo Studios/FX Interactive
- FX Interactive



2 — *Sam & Max Primera Temporada* (=)
- 27% de las votaciones
- MM 161 · Puntuación: 93
- Telltale Games/JoWood
- Nobilis Ibérica



3 — *The Abbey. La Abadía* (N)
- 23% de las votaciones
- MM 169 · Puntuación: 90
- Alcachofa Soft/Crimson Cow
- Friendware

4 — *Jack Keane* (↑)
- 12 % de las votaciones
- MM 160 · Puntuación: 94
- Deck 13/10Tacle
- FX Interactive

5 — *Ankh. La Batalla de los Dioses* (↓)
- 9% de las votaciones
- MM 161 · Puntuación: 85
- Deck 13/Xider/Daedalic
- Micronet

Rol

El podio no mueve a ninguno de sus ocupantes, pero el resto de puestos sí registran movimientos, la subida de «Minas de Moria» y la entrada de «NW2. Storms of Zehir».



1 — *Fallout 3* (=)
- 34% de las votaciones
- MM 168 · Puntuación: 98
- Bethesda Softworks
- Atari



2 — *World of Warcraft Wrath of the Lich King* (=)
- 24% de las votaciones
- MM 168 · Puntuación: 98
- Blizzard Entertainment
- Activision Blizzard



3 — *Sacred 2 Fallen Angel* (=)
- 16% de las votaciones
- MM 167 · Puntuación: 88
- Ascaron/Deep Silver
- Atari

4 — *ESDLA Online. Las Minas de Moria* (↑)
- 10% de las votaciones
- MM 170 · Puntuación: 93
- Turbine/Codemasters
- Atari

5 — *Neverwinter Nigts 2 Storm of Zehir* (N)
- 6% de las votaciones
- No comentado
- Obsidian
- Atari

Velocidad

«Need for Speed Undercover» irrumpe con la velocidad esperada pero no consigue apear de la parrilla de salida al veloz «Moto GP 08». El resto permanece pero frena un poco.



1 — *Moto GP 08* (=)
- 29% de las votaciones
- MM 167 · Puntuación: 90
- Milestone/Capcom
- Koch Media



2 — *Need for Speed Undercover* (N)
- 23% de las votaciones
- MM 169 · Puntuación: 86
- EA Black Box/EA
- Electronic Arts



3 — *Trackmania United Forever* (↓)
- 19% de las votaciones
- MM 165 · Puntuación: 94
- Nadeo/Focus
- FX Interactive

4 — *Need for Speed ProStreet* (↓)
- 16% de las votaciones
- MM 156 · Puntuación: 95
- Electronic Arts
- Electronic Arts

5 — *Race Driver GRID* (↓)
- 13% de las votaciones
- MM 162 · Puntuación: 96
- Codemasters
- Atari

El espontáneo

"Gracias a "Micromanía" me estoy empapando del «Dragon Age» de Bioware antes de su lanzamiento... ¡Promete ser bestial!"

¿Quieres ser nuestro Espontáneo? Manda tu foto, tu nombre y tu frase a lacomunidad@micromania.es


Pablo Bustos (Madrid)

Simulación

Algunos movimientos que no hacen peligrar la posición de «Silent Hunter IV», mientras que la novedad es la recopilación de todo un clásico: «Los Sims 2 Megaluxe».



1 Silent Hunter 4 (=)
- 35% de las votaciones
- MM 148 · Puntuación: 94
- Ubisoft
- Ubisoft



2 Flight Simulator X Acceleration (↑)
- 20% de las votaciones
- MM 157 · Puntuación: 92
- Microsoft
- Microsoft



3 X3 Terran Conflict (↓)
- 20% de las votaciones
- MM 167 · Puntuación: 92
- Egosoft/Deep Silver
- Koch Media

4 Falcon 4.0 Allied Force (↑)
- 14% de las votaciones
- MM 134 · Puntuación: 80
- Lead Pursuit/Graphsim Ent.
- Friendware

5 Los Sims 2 Megadeluxe (N)
- 11% de las votaciones
- MM 117 · Puntuación: 94
- Maxis/EA
- Electronic Arts

Deportivos

El fútbol sigue dominando el género de forma aplastante: «PES 2009» sube y vuelve a pugnar con «FIFA 09» y en la quinta posición aparece el «Football Manager 2009».



1 FIFA 09 (=)
- 31% de las votaciones
- MM 166 · Puntuación: 95
- EA Sports
- Electronic Arts



2 Pro Evolution Soccer 2009 (↑)
- 27% de las votaciones
- MM 166 · Puntuación: 94
- Konami
- Konami



3 NBA 2K9 (↓)
- 23% de las votaciones
- MM 168 · Puntuación: 90
- 2K Sports
- Take 2

4 UEFA Euro 2008 (↑)
- 11% de las votaciones
- MM 161 · Puntuación: 92
- EA Sports
- Electronic Arts

5 Football Manager 2009 (N)
- 8% de las votaciones
- MM 169 · Puntuación: 90
- Sports Interactive/SEGA
- SEGA

Clásicos de todos los tiempos

En este apartado recogemos vuestros votos por los mejores juegos de todos los tiempos, aquellos títulos que pueden recibir el apelativo de clásico. Recibir este distintivo es un honor que sólo consiguen los elegidos. De vosotros depende.

Estrategia



1 Starcraft	2 Civilization IV	3 Warcraft III
56 % de las votaciones	30% de las votaciones	14 % de las votaciones
Comentado en MM 41	Comentado en MM 131	Comentado en MM 90
Puntuación: 90	Puntuación: 96	Puntuación: 92
Blizzard	Firaxis	Blizzard

Acción



1 Half-Life	2 Doom 3	3 Far Cry
48% de las votaciones	34 % de las votaciones	16 % de las votaciones
Comentado en MM 61	Comentado en MM 116	Comentado en MM 110
Puntuación: 91	Puntuación: 98	Puntuación: 97
Valve	id Software	Ubisoft

Aventura



1 Grim Fandango	2 Sam & Max	3 Monkey Island 4
41 % de las votaciones	37 % de las votaciones	22 % de las votaciones
Coment. en MM 47	Coment. en MM 70	Coment. en MM 70
Puntuación: 92	Puntuación: 94	Puntuación: 89
LucasArts	LucasArts	LucasArts

Rol



1 Ultima VII	2 Diablo II	3 Baldur's Gate II
44% de las votaciones	34% de las votaciones	22% de las votaciones
Coment. en MM 63	Coment. en MM 67	Coment. en MM 50
Puntuación: 97	Puntuación: 85	Puntuación: 91
Origin	Blizzard	Bioware

Velocidad



1 Test Drive Unlim.	2 TOCA 2	3 Need for Speed
41 % de las votaciones	33 % de las votaciones	26 % de las votaciones
Comentado en MM 147	Comentado en MM 111	Comentado en MM 107
Puntuación: 96	Puntuación: 90	Puntuación: 88
Eden Games	Codemasters	EA Games

Simulación



1 Silent Hunter II	2 IL-2 Sturmovik	3 Combat F.S. 2
36 % de las votaciones	31 % de las votaciones	23 % de las votaciones
Comentado en MM 84	Comentado en MM 83	Comentado en MM 70
Puntuación: 92	Puntuación: 90	Puntuación: 90
SSI/Ubisoft	1C/Maddox Games	Microsoft

Deportivos



1 Virtua Tennis	2 FIFA 2002	3 NBA Live 2001
41 % de las votaciones	29 % de las votaciones	30 % de las votaciones
Comentado en MM 88	Comentado en MM 80	Comentado en MM 75
Puntuación: 92	Puntuación: 71	Puntuación: 89
Sega	EA Sports	SEGA

Dispones de 5 votos cada vez que participas y debes repartirlos entre un máximo de tres juegos y un mínimo de 1. Tanto las listas por géneros como los clásicos de todos los tiempos están abiertas a cualquier juego que se quiera votar.





Call of Duty. World at War

La guerra de los héroes

La Segunda Guerra Mundial se extiende como la pólvora. Por todo el mundo se libran batallas decisivas y cruentas donde los aliados se lo juegan todo. El valor y la entrega de los soldados es lo único que puede inclinar la balanza del lado de la victoria. ¿Y tú crees que podrías estar a la altura? ¡Demuéstralo!

Los cuerpos del ejército de la Wehrmacht se extienden por toda Europa, implacables, y nada parece capaz de detenerlos. Buena parte del continente ha sido ocupado o invadido, las ciudades más importantes de Gran Bretaña han quedado devastadas por los bombardeos de la Luftwaffe y los soviéticos han perdido cientos de miles de soldados en sus primeros enfrentamientos frente a la ofensiva nazi.

Al mismo tiempo, tras el golpe demoledor en Pearl Harbour, los ejércitos japoneses han llegado a ambos extremos del Pacífico y firman una alianza con Alemania. Solamente la flota norteamericana es capaz de hacerles frente, luchando de isla en isla, pero el número de pérdidas en efectivos y material se prevé enorme.

Así están las cosas tras tu llegada al frente. ¿Crees que serás capaz de detener esta oleada de destrucción?

LA GUERRA EN DOS FRENTES

En esta nueva entrega de «Call of Duty» tienes la oportunidad de visitar dos campos de batalla muy diferentes: la lucha en varias islas del Pacífico, contra el Imperio del Japón, y la contienda en los distintos campos de batalla europeos y de la Unión Soviética, contra el ejército alemán. En cada uno de ellos controlarás a un personaje diferente: al soldado Petrenko en la contraofensiva de los rusos, y al soldado Miller y al oficial de marina Locke en la campaña norteamericana contra los ejércitos japoneses. La actitud del enemigo en cada uno de estos frentes es muy diferene, por lo que resulta fundamental adaptarte al campo de batalla en el que estás para no verte sorprendido por las acometidas del enemigo. Por eso hemos incluido en los recuadros algunas recomendaciones para que sepas cómo enfrentarte a cada ejército, junto con varios consejos. ¿Prepararte para la guerra? ¡Imposible! Sólo prepárate para combatir...















¡SEMPER FIDELIS!

Atolón de Makin, Pacífico del Sur

Tu campaña en el Pacífico comienza en la isla de Makin. Debes unirte a Carlson para atacar por las fortificaciones japonesas.

1 *Escapa del ataque*, coge la ametralladora Tipo 100 y sigue a tus compañeros, combatiendo en el poblado y en la jungla hasta un nido de ametralladora. Atácalo y usa la ametralladora para eliminar a los japoneses de la playa.

2 *Ahora sigue a tu grupo* hasta un escuadrón de japoneses muertos en un sendero. ¡Es una trampa, así que entra en la cabaña de la izquierda para defenderte! Continúa hasta la zona de extracción, coloca una carga en el búnker de la izquierda y corre a la zodiac que está en la playa.

PEQUEÑA RESISTENCIA

White Beach, Peleliu

La isla de Peleliu es el objetivo de la próxima invasión. Miles de japoneses aguardan pertrechados.

3 *Tras un desembarco accidentado*, pide un ataque de cohetes en la zona sudeste para destruir los cañones japoneses. Ahora ve a la playa y reúnete con tus tanques. Sigue por el campo de batalla, eliminando las defensas japonesas, hasta que llegues a un búnker con dos ametralladoras pesadas.

Quiz 1

¿Cómo se llama el oficial americano al que debes unirte en el Atolón Makin?

- A. Capitán Miller.
- B. Carlson.
- C. Carlton Banks.

4 *Continúa por el túnel de la derecha* para flanquear el búnker y acabar con sus inquilinos. Luego utiliza sus ametralladoras para eliminar a los japoneses que están utilizando morteros cerca del búnker. Y acaba la misión pidiendo un bombardeo de cohetes para eliminar los tanques enemigos.

ATERRIZAJE DURO

Aeródromo, Peleliu

5 *Los japoneses os tienen una emboscada* en el avión abatido. Asienta tu posición y asalta el búnker. Despéjalo de enemigos hasta salir por el otro extremo.

6 *Avanza hasta el otro búnker* con dos nidos de ametralladoras. Usa las trincheras para cubrirte y luego corre hasta las cajas más próximas al búnker. Recoge el lanzallamas de e incendia el interior. ▸▸

CONOCE A TU ENEMIGO





Los alemanes y los japoneses tienen muchas cosas en común, pero también luchan de un modo distinto y son esas diferencias las que debes tener en cuenta para poder derrotarlos en el campo de batalla.

ALEMANES. Siempre actúan con un sentido táctico y actúan coordinados. A veces van acompañados de perros, que se lanzarán sobre ti nada más verte. Si están apostados en un nido de ametralladoras, busca alguna puerta o un túnel con el fin flanquearla. Y si ves a algún alemán con un lanzallamas, dispara al tanque que lleva en la espalda. La deflagración acabará con él y con todos los que le rodeen.

JAPONESES. Están muy fanatizados y luchan a muerte. Algunos se cubrirán para dispararte, pero muchos saldrán de donde menos te lo esperes y se lanzarán sobre ti con su bayoneta calada. Si no eres rápido con tu arma o con el cuchillo, acabarás fiambre. No bajes la guardia ni un minuto. Y en el momento en que tus compañeros te indiquen que hay francotiradores, busca en las copas de los árboles cercanos. Si los ignoras no tardarás en causar baja, soldado.















Las tropas japonesas luchan fanáticamente y siempre buscan la forma de tenderte una emboscada ocultándose entre la vegetación de la jungla

CONSEJOS GENERALES





SIEMPRE A CUBIERTO. Todos los escenarios cuentan con elementos para cubrirte, ya sean árboles, muebles o sacos terreros. Permanece agachado excepto cuando haya que correr. Si te hieren hasta el punto de estar malherido, cúbrete y quédate muy quieto hasta que el riesgo y el aturdimiento remitan. Si no, estarás perdido.

APUNTA BIEN. Los soldados enemigos, sobre todo los alemanes, se ocultan muy bien tras sus coberturas y sólo asoman la cabeza para apuntar y disparar. Utiliza el botón derecho del ratón para apuntar con precisión y poder dispararles a poco que se expongan.

CUIDADO CON LAS GRANADAS. Presta atención al indicador que aparece en el centro de la pantalla. Si una granada cae a tus pies, cógela y mándala lejos, pero si cae cerca es mejor que huyas porque si intentas cogerla lo más probable es que te estalle en las manos.

DONDE VA VICENTE... Si en un combate te desorientas y no sabes por dónde ir, sigue a tus compañeros, que para eso están.

7 *Sigue la ruta hasta llegar al edificio de administración.* En él hay dos nidos de ametralladoras. Recorre la trinchera hasta un camión con lanzagranadas. Úsalas para destruir los nidos, luego entra en el edificio, sube a la primera planta y continúa por la abertura de la pared.

8 *Recorre el campo hasta llegar a la trinchera* con un lanzacohetes y destruye los tres tanques japoneses. Ve al búnker, despéjalo de enmigos y luego defiende el aeródromo con las ametralladoras y el cañón antiaéreo.

VENDETTA

Estalingrado, Unión Soviética

El asalto alemán de Estalingrado ha dado lugar a una carnicería para los soldados rusos, pero algunos, como tú, han sobrevivido.

9 *Simula estar muerto y espera a que la patrulla* de soldados alemanes pase de largo para arrastrarte hasta el Sargento Reznov, que también está vivo. Continúa hasta una abertura en el muro, coge el rifle y espera a que los bombarderos pasen para disparar a los alemanes que están en la calle. Una vez eliminados, sigue a Reznov.

10 *Tras subir por un edificio,* un francotirador alemán impedirá vuestro avance. Reznov le hará salir de allí. Aparecerá en la segunda ventana empezando por la izquierda. Cuando hayas acabado con él, desiende por las escaleras y sigue las instrucciones del Sargento Reznov para escapar.

11 *Sube por la escalerilla cercana* hasta una ventana, desde la que podrás eliminar a varios alemanes. Luego avanza por el edificio y usa el nido de ametralladoras para acabar con los enemigos restantes. Sigue a Reznov hasta otra zona donde tendrás a tiro al General del batallón alemán.

SU TIERRA, SU SANGRE

Seelow Heights, Alemania

La contraofensiva rusa ha hecho retroceder a las tropas alemanas y ahora ha llegado el momento de la invasión de Alemania, empezando por el pueblo de Seelow.

12 *Sigue a Reznov hasta un río,* donde te dará a elegir dos caminos. Ambos conducen a la misma trinchera, solo que el de la derecha conduce a una zona elevada y el de la izquierda te lleva directo a ella. Es mejor el de la derecha; desde allí, podrás lanzar cócteles Molotov para eliminar a sus ocupantes.













Okinawa no es una isla más, sino territorio japonés, así que sus defensores están dispuestos a luchar como fanáticos por cada palmo de terreno, hasta morir

13 *Ahora tendrás que encargarte de cuatro tanques.* Hay varios lanzacohetes para ello. Luego sigue a Reznov hasta que os reunáis con vuestros propios tanques, que os llevarán a un campamento enemigo que debéis despejar. Usa los lanzacohetes para destruir las torres y los camiones.

QUÉMENLOS

White Beach, Peleliu

De vuelta en el archipiélago de las Palau, la invasión de Peleliu no está resultando nada fácil. El enemigo cuenta con muchos efectivos y artillería en la isla.

14 *Los puestos de morteros son tu objetivo.* Recorre las trincheras y elimina a sus operarios. Vigila bien tu retaguardia, ya que el enemigo puede aparecer por cualquier lado. Y, cuando te lo indiquen, encárgate de los enemigos ocultos en las copas de los árboles porque son muy peligrosos.

IMPLACABLE

El Punto, Peleliu

Los japoneses resisten en una fortaleza donde está el puesto de mando. ¡Prepárate para el asalto!

15 *Lo primero es destruir las piezas de artillería.* Antes tendrás que abrirte paso entre los japoneses. Usa los árboles caídos para cubrirte. Cerca de las piezas de artillería, hay ametralladoras fijas Triple 25 que pueden serte útiles para acabar con las defensas.

16 *Ahora sigue la ruta hasta reunirte con un tanque lanzallamas,* te llevará a la entrada de la fortaleza japonesa. Irrumpe y despeja cada una de sus salas, empleando las barricadas para cubrirte. Siendo lugares estrechos, las granadas pueden resultar muy efectivas.

SANGRE Y HIERRO

Seelow Heights, Alemania

Berlín está muy cerca. Sólo tienes que eliminar la última línea defensiva de las Volkssturm y podrás entrar en la ciudad.

17 *El objetivo de esta misión* es destruir una torre de radio y alcanzar la estación de tren con un tanque T-34. Por el camino, encontrarás una fuerte oposición, milicianos con lanzacohetes y muchos tanques enemigos.

EL ANILLO DE ACERO

Pankow, Alemania

El último perímetro defensivo que rodea Berlín pasa por la localidad de Parkow. Este es tu siguiente objetivo en el camino hacia a la conquista de la capital alemana.

18 *Empieza siguiendo a tu pelotón* hasta un par de edificios repletos de alemanes. Entra en ellos y acaba con todos. Desde las ventanas del lado contrario, verás otro edificio con una torre de reloj. Hay soldados con lanzacohetes en sus ventanas. Emplea contra ellos el lanzacohetes del primer edificio. ▶▶

Quiz 2

¿Quién se une a ti tras la masacre llevada a cabo en Stalingrado por el ejército alemán?

- A. El Sargento Reznov.
- B. Dimitri Petrenko.
- C. El oficial Locke.











EL TANQUE ES TU MEJOR AMIGO



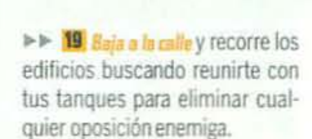


EN LA MISIÓN DE "SANGRE Y HIERRO", tienes la oportunidad de controlar un tanque soviético T-34, un vehículo devastador que cuenta con un cañón y un lanzallamas para hacer frente a los tanques y soldados enemigos. Son precisamente estos últimos los que más deben preocuparte, ya que cuentan con lanzacohetes y piezas de artillería que pueden destrozarte con algunos impactos directos. Por suerte, sus disparos no son muy precisos, así que no dejes de moverte y así les resultará más difícil alcanzarte. Y, si lo hacen, retírate y espera un poco, ya que el tanque se recupera del daño sufrido si dejas que pase un tiempo.

LO MEJOR PARA ELIMINAR A LA INFANTERÍA Y LAS PIEZAS DE ARTILLERÍA es utilizar el propio cañón, no el lanzallamas, ya que este último tiene tan poco alcance que para utilizarlo tendrías que acercarte demasiado, quedando expuesto al fuego de los lanzacohetes y la artillería. Usa el cañón desde la distancia, aunque sea para eliminar a un único soldado enemigo. Y no te olvides de destruir también las torres de vigilancia, ya que en ellas suele haber soldados con lanzacohetes. El cañón tiene mucho más alcance que las armas de la infantería, así que mantente a distancia y aprovecha eso en tu beneficio.







19 *Baja a la calle* y recorre los edificios buscando reunirte con tus tanques para eliminar cualquier oposición enemiga.

DESALOJO

Berlín, Alemania

20 *Debes despejar* el edificio en el que te encuentras. Luego reúnete con tus tanques y elimina al resto de alemanes en retirada.

21 *¡Bombardean con cohetes!* Entra en el metro. Al final del túnel, defiende a Reznov hasta que consiga abrir una salida pero el túnel se vendrá abajo sepultándote...

BLACK CATS

Sur de Okinawa

Estás en un bombardero y debes destruir navíos japoneses.

22 *Hay varios puestos de ametralladoras.* Ve cambiando entre ellos según te lo indiquen y dispara a los mercantes y patrulleras. Cuando los hayas hundido, acaba con los cazas que intentarán destruir tu flota. Mientras tanto, cuando te lo indiquen, ayuda a los tripulantes que estén en el agua.

ANTORCHA Y SACACORCHOS

Wana Ridge, Okinawa

Los japoneses aguardan la batalla final en la isla de Okinawa.

23 *Sigue el camino hasta dar con los japoneses,* luego continúa hasta la fachada de una fortaleza. Elimina a los soldados que la rodean y luego lanza un bote de humo para evitar que la ametralladora pueda encañonaros.

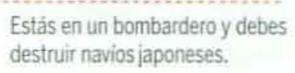
24 *Dentro, hay tres búnkeres con cañones de 200 mm.* Acércate y lanza dentro una carga explosiva. Luego reúnete con tus tanques y sigue hasta la entrada de otra fortaleza. Flanquéala por la izquierda hasta la entrada trasera y llegarás a una zona de morteros. Elimina a los soldados que operan con ellos.

LÍMITE

Castillo Shuri, Okinawa

El castillo Shuri es el último bastión japonés en la isla.

25 *Sigue al resto del pelotón* y hazte con algo de munición par tu primer encuentro con el enemigo. Después ponte a cubierto en el búnker del Oeste para protegerte del fuego de los morteros, y luego sigue por los túneles hasta salir por el otro extremo.













A medida que te aproximas a Berlín junto a tus camaradas del Ejército Rojo, la oposición de las tropas auxiliares alemanas se hace más obstinada. ¡Es la batalla final!

26 *Llegarás a los pies de la muralla de la fortaleza Shuri.* Hay muchos enemigos, así que cúbrete tras los sacos terrenos y elimínalos a todos. Ten cuidado, porque algunos salen de debajo del suelo y pueden cogerte por sorpresa. Una vez despejado, sube por la escalera central hasta entrar en el castillo.

27 *Dentro, hay cuatro dotaciones de morteros* que debes eliminar. Tras un par de patios con más japoneses, llegarás al interior del castillo. Recórrelo hasta el patio central. Resiste el asalto del ejército japonés hasta que esté disponible el ataque aéreo. Luego úsalo para destruir los edificios del norte y del este.

EL CORAZÓN DEL REICH

El Reichstag. Berlín

La ciudad de Berlín está en ruinas, practicamente arrasada, pero para que el ejército nazi caiga por completo debes llegar al edificio de la Cancillería y al Reichstag.

28 *Tras salir del túnel del metro* casi de milagro, reúnete con tu pelotón y ve al edificio de la izquierda. Acaba con todos los alemanes que estén a la vista y luego entra en el edificio para despejarlo. Ahora sal por la ventana que te indique Reznov y ve al punto de reunión. Comienza el asalto al Reichstag.

29 *El patio del edificio está muy bien defendido,* incluyendo cuatro cañones Flak 88. Debes aproximarte a cada uno de ellos, eliminar a sus operadores y colocar cargas para destruirlos. Luego acércate al edificio usando los escombros como cobertura, y elimina a todos los soldados que defienden su entrada.

CAÍDA

El Reichstag. Berlín

Estás dentro del complejo de la Cancillería. Ocupa el edificio e iza la bandera soviética en su tejado.

30 *Tras una sala repleta de alemanes* y unos cuantos pasillos, llegarás a la sala del Parlamento. Ve por el lado derecho, coge el rifle de francotirador y sube hasta el balcón. Emplea el rifle para eliminar a los soldados de la sala, incluyendo al operador del nido de ametralladoras y a los soldados que están pertrechados con lanzacohetes.

31 *Cuando hayas despejado la zona,* baja y elimina a los que queden. Luego ve por la puerta del lado sur y, tras un par de salas más, llegarás por fin al tejado. Coge la bandera rusa de manos del soldado muerto y sustituye con ella la alemana. Berlín, por fin, ha caído. ■ J.T.A.

Quiz 3

¿Qué debes destruir en White Beach, una zona de la isla de Peleliu?

- A. Puestos de morteros.
- B. Artillería antiaérea.
- C. Varios tanques.

Soluciones Quiz

1.B. Carlson 2.A. El Sargento Reznov
3.A. Puestos de morteros

¡Esto tiene truco!

¿Problemas? ¿Fases imposibles? ¿Enemigos demasiado duros? Si buscas soluciones imaginativas para los juegos más difíciles siempre puedes hacer uso de un "camino alternativo". El que te abren las pequeñas ayudas, trucos y secretos que siempre encuentras en estas páginas.

B



BURNOUT PARADISE THE ULTIMATE BOX
Desbloquear licencias



Tu pericia al volante será recompensada en este trepidante juego de carreras. En este caso vamos a enumerarte las licencias, inicialmente bloqueadas, que podrás obtener a medida que ganes eventos.

- **D:** 2 eventos
- **C:** 7 eventos
- **B:** 16 eventos
- **A:** 26 eventos
- **Burnout Paradise:** 45 eventos
- **Elite:** 110 eventos

C

CALL OF DUTY WORLD AT WAR
Death Cards

A lo largo de la trepidante acción de este juego encontrarás un total de 13 Death Cards, que irás obteniendo a medida que completas otras tantas misiones. Toma nota de cuáles son, porque sus efectos son bastante interesantes:

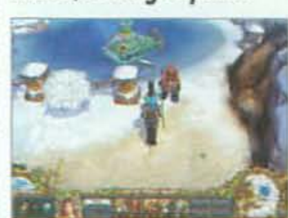


- **Berserker (Te haces berserker):** Misión Breaking Point
- **Body Armor (Sólo matas a los enemigos de un disparo en la cabeza):** Misión Ring of Steel
- **Cold Dead Hands (Las armas enemigas desaparecen):** Vendetta
- **Flak Jacket (Enemigos son más fuertes ante los explosivos):** Relentless
- **Hard Headed (Enemigos más fuertes ante las balas):** Little Resistance
- **Painkiller (Resucitas a tus compañeros):** Blowtorch & Corkscrew
- **Paintball (Armas de Paintball):** Heart of the Reich
- **Sticks & Stones (Cuchillos y piedras):** Their Land, Their Blood
- **Suicide King (Pistolas explosivas):** Hard Landing
- **Thunder (Las cabezas de los enemigos explotan):** Semper Fi
- **Undead Soldier (Los enemigos resucitan por sí mismos):** Eviction
- **Vampire (Recuperas salud cuando matas):** Burn 'Em Out
- **Victory (Limita el HUD y el fuego amigo):** Downfall

K



KINGS BOUNTY THE LEGEND
Maná, furia y espíritu



Hace unos números publicamos unos cuartos trucos para aumentar las posibilidades de tu reinado y ahora recuperamos aquellas que nos hemos dejado en el tintero. Desde el modo aventura del juego, pulsa las teclas **[Shift]** + **[°]** y aprovéchate de estos códigos:

- **magicbook:** Todos los conjuros de nivel uno y 7 pergaminos de cada uno de ellos
- **mana:** Recarga tu nivel de maná
- **rage:** Recarga tu nivel de furia
- **spirit (nivel):** Eleva tu nivel de espíritu (del 1 al 30)
- **clearwife:** Sin esposa e hijos
- **name (nombre):** Cambia el nombre a tu personaje

EL TRUCO DEL MES





MIRROR'S EDGE
Modo Dios y otras ayudas

Para empezar a aprovecharte de las ventajas disponibles en el juego tendrás que editar el fichero "Mirror's Edge\TdGame\Config\TdInput.ini" pero, por supuesto, haciendo antes una copia de seguridad del mismo. Este fichero contiene diversos comandos asignados a algunas teclas, localiza la primera línea de estos que será como sigue: "Bindings=(Name="D",Command="GBA_StrafeDerecha",Control=False,Shift=False,Alt=False)". Ahora se trata de añadir líneas con el nombre del código y la tecla que deseas asignar. Es decir, algo como esto: "Bindings=(Name="Tecla",Command="Nombre del Código",Control=False,Shift=False,Alt=False)". Añade los códigos deseados, guarda el archivo e inicia el juego, pulsando a continuación las teclas que hayas asignado.

- god: Modo Dios
- jesus: Modo Jesús
- dropme: Cámara libre (con el Modo Dios activado)
- FreeFlightCamera: RCambia entre vista de 1ª y 3ª persona
- ammo: Munición infinita
- loadfullinventory: Todas las armas
- stat xunit: Muestra los frames por segundo
- slomo 0.4: Activar modo cámara lenta
- slomo 1.0: Desactivar modo cámara lenta
- UnlockAllLevels: Desbloquear todos los niveles
- UnlockAllTT: Desbloquear todos los Time Trial

L



LEGO BATMAN
Reparto final



Finalizamos la larga lista de personajes que pueden aparecer en tu juego si introduces los códigos adecuados, códigos que hemos estado ofreciéndote en los últimos meses y que han servido para que desfilaran decenas de personajes más o menos serios por el juego. Recuerda siempre que el lugar donde se introducen estos códigos es la Baticueva:

- **Guarda de Seguridad (Control Mental):** ETT924
- **Oficial de Seguridad:** DRT368
- **Trabajadores Depuradora:** XRG893
- **Spoiler:** DEG246
- **SWAT:** SXY973
- **SWAT (Control Mental):** DRG248
- **Talia:** FET642
- **Creeper:** COK982
- **El Joker:** FDR632
- **El Pingüino:** XTG329
- **Enigma:** FRY732
- **Dos Caras:** XDY827
- **Matón de Dos Caras:** FR893
- **Esbirro de Dos Caras:** GUR426
- **El Ventrílocuo y Scarface:** GER846
- **Atrapa-moscas Venus:** CXJ862

EL JUEGO DEL MES

en el DVD Micromanía

HEROES OF ANNIHILATED EMPIRES
Experiencia y dinero

Pulsa [Intro] durante el juego para mostrar la consola en la cual podrás teclear cualquiera de estos trucos y disfrutar de ventajas como dinero o puntos de experiencia:



- GiveExpa [cantidad]: Obtener puntos de experiencia
- GiveMoney [cantidad]: Obtener dinero
- fastArribag: Mejoras instantáneas
- slowArribag: Mejoras a velocidad normal
- treasure: 50.000 de cada uno de los recursos
- farseer: Muestra el mapa completo
- beasts: Colocar unidades en el mapa utilizando la tecla [P]

N

NEVERWINTER NIGHTS 2 STORMS OF ZEHIR

Personaje a medida

Con la aparición de la última expansión para este juego de rol conviene recordar el modo de modificar tu personaje, válido tanto en el juego original como en sus expansiones. Durante el juego, activa la consola con la tecla [º] y teclea **"DebugMode 1"**. Ya está todo listo para aprovecharte de un sinfín de ayudas con tan sólo introducir los siguientes códigos:



- **irolltwenties:** 20 en cada característica
- **givexp x:** Obtienes [x] puntos de experiencia
- **dm_god:** God mode
- **SetCHA x:** Obtienes carisma [x]
- **SetCON x:** Obtienes constitución [x]
- **SetDEX x:** Obtienes destreza [x]
- **SetSTR x:** Obtienes fuerza [x]
- **SetWIS x:** Obtienes sabiduría [x]

Además, hay otra ayuda disponible: ahora puedes establecer el valor de influencia que desees en cualquiera de los personajes no jugadores (PNJ) del juego mediante la utilización de este código: **rs ga_influence (x,xx)**

La primera x es el número del personaje, mientras que las dos x siguientes indican la cantidad máxima de influencia que pueden tener, 150. Esta es la lista de personajes:

- **Khelgar:** (1,150)
- **Neeshka:** (2,150)
- **Elanee:** (3,150)
- **Qara:** (4,150)
- **Sand:** (5,150)
- **Grobnar:** (6,150)
- **Casavir:** (7,150)
- **Bishop:** (8,150)
- **Shandra Jerro:** (9,150)
- **Construct:** (10,150)
- **Zhjaeve:** (11,150)
- **Ammon Jerro:** (12,150)
- **Bevil:** (13,150) Bevil

P

PRO EVOLUTION SOCCER 2009

Jugadores clásicos



En el número pasado te ofrecíamos la posibilidad de añadir equipos clásicos a tus partidos y ahora se trata de incorporar a tu plantilla nombres de jugadores clásicos y otros extras gracias a tus victorias en diferentes campeonatos:

- **Desbloquear jugadores clásicos:** Ganar en modo Liga o Copa las Copas de Europa, Asia-Oceanía, América y África.
- **Desbloquear 5 de cada 11 jugadores en cada Liga:** Ganar la Premiership, la Liga, Eredivisie, Ligue 1 y Serie A.
- **Desbloquear más de 70 jugadores clásicos extra:** Ganar todas las competiciones incluidas en la Master League.

Envíanos tus trucos

Si has descubierto algún truco y quieres que lo publiquemos envíanos un e-mail a codigosecreto@micromania.es o una carta a: CÓDIGO SECRETO. Axel Springer España, S.A MICROMANÍA C/Santiago de Compostela, 94, 28035 Madrid.

Si un truco es seleccionado pasarás a formar parte del Tips & Tricks Team y recibirás una camiseta exclusiva.

El empleo de tus datos personales estará sujeto a la normativa vigente sobre Protección de datos. Para más información, consulta el recuadro correspondiente en la sección "El Buzón".

EL TRUCO DEL LECTOR

BOLT

Poder perruno



Bolt es un perro con superpoderes, pero seguro que no siempre te van a resultar suficientes. Entra en el menú de Extras y ve a la opción de trucos, donde introducirás cualquiera de estos códigos y te harás con un can que llevará todas las de ganar.

- **Todos los minijuegos:** Derecha, Arriba, Derecha, Derecha
- **Seleccionar nivel:** Derecha, Arriba, Izquierda, Derecha, Arriba, Derecha
- **Visión aumentada ilimitada:** Izquierda, Derecha, Arriba, Abajo
- **Invulnerabilidad ilimitada:** Abajo, Abajo, Arriba, Izquierda

Oliver Esteve

CONCURSO

¡MÁS FÁCIL TODAVÍA! ¡ENVÍA UN SMS DESDE TU MÓVIL Y GANA UNO DE LOS PREMIOS QUE SORTEAMOS!

grand theft auto IV

¡¡Sorteamos!! 10 Packs con MERCHANDISING OFICIAL DE GTA IV

El pack incluye: camiseta GTA IV, alfombrilla tw@, pegatina GTA IV, matrícula GTA IV y Estatua de la Felicidad

Para participar en este concurso sólo tienes que enviar un mensaje de texto al número 7788 desde tu móvil poniendo la palabra: GTAMM seguido de un espacio y tus datos personales.

BASES DEL CONCURSO

1.- Coste máximo por cada mensaje 1,20 € + IVA.
2.- Válido para Movistar, Vodafone, Orange, Euskaltel y Yoigo.
3.- Los premios no podrán ser canjeables en ningún caso por dinero.
4.- No se admitirán reclamaciones por pérdida del servicio de Correos.
5.- Los nombres de los ganadores serán publicados en próximos números de la revista Micromanía.
6.- Habrá un periodo de tres meses para reclamar todos aquellos premios que nos sean devueltos. Pasado este tiempo, entenderemos que el ganador rechaza dicho premio, con lo cual ya no tendrá derecho a solicitarlo.
7.- El hecho de tomar parte en este sorteo implica la aceptación total de sus bases.
8.- Válido únicamente en territorio español.
9.- Fecha límite para entrar en sorteo: 24 de Marzo de 2009.



Juegos de Estrategia Histórica

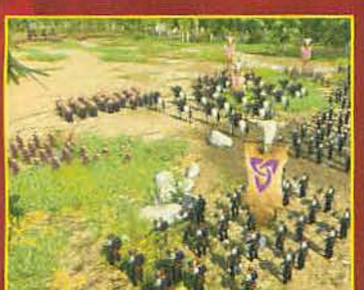
¡CAMBIA LA HISTORIA!

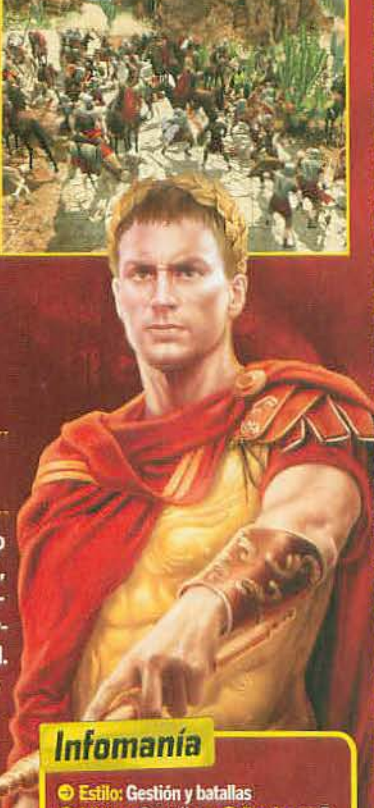
Dicen que los pueblos que no recuerdan su Historia están condenados a repetirla, pero esa maldición no se aplica a los aficionados a la estrategia, que no sólo se saben la Historia al dedillo, sino que están encantados de repetirla una y otra vez... jugando, claro.

HISTORIA ANTIGUA

Viaja al pasado y revive algunas de las batallas más trascendentes de la historia de la humanidad.







Imperivm Civitas III

- Estudio/Compañía: Haemimont Games
- Distrib.: FX Interactive ● Año: 2009
- Comentado MM: 168 ● Punt. MM: 91

Con esta nueva entrega, FX ha renovado su popular serie de estrategia histórica, combinando la genial gestión urbanística de los capítulos anteriores con un importante apartado de estrategia en tiempo real. Por primera vez en la serie «Civitas» puedes construir tus propios ejércitos y controlarlos directamente en batallas pasionantes para defender o ampliar tu imperio. Todo ello, por supuesto, con el apasionante rigor histórico que ya es "marca de la casa" y la excelente producción de todos los juegos de FX. Vamos, que si te va la Historia éste es un juego absolutamente imprescindible.

Infomanía

- Estilo: Gestión y batallas
- Idioma: Castellano ● Facciones: 5
- Época: Roma Clásica (Siglo I a.C.)
- Desarrollo de la campaña: Lineal
- Precio: 19,95 € ● Multijugador: No
- Web: *www.fxinteractive.com*

Civilization IV Colonization

- Estudio/Compañía: Firaxis/2K
- Distribuidor: Take Two ● Año: 2008
- Comentado MM: 165 ● Puntuación MM: 90

Esta expansión autojugable es en realidad una reedición de un juego de hace 15 años, en el que tenías que dirigir una colonia europea en el Nuevo Mundo hasta llevarla a la independecia, puesta al día con la tecnología de «Civ IV». El resultado es un juego que combina toda la brutal y adictiva jugabilidad del «Colonization» original, con un interfaz y un acabado mucho más adecuado para los tiempos que corren. Pruébalo y antes de que te des cuenta estarás tan enganchado como nosotros.

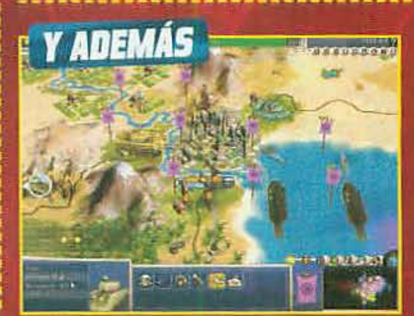


Infomanía

- Estilo: Conquista
- Idioma: Castellano ● Facciones: 4
- Época: América Colonial (Sigl. XVII y XVIII)
- Desarrollo de la campaña: Abierto
- Precio: 29,95 € ● Multijugador: Sí
- Web: *www.2kgames.com/civ4/colonization*



Y ADEMÁS



Civilization IV

- Estudio/Compañía: Firaxis/2K
- Distribuidor: Take Two ● Año: 2005
- Comentado MM: 131 ● Puntuación MM: 96

Dirige el destino de tu pueblo desde los albores de la historia hasta la conquista espacial en la última entrega de la que, para muchos, es la serie de juegos de estrategia más adictiva de todos los tiempos. ¡Un clásico sin discusión!

Cualquier aficionado a los juegos de PC sabe que, junto con el de la acción, el de la estrategia es el género que más juegos pone en las estanterías de las tiendas mes tras mes. Esta enorme variedad hace que haya juegos de todos los tipos, colores y variedades, tantos que a la hora de comparar unos con otros es necesario centrarse en algún subgrupo más pequeño. Un criterio especialmente bueno para esta comparación es el de la ambientación y es que por mucho que el sistema de juego sea el mismo, dirigir un batallón de alienígenas y robots tiene muy que ver con revivir la batalla de las Termópilas al frente de los ejércitos espartanos. Si tú eres de los que prefieres la segunda opción, no lo dudes, este reportaje es para ti y éstos son tus juegos.

¡A LA CARGA!

Dentro del gran cajón que es la estrategia histórica, la gran mayoría de los juegos caen dentro de uno de dos estilos ▶▶

LA GUERRA MÁS TOTAL

Si te cuesta elegir entre estrategia en tiempo real o por turnos lo que necesitas es una buena dosis de «Total War», la clásica serie que revolucionó el género combinando un apasionante sistema de conquista por turnos con unas espectaculares y multitudinarias batallas en tiempo real.

Con «Medieval II. Total War», la última entrega de la serie hasta la fecha, podrás vivir toda la *fuerza* e intensidad de las guerras entre caballeros en la Edad Media mientras esperas la llegada de «Empire: Total War», su inmimente continuación.



Europa Universalis Roma

Estudio/Compañía: Paradox · Distribuidor: Friendware · Año: 2008
Comentado MM: 163 · Puntuación MM: 85

Una de las series decanas en cuanto a estrategia histórica se refiere, te lleva a tres siglos antes de Cristo para ponerte al frente de la Antigua Roma. Su sistema de juego por turnos, que conserva toda la increíble complejidad característica de la serie, abarca desde la diplomacia o la religión hasta la política o, por supuesto, las guerras. No es, desde luego, un juego para recién llegados al género, pero si eres un estratega de pro, pocas veces vas a encontrar un desafío tan apasionante como éste.





Infomanía
- Estilo: Conquista
- Idioma: Castellano · Facciones: 10
- Época: Roma Antigua (Sigl. III al I a. C.)
- Desarrollo de la campaña: Abierto
- Precio: 39,95 € · Multijugador: Sí
- Web: www.paradoxplaza.com/rome

Birth of America 2

Estudio/Compañía: AGE Studio/AGEOD · Distribuidor: Friendware · Año: 2009
No comentado aún en Micromanía

Viaja a la américa colonial del siglo XVIII y reproduce algunas de las guerras que cambiaron el curso de la historia en un juego desarrollado nada menos que por Philippe Thibaut, responsable de la clásica serie «Europa Universalis». Como aquella, «Birth of America 2» cuenta con un detallado sistema de juego, repleto de detalles y opciones, con cientos de unidades diferentes y el mapa de la América colonial más grande jamás creado para un juego.





Infomanía
- Estilo: Conquista
- Idioma: Castellano · Facciones: 3
- Época: América Colonial (1750-1815)
- Desarrollo de la campaña: Lineal
- Precio: 29,95 € · Multijugador: Sí
- Web: www.ageod.com

Sparta
La Batalla de las Termópilas

Estudio/Compañía: World Forge · Distrib.: FX
Año: 2007 · Comentado MM: 155
Puntuación MM: 94

Partiendo de una de las batallas más épicas de la historia de la humanidad, la del paso de las Termópilas, «Sparta» te transporta a los tiempos de la Grecia Clásica para ponerte al frente de una civilización de la época. Con una excelente ambientación histórica, un apasionante sistema de batallas navales y un estupendo acabado gráfico este fantástico juego te ofrece una experiencia que no puedes dejar pasar si te consideras aficionado a la estrategia. ¡Y todo por sólo 10 euros!



Infomanía
- Estilo: Construcción y batallas
- Idioma: Castellano · Facciones: 4
- Época: Grecia Clásica
- Desarrollo de la campaña: Lineal
- Precio: 9,95 € · Multijugador: Sí
- Web: www.fxinteractive.com



¿QUÉ PASARÍA SI...?

No son exactamente "juegos históricos", pero están muy relacionados con ellos. Hablamos, claro, de los universos alternativos de juegos, como «Warfront: Turning Point» o «C&C 3 Red Alert».

La premisa de todos estos juegos es tratar de imaginar qué habría pasado si un acontecimiento histórico se hubiera desarrollado de manera diferente, como, por ejemplo, si Alemania hubiera ganado la guerra. La originalidad de su ambientaciones es el punto fuerte de todos estos juegos.

▸▸ principales: estrategia en tiempo real y estrategia por turnos.

La primera de estas categorías, probablemente la más popular de las dos, es la que te pone al frente de un ejército para enfrentarte a tus enemigos en emocionantes batallas en las que la rapidez de tus reflejos es clave. Dentro de este tipo de juegos te encontrarás con muchas oportunidades para revivir las guerras clásicas de la antigüedad, con títulos tan importantes como «Imperivm Civitas III», «Crusaders Thy Kingdom Come» o «Sparta», pero en realidad la cantera más importante de la estrategia histórica en tiempo real está en la Segunda Guerra Mundial, un conflicto algo alejado en el tiempo como para no "levantar ampollas", pero tan cercano y trascendente como para resultar emocionante y, sobre todo, en el que está muy claro quiénes son los buenos y quiénes los malos. La lista de este tipo de juegos es, como decimos, muy larga, pero los más destacados de todos ellos son sin duda los de la serie «Company of Heroes», que combinan una calidad técnica

Europa Universalis III Napoleón

- Estudio/Compañía: Paradox
- Distribuidor: Friendware - Año: 2008
- Comentado MM: 159 - Puntuación MM: **87**





Si quieres introducirte en una de las series de estrategia por turnos más importante de todos los tiempos no encontrarás muchas oportunidades mejores que este fantástico pack, que incluye el juego original «Europa Universalis III» y su expansión «Napoleon's Ambition». Nada menos que casi 400 años de historia en uno de los juegos más completos y variados disponibles a la venta.



Infomanía

- Estilo: Conquista
- Idioma: Castellano - Facciones: 250
- Época: De 1453 a 1821
- Desarrollo de la campaña: Abierto
- Precio: 29,95 € - Multijugador: Sí
- Web: *www.paradoxplaza.com*

Hearts of Iron 2. Doomsday

- Estudio/Compañía: Paradox - Distribuidor: Friendware - Año: 2006
- Comentado MM: 141 - Puntuación MM: **85**





Con esta expansión autojugable la estupenda serie de estrategia por turnos «Hearts of Iron» llega a una época muy poco explotada en el género, la de la Guerra Fría. Elige entre 175 países diferentes y decide su destino en un periodo turbulento con la amenaza constante de una guerra nuclear. Con un sistema de juego tan detallado como realista, su rigor histórico y y su profundidad son de lo mejor que se ha visto en el género. Pocos juegos ofrecen tantas posiblidades.

Infomanía

- Estilo: Conquista
- Idioma: Castellano - Facciones: 2
- Época: 2ª G.M. y Guerra Fría
- Desarrollo de la campaña: Abierto
- Precio: 19,95 € - Multijugador: Sí
- Web: *www.paradoxplaza.com*

Crusaders
Thy Kingdom Come

- Estudio/Compañía: Neocore Games
- Distribuidor: Virgin Play - Año: 2008
- Comentado MM: 159 - Puntuación MM: **95**



Su excelente ambientación en la época de la Primera Cruzada le ha merecido incluso el reconocimiento del prestigioso Canal Historia, pero detras de «Crusaders» hay mucho más que el puro rigor histórico. Con un innovador sistema de juego repleto de posiblidades, una gran cantidad de contenidos, batallas multitudinarias como pocas veces habrás visto y un acabado visual digno de una película de Hollywood, «Cruzaders» te ofrece una experiencia de juego absorbente y una inmersión total. Si lo que buscas es un juego espectacular, con éste no te puedes equivocar.

Infomanía

- Estilo: Batallas
- Idioma: Castellano - Facciones: 5
- Época: Primera Cruzada (Siglo XI)
- Desarrollo de la campaña: Lineal
- Precio: 19,95 € - Multijugador: Sí
- Web: *www.neocoregames.com*







altísima con un sistema de juego innovador y una jugabilidad apasionante.

PODER ABSOLUTO

Los juegos de estrategia por turnos, por su parte, se remontan a los primeros "wargames", un tipo de juegos extremadamente complejos que, en realidad, no eran más que reproducciones de juegos de mesa, con sus mapas de casillas hexagonales y montones de cuadraditos de cartón representando unidades. El primer juego de estrategia histórica por turnos en alcanzar un éxito realmente universal es, al mismo tiempo, uno de los mejores juegos de todos los tiempos. Hablamos, claro, de la legendaria serie «Civilization» de Sid Meier, una serie que inauguró todo un sistema de juego, el de "conquista", en el que el jugador se pone al frente de un país e intenta que crezca y prospere a través del tiempo ocupándose de todos sus aspectos: *política*, diplomacia, industria, ejércitos, *religión*, tecnología... La última entrega de la serie, «Civilization IV», recoge toda la increíble *jugabilidad* de este sistema de juego y le añade nuevas opciones multijugador y un acabado gráfico brillante para alcanzar ▶▶

Revive los conflictos bélicos más importantes de la historia dirigiendo los ejércitos que los protagonizaron

HISTORIA MODERNA

Una espada no tiene nada que ver con un fusil, ni un carro con un tanque. Descubre todos los secretos de la guerra moderna con los juegos de estrategia más actuales.



Company of Heroes



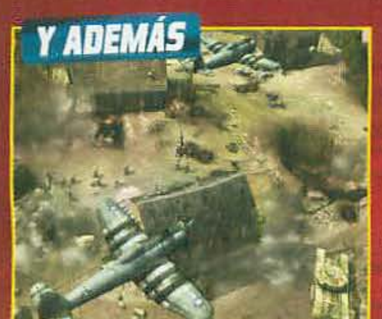
- Estudio/Compañía: Relic/THQ
- Distribuidor: THQ · Año: 2006
- Comentado MM: 141 · Puntuación MM: 97

Ponte al frente de las fuerzas aliadas en la Segunda Guerra Mundial y expulsa a los alemanes de Normandía disfrutando de un sistema de juego frenético que combina una enorme jugabilidad con un innovador sistema de gestión de recursos basado en puntos de control y, además, con una soberbia inteligencia artificial de todos los enemigos. ¡Te costará trabajo creer que no son personas reales!

Infomanía

- Estilo: Construcción y batallas
- Idioma: Castellano (textos), inglés (voces)
- Facciones: 2 · Época: 2ª G. Mundial
- Desarrollo de la campaña: Lineal
- Precio: 44,95 € · Multijugador: Sí
- Web: www.companyofheroesgame.com

Y ADEMÁS



Company of Heroes Opposing Fronts

- Estudio/Compañía: Relic/THQ
- Distribuidor: THQ · Año: 2007
- Comentado MM: 154 · Puntuación MM: 93

Sin apenas modificaciones en el sistema de juego del original, esta completa expansión añade dos facciones nuevas, así como una nueva campaña para cada una de ellas. Si disfrutaste con «Company of Heroes», aquí tienes más diversión garantizada.

Combat Mission. Shock Force

- Estudio/Compañía: Battlefront.com/Paradox
- Distribuidor: Friendware · Año: 2008
- Comentado MM: 159 · Puntuación MM: 80



Ponte al control de un comando de las fuerzas especiales de la OTAN y viaja al desierto sirio en una misión de lucha contra el terrorismo. Con un sistema de juego muy táctico y una atención por el detalle y un realismo tan enormes que lo introducen de lleno en la categoría de los "wargames" más puros, «Shock Force» no es un juego para todo el mundo, pero si eres un estratega veterano, te atrapará.



Infomanía

- Estilo: Batallas tácticas
- Idioma: Castellano (textos), inglés (voces)
- Facciones: 3 · Época: Contemporánea
- Desarrollo de la campaña: Abierto
- Precio: 36,95 €
- Multijugador: Sí
- Web: www.battlefront.com/products/cmsf

World in Conflict

- Estudio/Compañía: Massive/Sierra
- Distribuidor: Activision Blizzard · Año: 2007
- Comentado MM: 153 · Puntuación MM: 97



A pesar de que su planteamiento (una hipotética invasión de los E.E.U.U. por parte de la U.R.S.S.) es ficticio, su ambientación y su desarrollo son tan realistas que el juego bien merece el calificativo de "histórico". Por lo demás, su sistema de juego y, sobre todo, su revolucionario multijugador, lo convierten en una de las referencias imprescindibles del género.

Infomanía

- Estilo: Batallas
- Idioma: Castellano · Facciones: 2
- Época: Guerra Fría
- Desarrollo de la campaña: Lineal
- Precio: 29,99 € · Multijugador: Sí
- Web: www.worldinconflict.com



▸▸ un resultado sencillamente genial. Con esta misma base, además, se ha lanzado una revisión de «Colonization», otro clásico juego de estrategia histórica de Sid Meier que te lleva a la América Colonial y que posee también ese increíble nivel de adicción capaz de tener enganchado durante horas y horas mientras te prometes que "sólo va a ser un turno más".

Más recientes, pero con el tiempo suficiente a sus espaldas para haberse convertido también en una referencia de la estrategia por turnos, están los títulos de la serie «Europa Universalis», actualmente en su tercera entrega. Esta serie y su "prima hermana", «Hearts of Iron», ofrecen la posibilidad de elegir entre cientos de países reales, con una abrumadora cantidad de variables y una jugabilidad realmente compleja.

En su contra, tienen un acabado gráfico realmente pobretón y un interfaz poco accesible que las convierten en una elección poco recomendable para recién llegados al género, pero, eso sí, si estás decidido a dedicarles todo el tiempo que merecen estos juegos te recompensarán con una profundidad y una rejugabilidad sin precedentes.

¿Y eso es todo? Pues no, porque hay también todo un tipo de juegos que com-

La Segunda Guerra Mundial es la época preferida por los creadores de juegos

ELIGE TU JUEGO DE ESTRATEGIA HISTÓRICA

	IMPERIVM CIVITAS III	CIVILIZATION IV COLONIZATION	SPARTA LA BATALLA DE LAS TERMOPILAS	EUROPA UNIVERSALIS ROMA	BIRTH OF AMERICA 2	EUROPA UNIVERSALIS III NAPOLEÓN	HEARTS OF IRON 2. DOOMSDAY	CRUSADERS THY KINGDOM COME	COMPANY OF HEROES	COMBAT MISSION SHOCK FORCE	WORLD IN CONFLICT
PRECIO	19.95 €	29.95 €	9.95 €	39.95 €	29.95 €	29.95 €	19.95 €	49.95 €	44.95 €	36.95 €	29.99 €
AÑO	2009	2008	2007	2008	2009	2008	2006	2008	2006	2008	2007
PEGI	12+ (Violencia)	12+	16+ (Violencia)	12+ (Violencia)	3+	12+ (Violencia)	3+	12+ (Violencia)	18+ (Violencia)	12+	16+ (Violencia)
COMPAÑÍA/ DISTRIBUIDOR	Haemimont/FX	Firaxis/Take Two	World Forge/FX Interactive	Paradox/Friendware	Ageod/Friendware	Paradox/Friendware	Paradox/Friendware	Neocore Games/ Virgin Play	Relic/THQ	Battlefront.com/ Friendware	Massive/Vivendi
PÁGINA WEB	www.fxinteractive.es	www.2kgames.com/ civ4/colonization/es	www.fxinteractive.es	www.paradoxplaza .com/rome	www.ageod.com	www.paradoxplaza .com	www.paradoxplaza .com	www.neocoregames .com	www.companyofhe-roesgame.com	www.battlefront .com/products/cmsf	int.worldinconflict .com/es
REQUISITOS MÍNIMOS	Pentium 4 2,4 GHz, 1 GB de RAM, 3 GB de disco duro, tarjeta 3D 128 MB compatible con DirectX 9	Pentium 4 1.2 GHz, 512 MB de RAM, 1 GB de disco duro, tarjeta 3D 64 MB	Pentium 4 2,4 GHz, 1 GB de RAM, 4 GB de disco duro, tarjeta 3D GeForce 5700, Radeon 9550 o superior	Pentium 4 1.9 GHz, 512 MB de RAM, 1 GB de disco duro, tarjeta 3D 128 MB	Pentium 4, 1 GB de RAM, 2 GB de disco duro, tarjeta 3D 128 MB compatible con DirectX 9	Pentium 4 1.9 GHz, 512 MB de RAM, 1 GB de disco duro, tarjeta 3D 128 MB	Pentium 3 800 MHz, 128 MB de RAM, 600 MB de disco duro, tarjeta 3D 32 MB	Pentium 4 3 GHz, 1 GB de RAM, 4 GB de disco duro, tarjeta 3D 256 MB, GeForce 7600, Radeon 1600 o superior	Pentium 4 2 GHz, 512 MB de RAM, 6,5 GB de disco duro, tarjeta 3D 64 MB con Pixel Shader 1.1	Pentium 4 2 GHz, 512 MB de RAM, 1,3 GB de disco duro, tarjeta 3D 128 MB compatible con DirectX 9.0	Pentium 4 2 GHz, 512 MB de RAM, 8 GB de disco duro, tarjeta 3D 128 MB
IDIOMA JUEGO	Castellano	Castellano	Castellano	Castellano	Castellano	Castellano	Castellano	Castellano	Castellano (textos), inglés (voces)	Castellano (textos), inglés (voces)	Castellano
ESTILO DE JUEGO	Gestión y batallas	Conquista	Construcción y Batallas	Conquista	Conquista	Conquista	Conquista	Batallas	Construcción y batallas	Batallas	Batallas
ÉPOCA	Roma Clásica (Siglo I a.C)	América colonial (Siglos XVII y XVIII)	Grecia Clásica	Antigua Roma	América Colonial (de 1750 a 1815)	De 1453 a 1821	2ª Guerra Mundial y Guerra Fría	Primera Cruzada (Edad Media)	Segunda Guerra Mundial	Contemporánea	Guerra Fría (alternativa)
FACCIONES	5	4	4	+ de 50	3	250	175	5	2	3	3
DESARROLLO DE LAS CAMPAÑAS	Lineal	Abierto	Lineal	Abierto	Abierto	Abierto	Abierto	Lineal	Lineal	Abierto	Lineal
IMPORTANCIA DEL ARGUMENTO	Baja	Baja	Media	Baja	Baja	Baja	Baja	Baja	Media	Media	Media
UNIDADES DIFERENTES	15	10	27	Decenas	Decenas	Decenas	Decenas	+ de 100	30	+ de 10	4 tipos básicos
TIPOS DE UNIDADES	Terrestres y marítimas	Terrestres y marítimas	Terrestres y marítimas	Terrestres y marítimas	Terrestres y marítimas	Terrestres y marítimas	Terrestres, marítimas y aéreas	Terrestres	Terrestres	Terrestres	Terrestres y aéreas
DIFICULTAD	Baja	Media	Baja	Alta	Alta	Alta	Alta	Media	Media	Alta	Alta
EDITOR	No	No	No	No	No	No	No	No	No	Sí	No
MULTIJUGADOR	No	Sí	Sí	Sí	Sí	Sí	Sí	Sí	Sí	Sí	Sí
MODOS MULTIJUGADOR	--	Cooperativo y Enfrentamiento	Batallas	Conquista	Enfrentamiento por email	Conquista	Conquista	Batallas	Batallas	Batallas	Dominación, Duelo y Forcejeo
NÚMERO DE JUGADORES	--	De 2 a 8	De 2 a 8	De 2 a 32	2	De 2 a 32	De 2 a 20	De 2 a 4	De 2 a 8	De 2	De 2 a 16
VALORACIÓN (1-10)											
GRÁFICOS	8	7	8	6	5	5	5	9	8	7	9
SONIDO	7	7	7	3	5	3	3	7	8	7	8
JUGABILIDAD	8	9	8	8	8	8	8	8	9	7	9
CALIDAD/PRECIO	8	9	8	7	7	7	7	7	8	7	9

binan los dos extremos que acabamos de enumerar ofreciéndote, por una parte, un apasionante modo de juego de conquista por turnos en el que gobiernas todos los aspectos y detalles de una nación y, por la otra, escenarios en tiempo real en los que dirigir las batallas que se vayan presentando. De todos estos juegos los más conocidos e influyentes son sin duda los de la serie «Total War», una saga legendaria que revolucionó el mundo de la estrategia introduciendo este planeamiento mixto y que está a punto de alcanzar una nueva entrega con el inminente y esperadísimo «Empire: Total War».

TÚ ELIGES

Como puedes comprobar, en fin, el panorama no podía ser más variado, con ofertas para todos gustos y preferencias. ¿Te va la estrategia? ¿Te apasiona la historia? ¡Pues no te lo pienses, elige tu juego y viaja en el tiempo hasta tu campo de batalla preferido! ■ **J.P.V.**

NUESTROS FAVORITOS

Nos encantan todos estos juegos, **lo confesamos, pero si nos hacéis elegir los mejores de los mejores, en nuestra opinión, son estos:**

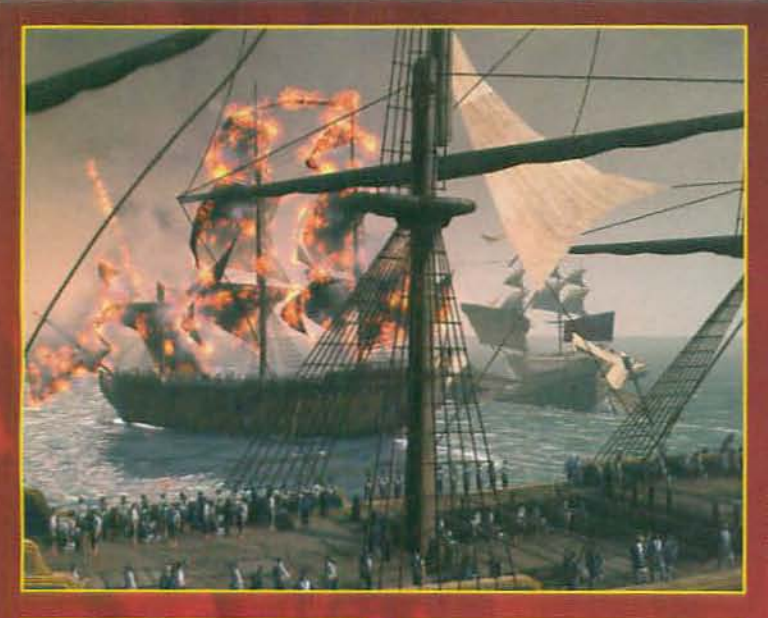
«COMPANY OF HEROES». Captura toda la intensidad de la Segunda Guerra Mundial dentro de un sistema de juego apasionante y muy innovador, con una tecnología a la última, un acabado espectacular y una jugabilidad brutal.

«IMPERIVM CIVITAS III». La combinación de gestión urbanística y batallas en tiempo real es sencillamente magistral.

«COLONIZATION». Recupera un juego legendario para ofrecerte todo el increíble nivel de adiccion de la mejor estrategia por turnos unido a un acabado tecnológico a la última.



Y PARA EL FUTURO...







Empire Total War

- Estudio/Compañía: The Creative Assembly/SEGA
- Distribuidor: SEGA España
- Lanzamiento: Febrero 2009

Después de dos entregas centradas en la Edad Media, la mítica serie «Total War» avanza en el tiempo y llega hasta el siglo XVIII, la Era de los Imperios. Las novedades serán abundantes y muy variadas, pero sin duda la más esperada por sus seguidores es la introducción, por fin, de combates navales. Además, el siglo XVIII es el de la generalización de las armas de fuego, lo que tendrá consecuencias drásticas en el sistema de juego.



Infomanía
- Época: Siglo XVIII
- Estilo de juego: Batallas y conquista
- Web: www.totalwar.com

World in Conflict Soviet Assault

- Estudio/Compañía: Massive Entertainment
- Distribuidor: Ubisoft
- Lanzamiento: Primer trimestre 2009

Si jugaste el «World in Conflict» original y te quedaste con las ganas de descubrir cómo sería la historia vista desde el lado soviético, esta expansión te permitirá por fin hacerlo, pues introducirá en el juego toda una nueva campaña para los ejércitos comunistas, además, por supuesto, de nuevas unidades, escenarios y mapas multijugador. Y si no lo jugaste -un terrible error- también estás de suerte, porque «Soviet Assault» incluirá el juego original. ¿Se puede pedir más?







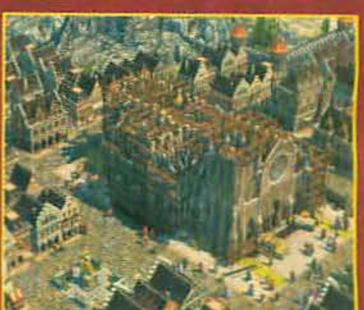
Infomanía
- Época: Guerra Fría
- Estilo de juego: Batallas
- Web: www.worldinconflict.com

Anno 1404

- Estudio/Compañía: Ubisoft
- Distribuidor: Ubisoft
- Lanzamiento: Marzo 2009

La clásica serie «Anno» de estrategia y gestión urbanística recibirá en breve una actualización ambientada en el lejano Oriente. Una vez más tendrás que gestionar y recolectar recursos para crear una ciudad lo más grande posible mientras te aseguras de satisfacer todas las necesidades de sus ciudadanos. Las novedades en esta ocasión incluirán una larga lista de nuevos edificios, tecnologías y profesiones propias de la nueva ambientación oriental, mapas mucho más grandes y un nuevo y mejorado interfaz.





Infomanía
- Época: Edad Media
- Estilo de juego: Gestión
- Web: www.ubi.com

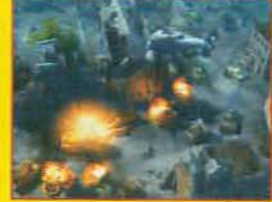
Y ADEMÁS

¿No tienes bastante? No pasa nada, tenemos más... Y es que la lista de juegos de estrategia históricos que se avecinan es larga y repleta de calidad. Aquí tienes otro puñado de grandes juegos, éstos previstos para un poco más adelante en el tiempo, para que no tengas ningún problema a la hora de elegir.

Codename Panzers: Cold War

Stormregion · Febrero 2009





Con el mismo sistema de juego de anteriores entregas, pero ambientado en la Guerra Fría, «Cold War» promete hacer las delicias de los numerosos seguidores de la serie.

Men of War

1C · Marzo 2009



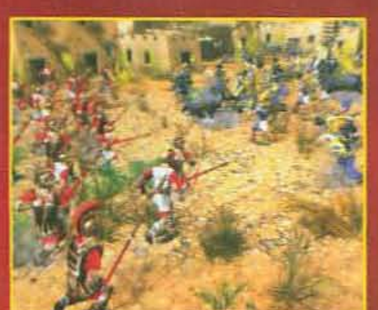
Viaja a la Segunda Guerra Mundial y sumérgete en un apasionante juego de estrategia poniéndote al frente de uno de los cuatro ejércitos disponibles.

¿Te ha impresionado el panorama del género? Pues lo que te espera es anu mejor, porque el futuro de la estrategia histórica está plagado de juegos impresionantes. Aquí tienes una selección de todo lo bueno que se está preparando...

Sparta. Las Conquistas de Alejandro Magno

- Estudio/Compañía: Haemimont Games/FX
- Distribuidor: FX Interactive
- Lanzamiento: Diciembre 2009





Con un renovado motor gráfico muy mejorado y un sistema de juego que dejará de lado parte de la microgestión del original en favor de un sistema de combates más táctico y directo, la nueva entrega dela serie «Sparta» te llevará una vez más a los tiempos de la Grecia Clásica en esta ocasión para ponerte en la piel del mismísimo Alejandro Magno. A lo largo de una larga campaña dividida en tres capítulos tendrás que recrear los pasos del mítico rey persa mientras intentas, como él, conquistar todo el mundo conocido.

Infomanía
- Época: Grecia Clásica (Siglo IV a.C.)
- Estilo de juego: Batallas
- Web: www.fxinteractive.es

Tom Clancy's EndWar

- Estudio/Compañía: Ubisoft Shangai
- Distribuidor: Ubisoft
- Lanzamiento: Marzo 2009





En el año 2020 los recursos naturales se han agotado casi por completo y sólo hace falta una pequeña chispa para que estalle la Tercera Guerra Mundial entre los Estados Unidos, la Unión Europea y Rusia. Con esta premisa Tom Clancy nos presenta un innovador juego de estrategia con un enorme realismo que contará con revolucionario sistema de control mediante la voz. Lástima que la versión de PC no haya estado disponible a la vez que las de consolas, pero todo parece indicar que la espera va a valer la pena.



- Época: Futuro cercano
- Estilo de juego: Batallas
- Web: endwargame.es.ubi.com

Company of Heroes Tales of Valor



- Estudio/Compañía: Relic/THQ
- Distribuidor: THQ
- Lanzamiento: Marzo 2009

La serie de juegos de estrategia «Company of Heroes», sin duda una de las que mejor han sabido reproducir la intensidad y la crudeza de los combates de la Segunda Guerra Mundial, se verá ampliada dentro de muy poco con una nueva expansión autojugable, «Tales of Valor», que promete complementar el original con nuevas campañas, unidades, mapas y hasta con nuevos modos de juego multijugador.

Infomanía
- Época: 2ª Guerra Mundial
- Estilo de juego: Construcción y batallas
- Web: www.companyofheroesgame.com







Hearts of Iron III

1C · Finales 2009



La tercera entrega de esta fantástica serie te llevará una vez más a la 2ª Guerra Mundial y contará con un impresionante mapa con más de 15.000 provincias.

Battlestations: Pacific

Eidos · Primavera 2009



Continúa la acción justo donde la dejaste en «Battlestations: Midway» y participa en las batallas navales más espectaculares de la 2ª Guerra Mundial.

Theatre of War II: Africa 1943

1C · Sin determinar



Sumérgete en el frente africano de la 2ª Guerra Mundial y elige entre dirigir los Afrika Korps de Rommel o las Desert Rats de Montgomery. La decisión es tuya.

La Nueva Comunidad

¡Bienvenido! Has llegado al paraíso de los juegos, al nirvana de los géneros, a la posada del guerrero... el lugar donde tú mandas y eres el rey. Pide y se te dará. Pregunta y serás contestado. Tuya es esta sección y para ti se mantiene viva. Olvida tus preocupaciones y disfruta de tus juegos favoritos, como siempre soñaste...

Estrategia

Gestión, organización, análisis, administración, táctica... estrategia. ¿Te parecen palabras aburridas? Pues entonces te has equivocado de sección, amigo, porque éste es el sancta-sanctorum de los estrategas y nosotros nos las gastamos así.

Nuevos frentes

Aún más Historia

DESCARGA ■ MOD «TERRANOVA» PARA «EUROPA UNIVERSALIS III»



Si hay algo que hace realmente único a «Europa Universalis III» es la innumerable cantidad de opciones y variables a controlar, con centenares de países disponibles y varios siglos de Historia, fielmente reproducida. Pero si ya has jugado unas cuantas campañas y aún quieres más, no dudes en probar la nueva versión del mod «TerraNova». Con él tendrás a tu disposición nuevos países, más acontecimientos históricos, más religiones, nuevos gráficos mejorados y una inteligencia artificial todavía más realista y compleja.

Lo encontrarás en: *forum.paradoxplaza.com/forum/showthread.php?t=286349*

Héroes en mundos hexagonales

ACTUALIDAD/DESCARGAS
JUEGO GRATUITO «LA BATALLA POR WESNOTH»

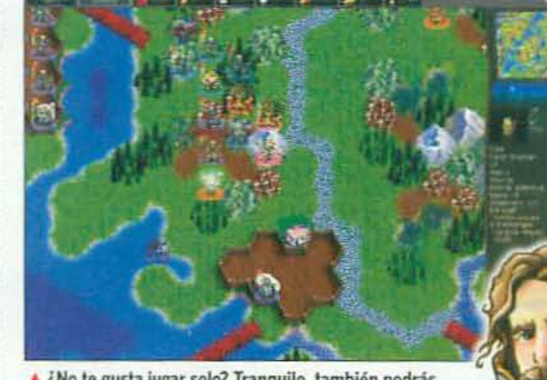
Aunque la estrategia por turnos fue mucho más popular en el pasado, no todos los juegos actuales recurren al veloz ritmo de la estrategia en tiempo real. Aún son muchos los amantes de la estrategia más pausada y profunda del estilo por turnos que pueden dar cuenta de excelentes juegos gratuitos, como «La Batalla por Wesnoth».

Destino de Mago Rey

Con una ambientación de fantasía medieval, «La Batalla por Wesnoth» cuenta la historia de un muchacho que vive con su maestro mago hasta que un grupo de orcos irrumpen en su apacible vida. Su maestro le revela su condición de heredero al trono de Wesnoth y su misión de recuperarlo, por lo que tendrás que ayudarle durante 25 escenarios hasta alzarle con la victoria. Deberás cumplir las misiones encomendadas reclutando nuevas unidades o reutilizando las que hayan sobrevivido en anteriores combates, acumulando experiencia. Con una gestión de recursos muy sencilla, el juego está plenamente enfocado al combate táctico. Si encima cuentas con la enorme cantidad de campañas creadas por la comunidad para el juego, tendrás diversión para muchas, muchísimas horas.



▲ El juego cuenta con una interfaz muy intuitiva, sin las enormes tablas de estadísticas que inundan el género.



▲ ¿No te gusta jugar solo? Tranquilo, también podrás disfrutar de un magnífico multijugador.

MÁS INFORMACIÓN EN: *www.wesnoth.org*

Sigue jugando

¡Al espacio!

en el DVD Micromanía

DESCARGAS ■ MOD «SPORE»

Maxis no se olvida de sus seguidores y ha publicado recientemente el mod oficial «Expanded Travel Radius». Se trata de un añadido gratuito que como principal novedad te permitirá alcanzar con antelación el mundo de los Grox. Y, por cierto, no tendrás que empezar de nuevo porque funciona también con las partidas ya creadas.

Descarga: *www.spore.com/static/war/images/community*

Clase magistral

Escuela de estrategas

ACTUALIDAD ■ «STARCRAFT»

Ir a clase de matemáticas, física, lengua... Eso seguro que ya sabes de qué va. Pero, ¿qué tal una clase de «Starcraft»? Sí, sí, va en serio. Muy pronto, en la Universidad de Berkeley, van a crear una asignatura dedicada exclusivamente a estudiar la estrategia de «Starcraft». Eso sí, no todo será echarse unas partiditas, la asignatura incluirá clases teóricas de matemática avanzada, destinadas a comprender como funcionan las múltiples variables del genial juego de Blizzard. Bueno, al menos esa es la excusa que han dado los estudiantes que han impulsado la feliz iniciativa...

Lo encontrarás en: *www.berkeleystarcraft.com*



Micromanía

¿Quieres participar?

- Envíanos un e-mail con todo lo que te interesa a lacomunidad@micromania.es o una carta a: LA COMUNIDAD. Axel Springer España, S.A MICROMANÍA C/Santiago de Compostela, 94, 28035 Madrid.
- Entrarás en el sorteo de 10 camisetas exclusivas.

El empleo de tus datos personales estará sujeto a la normativa vigente sobre Protección de datos. Para más información, consulta el recuadro correspondiente en la sección "El Buzón".

¡Alerta Roja!

Nuevo reparto en RA3. Uprising

ACTUALIDAD «C&C. RED ALERT 3. UPRISING»

Pronto llegará la expansión «Uprising» para «Red Alert 3» con nuevas campañas, unidades y el nuevo modo Commander's Challenge. Pero también se incrementa el reparto de actores con caras conocidas, como la de la cantante Holly Valance, que hará de reportera. No te pierdas los divertidos vídeos que hay en la web.

Lo encontrarás en: *www.commandandconquer.com*

Guerra nada fría

DESCARGA
TANQUES EN «WARCRAFT III»



Lo de luchar con elfos, orcos y trolls está muy bien, pero si tú crees que donde se ponga una columna de tanques que se quiten todos los héroes y los magos, tienes que probar este mapa cooperativo para «Warcraft III», donde los ejércitos soviéticos y norteamericanos se enfrentan para, ¡cómo no!, darse de tortas.

Descarga: *www.moddb.com/mods/modern-warfare2/downloads*

A cañonazos

¡Nuevos invasores!

DESCARGAS «UFO AFTERLIGHT»

Ya está disponible la versión 1.7 de este genial juego de estrategia en el que tienes que defender a los terrícolas de una invasión alienígena. El parche corrige los errores reportados por la comunidad y modifica, o añade, algunas características nuevas para mejorar la ya espléndida jugabilidad.

Lo encontrarás en: *www.ufo-afterlight.com/pages/support.html#patch_1.7*

Aventura

Este es el club de los aventureros y si eres un devorador de buenas historias, con tu ingenio y nuestra ayuda conseguirás seguir la pista a esos enigmas que te traen de cabeza.

¿Adaptación o remake?

A DEBATE «PRINCE OF PERSIA» Y «KING'S QUEST»

Los "remakes" de viejos juegos siempre son bien acogidos por los jugadores más nostálgicos, que pueden revivir sus juegos antiguos con la tecnología actual. En breve podremos disfrutar de nuevos capítulos de sagas míticas que se remontan a la época dorada de las recreativas como «Street Fighter IV» y «Bionic Commando». En el caso de las aventuras, hay ejemplos cercanos, como la saga de «Prince of Persia», de Ubisoft, o «King's Quest IX», creado por Phoenix Online Studios.

Otra opción: la adaptación

Pero los "remakes" también tienen sus detractores: aquellos que piensan que los juegos tienen su contexto histórico y, por tanto, deben preservarse tal y como fueron creados. Si acaso, adaptarlos mínimamente para que funcionen en los equipos actuales, pero sin tocar sus gráficos y diseño. Eso es lo que opina ADI Interactive que, con el permiso de Sierra, acaba de presentar una adaptación gratuita de la aventura más mítica de la historia: «King's Quest I». Además de adaptar el código para que funcione incluso en Windows Vista, tiene leves mejoras gráficas, una adaptación de la interfaz para funcionar mediante iconos y diálogos con voces. Pero se mantiene el estilo gráfico y la jugabilidad del original.

Y tu, ¿qué prefieres? ¿Mantener el aspecto de los juegos clásicos, o adaptarlos complemente a la tecnología actual? ¡Envíanos tu opinión a nuestro buzón!

MÁS INFORMACIÓN: *www.agdinteractive.com/games/kq1*

Música aventurera

¡Banda sonora de Tomb Raider!

DESCARGAS MÚSICA DE LA SERIE «TOMB RAIDER»



La banda sonora de un juego es un elemento vital para recrear la ambientación del mismo. Su importancia se dispara en una aventura, en donde la ambientación es una parte muy importante en la jugabilidad. Si te gusta escuchar la música de los videojuegos, y eres fan de «Tomb Raider», estás de enhorabuena: ahora puedes descargar, de forma legal y completamente gratuita, las bandas sonoras completas de todos los juegos de la saga, incluyendo el último lanzamiento, «Tomb Raider Underworld». Apunta tu navegador hacia esta dirección y sube el volumen de tus altavoces.

Más información en: *www.tombraiderchronicles.com/soundtrack/index.html*

Historias cinematográficas

Concurso de trailers con Still Life 2

COMUNIDAD CONCURSO



«Still Life 2» es una aventura de investigación policial con dos protagonistas que viven en distintas épocas, pero que tienen que resolver puzzles de forma conjunta. Verá la luz durante 2009 y, para hacer más amena la espera, Microids organizó un concurso de trailers caseros: en su web podías descargar distintos elementos –pantallas, vídeos, animaciones– que los participantes debían usar para hacer un trailer del juego. Entre los 120 finalistas, el ganador resultó ser el tunecino Jihed Jaouabi. Puedes ver los vídeos ganadores en la web oficial del juego.

Lo encontrarás en: *www.stilllife-game.com/en*

Proyecto de plastilina

Wallace & Gromit se dejan ver

AVENTURAS DESCARGABLES FUTUROS LANZAMIENTOS

TellTale Games, autores de los nuevos juegos de «Sam & Max», están que lo rompen. Sus aventuras por capítulos están siendo todo un éxito, así que se han lanzado a producir nuevas series, como la esperadísima «Wallace & Gromit Grand Adventures». Recientemente han publicado las primera pantallas del juego en las que se puede comprobar que Wallace y Gromit mantendrán el aspecto de plastilina de sus películas de animación. Aún no se conocen más detalles, salvo que será una aventura gráfica al estilo clásico. ¡No podemos esperar más!

Lo encontrarás en: *www.telltalegames.com/wallaceandgromit*



▲ El motor gráfico de «Sam & Max» ha sido modificado para simular las texturas de plastilina de los protagonistas

Curiosidades

Escape From City 17

ACTUALIDAD · SERIE DE CORTOS POR CAPÍTULOS · «HALF LIFE 2»



¿Quieres ver algo impresionante? Sabrás qué es Ciudad 17, si has jugado a «Half-Life». Bien, pues inspirándose en el juego, dos hermanos, David y Ian Purchase están realizando una serie por capítulos, combinando animaciones 3D y actores reales, con el mínimo coste pero con resultados increíbles. Ya puedes ver el primer capítulo. Hasta en Valve se han interesado por el proyecto así que... ¡no te lo pierdas!

Lo encontrarás en: *www.purchasebrothers.com*

Prey sin Windows

DESCARGAS · «PREY»



Si eres de los muchos usuarios y aficionados que apuestan por el sistema operativo Linux, entonces estás de enhorabuena, porque acaba de lanzarse el cliente nativo para jugar a «Prey». Ya no tienes que arrancar siempre con Windows para jugar a este fenomenal juego de acción. Sólo debes bajarte el instalador y seguir las instrucciones en la web indicada. Lógicamente necesitarás la versión original del juego.

Lo encontrarás en: *icculus.org/prey/index-es.html*

Acción

En esta sección los aficionados a la acción tenemos un lugar de descanso y reunión entre tanto combate. Siéntate, cura tus heridas, recobra fuerzas para lo que te espera y confraterniza con nosotros, hermano. En el próximo combate tal vez no estemos en el mismo bando...

Emprende una carrera militar

ACTUALIDAD · «AMERICA'S ARMY 3»

Desde su lanzamiento en el año 2002, «America's Army» ha gozado de una gran popularidad tanto dentro como fuera de las fronteras estadounidenses. Siendo gratuito, fue ideado para estimular el alistamiento de nuevos reclutas al ejército norteamericano, pero su fama ha trascendido de tal modo que ya cuenta con más de nueve millones de jugadores registrados. Ahora se prepara una tercera entrega que se presenta mucho más espectacular y en la que sus desarrolladores han tenido en cuenta las opiniones y sugerencias procedentes de la inmensa comunidad de aficionados a «America's Army».

Modo carrera militar

Desde el principio, el juego estará planteado desde el punto de vista de un soldado profesional al servicio del ejército que inicia su carrera militar. Así, las acciones de los jugadores siempre tendrán sus consecuencias y afectarán tanto a su carrera como a su comportamiento durante las misiones en cada campaña. Por ejemplo, si un soldado no decide llevar a cabo el curso de entrenamiento para la especialidad de la clase de personaje que haya escogido sus habilidades en el campo de batalla no serán tan efectivas como las de aquellos que sí lo realizaron. Además, si lleva demasiado equipo en una misión se moverá muy despacio y eso afectará negativamente a su rendimiento. Y ya no digamos si decide saltarse a la torera el código de conducta del ejército; podría acabar en un consejo de guerra y todo.

A eso hay que añadirle una recreación fiel de las armas y los vehículos -algunos opinan que será la más fidedigna de todos los juegos de acción bélica- y el uso de la tecnología «Unreal Engine 3», que ofrecerá modelos y escenarios de gran calidad. El periodo de preregistro de cuentas para esta nueva versión ya ha comenzado, así que muy pronto estará disponible gratuitamente en descarga directa. ¡Atento, soldado!



▲ Su realismo y el hecho de ser totalmente gratuito han hecho que «America's Army» sea un gran éxito desde el principio.



▲ La próxima entrega será más espectacular, gracias al uso de la tecnología «Unreal Engine 3».

MÁS INFORMACIÓN EN: *www.aa3.americasarmy.com*

Más munición

Multijugador en GTA San Andreas

DESCARGAS · MULTIJUGADOR «GTA»

"Multi Theft Auto" es un ambicioso proyecto que añade un apartado de modos multijugador a «GTA San Andreas». El mod está un poco verde, aún tiene muchos fallos y sólo dispone de modo Deathmatch pero, si todo sale bien, será todo un hito porque es la primera vez que un mod añade elementos jugables online a un juego comercial. ¡No te lo pierdas!

Más información: *www.mtasa.com*

Panorámico de verdad

ACTUALIDAD · «FAR CRY 2»

No hay discusión, «Far Cry 2» es uno de los juegos más espectaculares del momento, pero... ¿sabías que si juegas en un formato panorámico te estás perdiendo parte de la acción? Pues sí, no es fácil de apreciar, pero al cambiar la proporción de una pantalla convencional en 4:3 a una panorámica 16:9, la imagen se recorta en la pantalla por arriba y por abajo. Por suerte, Ubisoft se ha apresurado a lanzar un parche que soluciona el problema y ya es posible disfrutar del juego en versión panorámica corregida. No es la primera vez que ocurre, por cierto, ya con «Bioshock» pasó exactamente lo mismo y también fue necesario un parche para solucionarlo.

Lo encontrarás en: *static3.cdn.ubi.com/far_cry_2/far_cry_2_1.02.exe*



▲ El formato panorámico 16:9 de «Far Cry 2» era, en realidad, el formato normal 4:3, pero recortado... hasta ahora.

Sigue jugando

¡Malos entendidos!

DESCARGAS MOD
«BATTLEFIELD 2»



«Operation Peacekeeper» es un mod para «Battlefield 2» en el que enfrentan los ejércitos de Serbia y Alemania ya que, por varios malentendidos, acaban enzarzados en un conflicto. El mod incluye seis modos de juego, seis tipos de personajes para cada bando y dieciocho mapas diferentes, para que haya variedad de escenarios.

Más información: www.opkmod.com

¡Hazte el sueco!

DESCARGAS MOD
«BATTLEFIELD 2»



«Silent Heroes» es también un nuevo mod para «Battlefield 2» pero éste narra una guerra ficticia entre Suecia y Noruega por el control del petróleo. Se ha recreado el material de ambos ejércitos con detalle, con 22 vehículos y 12 armas, además de poder participar en más de treinta escenarios diferentes.

Más info.: www.silentheroes.se

Trabajo en equipo

DESCARGAS MOD
«HALF-LIFE»



«Sven Coop» es un mod cooperativo para «Half-Life» en el que los jugadores deben enfrentarse a varios enemigos controlados por la IA y resolver diferentes rompecabezas. Cuenta con una veintena de armas, treinta mapas y muchos enemigos inspirados en los clásicos de la famosa saga «Half-Life».

Lo encontrarás: www.svencoop.com

Mundos persistentes

¿Juegas en Internet o más bien tienes una doble vida? En tal caso es que eres un habitante de los mundos digitales. Antes de que vuelvas a ellos déjanos hablarte de lo que pasa por allí.

Xibaluku. ¡La mazmorra!

ACTUALIDAD «AGE OF CONAN»

Con la promesa de que sería pronto, Craig Morrison, Director de «Age of Conan», anunció la próxima actualización del juego en una carta a la comunidad, aunque no será antes de la fusión de servidores, sin fecha definitiva. Aunque parece que la esperada versión para DirectX 10 tendrá que esperar algo más, los cambios en el sistema de combate entre jugadores, que incluyen una nueva mecánica de juego que obliga a luchar por los recursos y materias primas en los Reinos Fronterizos para poder construir castillos, y su nueva mazmorra Xibaluku, hacen que esta actualización prometa llevar el juego a lo más alto.



En las orillas del Río Trueno

Hace tiempo que se había anunciado esta mazmorra para seis jugadores de alto nivel (80), pero cada novedad suena aún mejor. Contendrá una docena de encuentros con jefes, algunos obligatorios para poder avanzar y otros opcionales. Su contenido está diseñado para que puedas volver varias veces sin que ésta pierda interés. Las habilidades y forma de aparecer de estos jefes irá cambiando, dependiendo de cómo te enfrentes a los secretos de Xibaluku, y hay dos encuentros finales totalmente distintos según tus pasos. Como ves, pocas instancias ofrecen un desafío semejante. Por otra parte, se anuncian cambios que harán las batallas entre jugadores en instancias más accesibles. ¿Piensas perdértela? Seguro que no...

MÁS INFORMACIÓN EN:
community-es.ageofconan.com

Y además...

Tu opinión cuenta...

...Al menos, así lo asegura Silius, diseñador de «Vanguard. Saga of Heroes». Es un año delicado para el juego, que está a punto de celebrar su segundo aniversario. Y, al ser un año difícil, la opinión y la ayuda de los jugadores parece ser un recurso indispensable. Por tanto, han abierto una serie de encuestas sobre los puntos clave a retocar en 2009 y prometen tomarse en serio nuestras opiniones. ¡No dejes pasar esta oportunidad!

Lo encontrarás en:
forums.station.sony.com/vg/posts/list.m?topic_id=43559

¡A por ellos!

Warhammer Online

Como ha dejado claro Mark Jacobs, Vicepresidente de Mythic, en una de sus cartas a la comunidad, el equipo se está tomando muy en serio la mejora del rendimiento del RvR de Grado 4 del juego. Así, han sido retocados los Señores de las Fortalezas para equilibrarlos con el número de jugadores que participan en cada asedio y se ha optimizado el funcionamiento del código en las batallas a gran escala para poder incrementar el límite de participantes. Por otra parte, en respuesta a las peticiones de los jugadores, se ha reducido la experiencia necesaria para subir desde nivel 22 a 33, así que tardarás mucho menos en avanzar a través del Rango 3. ¡Bien hecho!



Lo encontrarás en: www.war-europe.com

¿Sabías que...

...Sony Online Entertainment (SOE) distribuye ya alguno de sus juegos de manera digital a través de Steam? Así, gracias al acuerdo firmado con Valve, puedes conseguir juegos como «Everquest», «Everquest II», «Pirates of the Burning Sea» o «Vanguard» al más que interesante precio de 7,99 €. Es una buena forma de atraer nuevos habitantes a estos mundos.

Lo encontrarás en: station.sony.com

Manos a la obra

Competición rFactor

Desde rFactornews nos proponen una nueva herramienta para incluir tus propios coches y circuitos en el modo campeonato de «rFactor». Además, con «Championship Track Manager 2.20» hasta puedes elegir el coche de seguridad que más te guste, ¡mira tú por dónde!

Más info.: *rfactornews.com/Utilidades*

En boxes

Divertido y con futuro

Si te gustan los juegos de las series «Need For Speed» o «TOCA» tienes que ver el juego gratuito que te proponemos aquí. «Driving Speed 2» tiene una gran calidad técnica y te permite ponerte al volante de hasta 4 tipos de vehículos diferentes en dos circuitos de competición, con la posibilidad de elegir el número de oponentes. Además, cuenta con un interesante apartado multijugador. ¡La cosa promete, y mucho!

Más info.: *www.wheelspinstudios.com*

Velocidad

Te gusta pisarle, ¿eh...? No vayas tan deprisa y detén un momento tu vehículo. Mientras estás repostando puedes ver qué asuntos son los que se mueven en nuestro género favorito, el de los amantes de la velocidad. Tenemos lo último en prototipos y repuestos.

¡Vuelve netKar a lo grande!

ACTUALIDAD » SIMULACIÓN DE CARRERAS
» «NETKAR PRO V1.03 DEMO»

Sí que ha llovido desde el lanzamiento de la beta del juego «NetKar», ¡nada menos que 6 años! Pero la evolución ha merecido la pena. Con el último parche, sus creadores ponen al día unas físicas mejoradas, nuevos sistemas de configuración, gráficos y sonidos espectaculares y las opciones para el juego individual o multijugador.



◄ Todo en «NetKar» está inspirados en datos de vehículos y circuitos reales.



Todo muy profesional

El proyecto de NKPro cuenta con datos reales y circuitos escaneados mediante telemetría láser. Con el juego podrás probar el comportamiento de vehículos monoplazas de competición. Además, la versión de prueba que está disponible incluye la posibilidad de correr en modo online contra pilotos de todo el mundo. Eso sí, casi es imprescindible contar con un conjunto de volante y pedades, dado su nivel de simulación. Si después de probarlo te pica el gusanillo, puedes conseguir la licencia del juego por 36 €. ¡Así que ve calentando motores!

MÁS INFORMACIÓN: *www.netkar-pro.com, www.gpchampionship.com*

Juegos de Rol

Atesoras riquezas, poderes y habilidades para llegar al máximo nivel pero sabes que lo principal es cuidar a tu personaje. Si es así, es que eres un auténtico forofo del rol. A través de tu avatar podrás realizar hazañas dignas de leyenda. Encuentra aquí tu destino.

Duelo de Hechiceros

COMUNIDAD / ACTUALIDAD
» «THE WITCHER VERSUS»



Elegir «The Witcher» es una de las decisiones más acertadas que has tomado como aficionado al Rol. ¿A que no exageramos? Tal vez incluso has jugado a «The Witcher. Enhanced Edition». ¿Y aún quieres más? Pues te comprendemos perfectamente, así que toma nota de éste «The Witcher Versus».

Desafío en Internet

Se trata de uno de los llamados "juegos de navegador", basado en el universo del juego de «The Witcher». Lo único que requiere es registrarse en una página web para poder jugar desde tu navegador, aparte de saber un poquito de inglés para entender la mecánica. Después te creas un personaje, eligiendo entre tres tipo de hechiceros con diferentes habilidades. A partir de aquí ya estás listo para entablar combates con otros brujos mediante duelos por turnos. Si ganas, consigues experiencia y dinero y vas escalando posiciones en un ranking.

MAS INFORMACIÓN: *versus.thewitcher.com*

¡Caído del Cielo!



Artbook de Sacred 2

DESCARGAS » ILUSTRACIONES EN PDF



¿Cuantas veces miras las páginas de Micromanía deseando tener los pósters de los personajes de tus juegos? Pues atento, porque CDV ha publicado un archivo PDF con un precioso libro de arte, "Arts & Vision", de «Sacred 2. Fallen Angel», con personajes y escenas del juego. Y, para que veas, no te lo tienes ni que descargar porque lo hemos incluido en el DVD de este número.

Lo encontrarás en: *DVD Micromanía 170*

Sigue Jugando

Hellgate no cierra

Hace unos meses, a los fans de «Hellgate: London» tuvimos que darles la mala noticia de que los servidores y el soporte multijugador cesaría a principios de 2009. Pues nada, que la cosa sigue en pie por ahora. HanbitSoft, compañía que posee en la actualidad los derechos de explotación, seguirá dándonos soporte... de momento.

Más info.: *www.hellgatelondon.com*

Simulación

Tú estás aquí por algo. Tus amigos no te comprenden, ni entienden por qué es tan importante para ti disfrutar de horas de vuelo... ¿o es en un submarino, o en un tanque? ¡No te preocupes! Sabes que aquí compartimos tu pasión. Sube a la carlinga y ajústate el cinturón con nosotros.

¿El último vuelo?



Adiós al veterano Flight Simulator

Llevábamos unos meses de alegrías, así que ¿quién iba a esperar algo así? El caso es que Microsoft ha decidido prescindir del equipo de desarrollo de «Flight Simulator», una de las series más emblemáticas del género, con nada menos que ¡27 años de trayectoria! La compañía va a reducir su plantilla en unos 5.000 trabajadores en todo el mundo y, además de éste, otros estudios de desarrollo de juegos, como Ensemble Studios, también se han visto afectados. ¿Será para siempre? Esperemos que no, porque Microsoft ha reconodido que «Flight Simulator» es una importante franquicia... Veremos.

Más información: *www.microsoft.com/spain/juegos*

Un experto recién llegado

ACTUALIDAD » LANZAMIENTO DE «KA-50 BLACK SHARK»

El simulador más esperado de los últimos años acaba de aterrizar y quizá has escuchado que es algo increíble, soberbio, definitivo... Vamos, que parece que «Black Shark» está a la altura de las expectativas. En Micromanía llevamos varias semanas probando una beta y a la espera de su lanzamiento, y aquí van nuestras impresiones.

¡Mucho que descubrir, mucho que estudiar!

Dejemos a un lado, de momento, valorar la espectacularidad gráfica y el realismo visual, que es algo con lo que seguro que ya contabas. Sabiendo que nos encontramos con uno de los simuladores más complejos y realistas -si no el que más- que se ha visto en un PC, lo primero que nos llama la atención de «Black Shark» es la sencillez con la que comienzas a jugar y a aprender. Hasta dispone de un "modo arcade" con el que empezar, al que no es difícil cogerle el tranquillo, sobre todo si activas la inmunidad ;-). Pero que nadie se llame a engaño. Tal modo arcade es casi anecdótico en el juego y su valor principal es el de una toma de contacto directo. Si bien «Black Shark» ofrece muchas ayudas, comprender cómo vuela el K-50 y sacarle partido en el campo de batalla te va a llevar mucho tiempo frente a los tutoriales y el manual. Los únicos requisitos son ser paciente y estar interesado por el realismo. Si cumples con ellos llegarás a disfrutar el de «Black Shark» en toda su dimensión. ¡Prepárate!



MÁS INFORMACIÓN: www.friendware.info

Deportivos

No te gusta perder ni a las chapas, ¿cierto? Entonces llevas contigo el espíritu deportivo. La competición es lo que nos une y, a la vez, lo que nos enfrenta. Tienes la victoria a tu alcance pero vas a tener que sudar la camiseta, así que... ¡hala, calienta que sales!

Sólido como el hielo

ACTUALIDAD » «ICE HOCKEY MANAGER 2009»

Aquí, en España, los mánagers deportivos que más triunfan son los relacionados con el fútbol, como «Football Manager», pero también existen otros que abordan deportes no menos populares ofreciendo una oportunidad para conocerlos. El más reciente en unirse a la lista es «Ice Hockey Manager 2009» que, como ya podrás suponer, nos pone al frente de un equipo de hockey sobre hielo... de la liga alemana.

Tú estás al mando

En «Ice Hockey Manager 2009», todas las decisiones relacionadas con el equipo están en tus manos. Además de escoger la alineación y los fichajes del club es posible diseñar la táctica de cada partido, motivar a los jugadores estableciendo programas de entrenamiento, disputar partidos amistosos, realizar mejoras a los estadios y hasta diseñar tu propia equipación. Si las cosas no van bien, acabarás de patitas en la calle, pero si haces un buen trabajo hasta podrían contratarte para dirigir al equipo nacional en competiciones internacionales. Una vez en la pista, el juego muestra gráficos detallados que recrean con fidelidad el ambiente de los partidos de Hockey. En definitiva, si te gustan deportes y entrenar es lo tuyo, échale un vistazo. Si te interesa puedes adquirilo online y, claro, el juego está completamente en inglés.

MÁS INFORMACIÓN EN: *www.the-games-company.com/en/games/pc/ehm2009*

Lo que dice el respetable

¡Vamos a la playa!



La compañía Team 6 Game Studios te da la oportunidad **de practicar un deporte que tal vez nunca has visto en tu PC, el vóley playa. En «Sunshine Beach Volleyball», hasta cuatro jugadores pueden participar en partidos internaciones representando a los 31 equipos nacionales que incorpora. También te permite comparar tus puntuaciones con las del resto de la comunidad. ¡Y no tienes ni que esperar al verano!**

Mas información: *beachvolley.team6-games.com*

La prórroga

El mejor gol del año

La comunidad de Pesoccerworld **ha puesto en marcha un pequeño torneo para elegir cuál ha sido el mejor gol de «Pro Evolution Soccer» del 2008. Hay que elegir entre 36 diferentes y el que más votos reciba se llevará una copia de «PES 2009» gratis. ¡A votar!**

Lo encontrarás en: *www.pesoccerworld.com*



Zona Micromanía

Más que en ningún otro sitio, aquí sí que es importante participar. Haremos que tu voz se oiga en La Comunidad y podrás contactar con otros jugadores. Éste es tu punto de encuentro.



Juego del mes

WARHAMMER 40K. DAWN OF WAR II
El favorito de la redacción

En las últimas semanas se han oído por nuestra redacción más gritos de los que son habituales, y es que los enemigos de los dos juegos en liza no dejaban de bramar a medida que sus cabezas rodaban por encima de la moqueta. Tanto diezmamos a unos y otros, y tanto disfrutamos en el proceso, que la decisión se hizo difícil: ¿los orcos de Moria o los orcos espaciales? ¿«ESDLA. Las Minas de Moria» o «Warhammer 40000. Dawn of War II»? Finalmente el universo oscuro de este último conquistó nuestros corazoncitos y se hizo con el título de favorito del mes. Vuestros votos confirmaron al ganador del mes pasado, «GTA IV».



Elige tu juego favorito de entre los que aparecen en la sección Review en este número de Micromanía y envíanos tu voto al buzón de lacomunidad@micromania.es



Contactos

ME GUSTARÍA DAR A CONOCER MI WEB, con el juego y la herramienta para poder jugar. La herramienta se llama RPG Maker XP y sirve para crear juegos. El juego que he creado se llama «Historias de Dragones» y hay dos entregas, ambas gratuitas. Puedes descargar las dos desde la página web ***//sites.google.com/site/historiadedragones/Home***

RBB

QUISIERAMOS DAR A CONOCER NUESTRO GREMIO SANGRE CIMMERIA del juego «Age of Conan». Nuestra web es ***www.sangrecimmeria.tk***. Estamos reclutando nuevos miembros. ¡Únete a nosotros! Nuestro servidor de juego es Zíngara, (PVE en Castellano). Estamos interesados en juego RP, PvE, PvP, Reinos Fronterizos y eventos sociales. Para tomar contacto podéis dirigiros a la dirección de e-mail ***clancimmeria@hotmail.com.***

Cacique Wiking Cimmeria

SOMOS UN CLAN DEDICADO A «CALL OF DUTY 4» con ganas de pasarlo bien y conocer gente. No descartamos otros juegos de PC. Visítanos en ***www.clanbarriosesamo.es***

Clan Barrio Sésamo

HEMOS CREADO UNA COMUNIDAD sobre «WorldShift» con estrategias, trucos, misiones, etc. Poco a poco estamos creciendo y nos gustaría que los fans participasen en nuestro foro ***//worldshift.foroespana.com.***

Hao Ran

NOS GUSTARÍA DAR A CONOCER un vídeo inspirado en el mítico videojuego «Paperboy», uno de mis favoritos de mi infancia (jugaba en un Amstrad). El link es: ***//es.youtube.com/watch?v=cuvbBllgSEs***
Por si sirve, en "Youtube" es el único vídeo que aparece con los tags "paperboy real nes".

J.M. Montes Sánchez

QUERÍA DAR A CONOCER EL CLAN "Murcia Xtreme Team", un clan murciano dedicado sobre todo a «Counter Strike» y a «Unreal tournament». Si estás interesado en pasar un buen rato estamos en "***nxtclan.mi-web.es***"

KrOn-The WaRmAsTeR

SOMOS EL CLAN [ESP]. "Escuadrón de Soldados Profesionales". Buscamos gente de más de 18 años para «WarRock», «Counter Strike», «S.T.A.L.K.E.R.» y «Delta Force Black Hawk Down». ***www.squadesp.com***

Clan ESP

El espontáneo

"¿Crisis en 2009? Crisis tengo ya por querer disfrutar de tanto juegazo bueno que está saliendo este año. ¡Y tan sólo acaba de empezar!"

¿Quiéres ser nuestro Espontáneo? Manda tu foto, tu nombre y tu frase a lacomunidad@micromania.es



Guzmán Chamorro (Valencia)

Hace 10 años

Cada vez suena mejor

Muchas cosas empezaban a sorprendernos hace diez años en el mundo de los videojuegos, y es que éstos evolucionaban continuamente -tal y como continúan haciendo en la actualidad- y no sólo empezábamos a disfrutar de historias más complejas, sino que los pasos agigantados que daba la tecnología se reflejaban también en el ocio electrónico. Por eso nuestro número 51 incluía un repaso a las últimas tecnologías de sonido, demostrando que términos como "sonido multicanal" estaban haciéndose habituales y que ya no bastaba con colocar los altavoces a ambos lados del ordenador para sacar el máximo jugo a las nuevas tarjetas de sonido. Otro elemento que estaba revolucionando poco a poco el panorama era Internet, y un segundo reportaje se adentraba en los juegos de rol online pioneros: «Everquest», «Ultima Online», «Asheron's Call»... muchos avances que tratábamos con detalle en un número también protagonizado por los últimos juegos del universo Star Wars.

¿Te ha tocado?

A continuación damos la lista de los ganadores del concurso publicado en Micromanía 168.

CONCURSO «WORLD OF WARCRAFT. WRATH OF THE LICH KING»

PACK DE CAMISETA + ALFOMBRILLA+ JUEGO PARA PC DE WORLD OF WARCRAFT WRATH OF THE LICH KING

Javier Delgado Tortosa	Almería	Joan Drets Leida	Madrid
Paco Montedeoca	Barcelona	Rubén Álvarez Vázquez	Pontevedra
Frederic Tatay Soler	Castellón	Sergio Castellanos Rodríguez	Sevilla
Manuel Márquez Morillo	Guadalajara	Germán Raya Martínez	Valladolid
Mikerl Arenillas Busto	Guipúzcoa	Jorge Aguilar Fandos	Zaragoza

Lenguas de trap

ES DIFÍCIL CONTROLAR A UN PERSONAJE INFECTADO porque todo el mundo entiende el concepto de coger un arma y disparar a los monstruos, pero ¿cuándo fue la última vez que jugaste con una lengua de 15 metros para estrangular a los malos?

Chet Faliszek, productor de «Left 4 Dead»

«A LAS ARMAS» ES UN MAGNÍFICO EJEMPLO de la impresionante cantidad de contenido gratuito que vamos a ofrecer a los jugadores de «WAR», ahora y en el futuro.

Mark Jacobs, vicepresidente de Mythic. «Warhammer Online»

CUANDO LOS ARTESANOS Y RECOLECTORES necesiten protección mientras consiguen material para las fortalezas, los amantes del combate entre jugadores tendrán de repente un montón de cosas que hacer en las Zonas Fronterizas.

Craig Morrison, director de juego. «Age of Conan»

SI EN UN JUEGO SÓLO MUESTRAS ACCIÓN, acción y acción, la gente se acaba cansando de ella. Tienes que llenar los vacíos con otra cosa. Y, para nosotros, la acción y el terror son el matrimonio perfecto.

Dave Matthews, diseñador artístico de «F.E.A.R. 2: Project Origin»

A LA HORA DE IDEAR UNA SECUELA DE «BIOSHOCK» siempre nos preguntamos: "¿Cuántas partes podemos hacer sin convertirlo en "Matrix"?". Porque el primer "Matrix" fue genial, el segundo fue raro y con el tercero, pensamos: "¿qué se ha tomado esta gente?"

Christoph Hartmann, presidente de 2K Games

CREO QUE UNA HISTORIA EN UN VIDEOJUEGO, si está hecha correctamente, puede ser tan grande como cualquier novela o película.

Tim Willits, director creativo de id Software

LA GENTE QUIERE PODER COGER UN JUEGO, hacer lo que sea que tengan que hacer rápido, subir sus resultados a la "leaderboard" y pirarse a otra parte.

Rod Cousens, CEO de Codemasters. «F1 2009»

HE PASADO MUCHO TIEMPO CON LOS PRINCIPALES CREATIVOS y comerciales de CCP en Islandia y han creado un grupo de visionarios de clase mundial totalmente dedicados al juego por Internet. Me siento honrado de que Atari se haya comprometido con la misión de expandir el lejano universo de CCP y acercarlo a la Tierra.

David Gardner, CEO de Atari. «Eve Online»

Computer Hoy Juegos

¡Peligro de catástrofe!

Las novedades más esperadas. COMPUTER HOY JUEGOS ha probado el último éxito de FX Interactive: Emergency 4, un juego de estrategia en el que manejas a los cuerpos de policía, bomberos y protección civil. ¡¡Una pasada!! ¡¡Ah!! Y no nos olvidamos del genial Tom Clancy's End War.

Test. ¡¡Más pruebas de rendimiento!! 24 ordenadores y 48 Test de rendimiento para que sepas si te funcionarán todas las novedades. Disfruta de F.E.A.R. 2, Warhammer 40.000 Dawn of War II, Rise of the Argonauts, Saints Row 2... ¡¡los mejores juegos, en la mejor revista de PC!!

Un juego de regalo. COMPUTER HOY JUEGOS viene cargadito de entretenimiento con un juego completo, el genial Deus Ex, y más páginas de la revista en formato digital PDF... ¿A qué esperas? ¡¡Venga, al quiosco!!

A la venta el 4 de Marzo por 3,99 €



PlayManía

¡Con un exclusivo cinturón de regalo!

En portada, lo último de Batman. Todo sobre Batman Arkham Asylum.

Los más esperado de 2009. Los juegos más potentes, de God of War III a Tekken 6, Mafia II, Prototype...

¡Bienvenido a la comunidad LittleBigPlanet! Los jugadores han creado más de 300.000 niveles gratuitos y PlayManía te muestra los más divertidos.

Comparativa. Los mejores plataformas aventureros de PS2, a examen.

¡Y de regalo un exclusivo cinturón! ¡Siguen celebrando su 10º aniversario!





Hobby Consolas

¡God of War III y Resident Evil 5!

God of War III: En Hobby Consolas han viajado en exclusiva a los estudios de Sony en Santa Monica (EE.UU.) para ser los primeros en ver la nueva aventura de Kratos, uno de los juegos más esperados para PS3.

Resident Evil 5: Celebran el lanzamiento de este juegazo con un suplemento especial en el que encontraréis el análisis en exclusiva y un montón de extras: cómo se hizo, historia de la saga, personajes, etc.

Street Fighter IV: ¿Queréis saber qué tal es el regreso de este mito de la lucha? ¡Pues no dejéis de visitar la sección de análisis de este número de Hobby Consolas!

Hobby Consolas 210, a la venta el 25 de febrero, por sólo 2,99 €

Nintendo Acción

¡Vuelve el desafío más esperado!

Mario y Sonic. En Nintendo Acción te enseñan las primeras imágenes y datos del nuevo juego olímpico de estos dos grandes.

Pokémon Platino. Descubre cómo será la esperada continuación de las ediciones Diamante y Perla.

La Guía de Animal Crossing te desvela los primeros trucos y consejos para progresar en tu vida virtual.

En la revista Pokémon continúan con una nueva entrega de la guía de Pokémon Ranger 2.

Ya a la venta por sólo 2,99 €



Consultorio de juegos

Pregunta, pregunta... que para eso tienes estas páginas. Por fin se acabaron todas las dudas sobre tus juegos favoritos. Aquí encontrarás toda la información que pidas de tu género preferido.

ACCIÓN

Mount & Blade
Un caballo ganador

No he visto en la revista comentarios sobre el título «Mount & Blade». Es un juego de acción y rol sobre tácticas medievales que hace tiempo ha salido para PC. Sé que hay gente que ya está jugando pero me resulta imposible encontrarlo. ¿Sabéis cómo se comercializa? ■ Héctor Castillo



Si tienes a mano el número 163 de Micromanía, verás que le dedicamos un espacio principal en la Comunidad de la Acción. Hasta ahora, el juego sólo se podía adquirir mediante descarga online pero hace unas semanas Friendware ha anunciado que se encargará de su distribución. Tienes más detalles en su web: ***www.friendware.es***

Turok
Duro de pelar



Estoy en la misión de Madre Superiora de «Turok», en pleno combate con el Tiranosaurio Rex, pero por mucho que le ataco parece que no puedo vencerlo. Todo lo que consigo es hacerlo caer, pero al poco tiempo, vuelve a levantarse. ¿Qué puedo hacer para acabar definitivamente con él? ■ Iván

Es cuestión de técnica, como verás a continuación. Cuando el saurio se encuentre en el suelo, selecciona como arma el cuchillo y acércate a él. En ese momento, verás aparecer un icono para darle un estoque mortal. Actívalo -ataca- justo entonces y acabarás definitivamente con el duro Tiranosaurio. No te duermas, tienes que ser muy rápido para hacerlo antes de que vuelva a levantarse.

AVENTURA

Prince of Persia
El Príncipe Invencible

Me han dicho que en el nuevo «Prince of Persia» el Príncipe no puede morir nunca. ¿Cómo es posible? ¿Los enemigos no te hacen nada? Entonces, ¿dónde está el reto? ■ Román L.



Es cierto, cuando el Príncipe se cae por un precipicio o está a punto de morir a manos de un enemigo, Elika lo salva en el último momento. Pero eso no quiere decir que no haya un reto, de hecho es toda una faena para él. Cuando ocurre retrocedes un poco en el nivel y en las peleas el enemigo recupera vida. El reto del juego está en superar cada obstáculo sin caerte. A nosotros nos gusta este sistema porque puedes experimentar acrobacias y buscar distintas rutas y además, salvar constantemente no te inmuniza y cada caída tiene consecuencias.

¿Pintar las camistetas?



NBA 2K9
Intercambio de camisetas

Me gustaría realizar algunos cambios en las camisetas de los jugadores de «NBA 2K9». ¿Sería posible hacerlo? ■ Oscar

Necesitas el programa Texmod. Está en ***www.gw-esp.com/descargas/texmod.zip*** Ejecútalo en modo "Logging" y asigna una tecla para esa función. Arranca «NBA 2K9», inicia un partido con el equipo que quieras modificar y, en una repetición, captura las texturas con la tecla asignada. Sal del juego y modifica las imágenes como desees. Cuando estés satisfecho, vuelve a Texmod, crea el paquete de texturas con "Package Build" y luego cárgalo con el modo "Package".

Sherlock Holmes y El Rey de los Ladrones
Ayuda con los puzzles

Me lo estoy pasando bien con el último juego de Sherlock Holmes pero me atasco especialmente en los puzzles en forma de minijuego. ¿Hay algún modo sencillo de superarlos o... saltárselos ;-P? ■ J.L.S.



Lo más práctico es descargar la detallada guía en PDF con la solución completa, que su distribuidora, FX Interactive, ha colgado en su página web. La encontrarás aquí: ***www.fxinteractive.com/p187/extras.htm***

DEPORTIVOS

Football Manager 2009
El entrenador no responde



No tengo Internet y no consigo registrar por teléfono mi «Football Manager 2009», no sé si introduzco bien el código, ya que el proceso resulta confuso. Lo he intentado desde un ordenador con Internet, pero tampoco me vale para jugar luego en mi equipo sin Internet. ¿Me podéis ayudar? ■ Tomás

Existe otra forma de activarlo: Una vez instalado, tienes que descargarte un programa desde ***www.footballmanager.com/fixv3.zip*** Ejecútalo en el ordena-

Humor Por Ventura y Nieto



dor sin Internet y escribe en el Paso 1 el código del juego. Tras darle a "Save File", el programa creará un archivo denominado "Request". Coge ese archivo y conéctate a Internet, en un Ciber o en casa de un amigo. Ve a la página Web indicada en el Paso 2; súbelo allí para que la página te genere otro archivo que tendrá el nombre de "Response". Ahora lleva ese archivo a tu ordenador sin Internet y, en el Paso 3 del programa, cárgalo. El juego quedará validado y ya podrás jugar sin ningún problema, ya lo verás.

ESTRATEGIA

Age of the Pirates II

¡Al abordaje!



Con la llegada de «Empire: Total War» estamos todos esperando jugar las batallas navales. Pero a mí, antes de ponerme al frente de flotas enteras, me gustaría jugar algo más sencillito, con batallas navales del siglo XVI o XVII, entre dos barcos, por ejemplo. Ya jugué a «Piratas del Caribe» y sé qué hay otro juego online pero no me interesa lo de las cuotas. ¿qué otra alternativa me proponéis? ■ "Capitán Toribio"

Pues está claro, «Age of the Pirates». Muy pronto, además, sale la segunda entrega, «Age of Pirates II. City of Abandoned Ships». Puedes elegir ponerte al mando de un navío español, francés, inglés... o pirata. En el juego tienes batallas entre barcos, no entre flotas y además puedes explorar un montón de escenarios, comerciar y realizar unas cuarenta misiones.

T. Clancy's EndWar

Reconocimiento de voz

He visto comentarios de las versiones de consola de «Endwar» y me pregunto si cuando salga en PC mantendrá la posibilidad de utilizar la comunicación por voz para controlar las unidades y emitir órdenes. ¿Cómo funcionará y qué te hará falta? ■ Jesús "Guantelete"

El juego en PC incluirá las opciones de comandos por voz de las versiones de consola, como no podía ser de otro modo. Con respecto a los requisitos, incluirá el software necesario. Sólo te harían falta unos auriculares equipados con micrófono. La cuestión está, sobre todo, en cómo será de complicado configurar todos los comandos por voz.



¡Vas a funcionar!

Grand Theft Auto IV

Problemas en la ciudad



Tengo un buen problema con «GTA IV». Cada vez que arranco el juego hay texturas que no se cargan e incluso varios edificios desaparecen sin más. ¿Conocéis algún modo para solucionarlo? ¿Será cosa del juego o de mi PC? ■ Eloy

Muchos jugadores están teniendo problemas y Rockstar ofrece ofrece algunas soluciones en **www.rockstargames.com/support/gta4pc/ES.html** Si no te sirven prueba instalando los controladores gráficos GeForce específicos para el juego que están en **www.nzone.com/object/nzone_gtaiv_downloads.html** Y si aún no mejora prueba la versión beta del programa CacheBoost que optimiza la gestión de la memoria en Windows. Está disponible en **www.systweak.com/CacheBoost/Default.asp?pName=CBP** ¡Suerte!

MUNDOS PERSISTENTES

Warhammer Online

¡Pronto habrá más!

Llevo poquísimo jugando a «Warhammer Online» y, la verdad, por ahora no encuentro ningún otro juego que pueda hacerle sombra. He visto que anuncian ya una expansión y quería saber cuándo sale, si es sólo para niveles muy altos y su precio. ■ Iván



La expansión «¡A las Armas!» está anunciada para implementarse en el juego entre marzo y junio y será gratuita. En ella se incluirá contenido de todo tipo destacando sus dos nuevos personajes, Orco Rebanador y Enano Matador y su nueva zona de mazmorras ("Tierra de los Muertos"). También habrá tres nuevos eventos en vivo. Así que como ves gratis y para todos.

ROL

Gothic Universe

¿En castellano?

Habéis anunciado el recopilatorio «Gothic Universe» en el listado de reediciones y quisiera saber, antes de comprarlo, si los juegos de la saga que contiene están doblados o traducidos al Castellano. Me ha gustado mucho el juego «Gothic II» que regalásteis en el DVD del número 156 y quisiera seguir jugando esta saga. ■ Manuel Muñoz



La colección «Gothic Universe» está a la venta por 19,95 € distribuida por Atari. Incluye los tres juegos de la saga más las dos expansiones de «Gothic II». Los textos de todos los juegos están traducidos al Castellano mediante subtítulos, aunque no están doblados. Te va a encantar, pero date prisa porque no deben quedar muchas unidades.

¡Rebelión en Moria!

El Señor de los Anillos Online
Las Minas de Moria

¿Micropagos?

Me han comentado que ahora con la expansión de «Minas de Moria» piensan activar micropagos para «El Señor de los Anillos Online». Me parece fatal. Si puedes comprar objetos con dinero real, ¿qué sentido tiene ya hacer las misiones o dedicar el tiempo a tu personaje? ¿No les llega con la cuota que nos cobran cada mes? ■ Hierón

Puedes respirar tranquilo. Los micropagos que ha anunciado Turbine, tal como ha aclarado ya en varias ocasiones, son para un nuevo proyecto que, probablemente, será gratuito -sin cuotas mensuales- y de ahí que hayan pensado en incluir un sistema de micropagos de este tipo.



SIMULACIÓN

K-50 Black Shark

¿Controles en ruso?



Justo antes de enterarme de que Friendware iba a distribuir «Black Shark», como estaba tan impaciente, lo compré online en la web de DSC. El caso es que hay teclas de función que no puedo activar o hacen cosas diferentes. ¿Habré metido la pata y el juego no es compatible con mi teclado en Castellano? ■ Juan "Werewolf"

Seguro que tienes un teclado multimedia, ¿no? Pulsa la tecla "F-Lock" -se encenderá una lucecita- y ya verás como todas las teclas de función hacen lo que tienen que hacer. Para el resto de teclas que te den la lata, ve al menú de los controles y cambia cada comando fijándote en la plantilla de teclado que se incluye en PDF.

VELOCIDAD

NFS Undercover

Gastar no es tan fácil

Estoy jugando a «NFS Undercover» y me están resultando difíciles las misiones de coste para el estado. ¿Podéis echarme una mano? ■ Asier Pérez



Intenta reunir en la persecución la mayor cantidad de coches patrulla y ve chocando contra ellos. Por cada poli que acabe en siniestro total te darán la de 3.000 $. Así podrás seguir conduciendo por Tri City. ¡Pisa a fondo!

Toca Race Driver 3

Curvas peligrosas

El otro día un amigo me instaló el juego «TOCA Race Driver 3» para iniciarme en juegos de velocidad, pero siempre estropeo las carreras en las curvas. ¿Qué hay que hacer para tomarlas sin perder el control? ■ Almu



El juego tiene una física bastante realista que lo hace más difícil, pero es cosa de cogerle el tranquillo. Procura soltar el acelerador y frenar antes de maniobrar para la curva y dentro de ella ve acelerando poco a poco. ¡Ánimo!

Si tienes alguna duda, escríbenos

■ **Participa en esta sección enviando un e-mail a lacomunidad@micromania.es o una carta a Axel Springer España S.A. Micromanía, C/ Santiago de Compostela, 94. 28035 Madrid.**

El empleo de tus datos personales estará sujeto a la normativa vigente sobre Protección de datos. Para más información, consulta el recuadro correspondiente en la sección "El Buzón".

Lo más nuevo

Aquí te presentamos el hardware más interesante para mejorar tu PC, las últimas novedades en periféricos para juegos y también, por qué no, los gadgets más curiosos y útiles para que estés al día.

Asus EN GTX 285

Gráficos de nueva generación

TARJETA GRÁFICA DE GAMA ALTA · Precio: 393 €
Más información: ASUS · *es.asus.com*

Cuando has tenido ocasión de jugar con un PC a la última, qué difícil se te hace volver a bajar el nivel de detalle gráfico de los nuevos juegos que caen en tus manos. Pero si no quieres renunciar al máximo y puedes permitirte una gráfica de gama alta, dos nuevos chips gráficos de nVidia han dado lugar a dos impresionantes tarjetas de nueva generación: la **GeForce GTX 295** y la **GeForce GTX 285**.

ASUS ya dispone de ambas versiones. En primer lugar, está el modelo **EN GTX 295** que es el superior de la gama y sale a la venta con un precio recomendado de 522 €. Más asequible, pero igual de interesante por su tecnología, es el modelo **EN GTX 285** cuyo precio es de 393 €. Su rendimiento es sólo algo menor en comparación, pero integra todas las innovaciones de las series GTX 200, como la tecnología **PhysX para la aceleración de efectos de física**, presente ya en más de 150 juegos. Claramente destinada a los aficionados a los juegos, la **EN GTX 285** cuenta con **1 GB de memoria GDDR3**, que gracias a su soberbio rendimiento le permite recrear entornos 3D con un realismo inédito. Podrás activar todos los efectos y funciones gráficas ya sea bajo **DirectX 10** u **OpenGL 2.1** para jugar con total fluidez en resoluciones panorámicas de hasta **2560x1600** píxeles.

También es compatible con las aplicaciones **nVidia CUDA para juegos** como «Call of Duty. World at War», «Fallout 3» o «Far Cry 2». Además, sin salir de uno de tus juegos puedes emplear la aplicación «SmartDoctor» para "overclockear" el procesador gráfico y el motor de sombreado independientemente y sacarle aún más partido a la tarjeta. Y respecto a las conexiones, la **ASUS EN GTX 285** viene equipada con **salidas HDMI mediante adaptador a HDTV, DVI-I y D-Sub.** ■

▲ Disfruta de juegos con la calidad gráfica máxima o películas en Blu-ray. Puede con todo lo que le pidas.

LAS CLAVES
- 1 GB de memoria GDDR3.
- Soporte nativo de DirectX 10.
- Posibilidad de combinar en triple SLI.
- Soporte nativo de tecnología PhysX para proceso de simulación física.

INTERÉS


Saitek Cyborg Gamepad

Tu mejor partido hasta los penaltis

GAMEPAD PARA JUEGOS · Precio: 35,95 €
Más información: Corporate PC · *www.corporate-pc.com*

El periférico más adecuado para simuladores deportivos es un gamepad, siempre que no tenga problemas de compatibilidad, y el Cyborg Gamepad de Saitek es toda una garantía en este aspecto. Es **compatible con PC o Xbox 360** y su diseño, inspirado en el popular mando de la consola, resulta muy acertado y cómodo. Mediante el software STT cuenta con la posibilidad de configurar cualquiera de sus botones **como comandos del teclado**. También ofrece **efectos de vibración** de varias intensidades. El Cyborg está equipado con dos gatillos, botones de disparo rápido, un **D-pad de 8 vías** reversible y **dos palancas analógicas** que permiten realizar cualquier maniobra de precisión que admita el juego. ■



▲ Un gamepad que te funcionará de maravilla con todos los juegos.

LAS CLAVES
- Compatible con PC y XBox 360.
- Efectos de vibración.
- Emulación de funciones del teclado.
- D-pad de 8 vías y mandos analógicos.

INTERÉS


Thrustmaster T.16000 M

¡Luz verde para el despegue!

JOYSTICK DE ALTA PRECISIÓN · Precio: 39,90 € Aproximadamente
Más información: Thrustmaster · *www.thrustmaster.com*

Con el nombre de Halleffect Accurate Technology -H.E.A.R.T.- nos llega una nueva tecnología basada en **sensores magnéticos** situados en la palanca que Thrustmaster estrena en su joystick T.16000 M. Estos sensores ofrecen un nivel de **precisión 256 veces superior** a de la mayoría de joysticks actuales y **eliminan** cualquier tipo de fricción en la palanca y, por tanto, también de **desgaste mecánico**. El T.16000 M es además muy versátil, con piezas intercambiables que permiten adaptarlo para **zurdos o diestros** indistintamente. Cuenta con **16 botones de acción**, giro de la palanca en el **eje vertical y mando acelerador.** ■



▶ En su estable base una luz verde se enciende al detectar movimiento.

LAS CLAVES
- Sensores magnéticos de alta precisión.
- Para zurdos o diestros.
- Giro en el eje Y y acelerador integrado.
- 16 botones de acción.

INTERÉS


Logitech G19 Keyboard

Míralo, tócalo y admíralo

➲ TECLADO DISEÑADO PARA JUEGOS ➲ Precio: Por determinar
➲ Más información: Logitech ➲ *www.logitech.com*

La línea de periféricos para juegos G-Series de Logitech está siendo ampliada con nuevos modelos que ofrecen más precisión, una capacidad de respuesta inmediata y más posibilidades de personalización. Entre ellos muy pronto nos llegará el avanzado G19, un teclado para jugadores que introduce varias innovaciones.

La novedad más llamativa del G19 es su **GamePanel**, una pantalla **LCD a color con una resolución de 320x240** píxeles y que ofrece valiosa información de más de 60 juegos incluido «World of Warcraft». El GamePanel también puede mostrar datos sobre las comunicaciones por Voz-IP, un reloj, carga de la CPU... Incluso permite ver vídeos y fotografías directamente en su pantalla.

El G19 está equipado con numerosas **funciones multimedia, doce botones programables y dos puertos USB** en el que puedes conectar un joystick, el ratón, unos auriculares o cualquier otro tipo de gadget. Admite **combinaciones de hasta cinco teclas** pulsadas al mismo tiempo. **Sus teclas poseen iluminación** en varios colores y hasta puedes configurar cuales se encienden y cuales no.

Todo ello está integrado en un estudiado diseño. El ángulo de inclinación del GamePanel ofrece una estupenda visibilidad, las teclas están en una disposición muy cómoda y la base del telado permite reposar las muñecas para no fatigarte cuando si vas a estar jugando durante horas. Además el G19 es **compatible con PC y Mac**. ■



▲ El G19 será el teclado para juegos más avanzado y estará disponible muy pronto.

LAS CLAVES
- ➲ Funciones multimedia con pantalla LCD a color.
- ➲ Muestra información útil de los juegos.
- ➲ Teclas con iluminación.
- ➲ Compatible PC y Mac.

INTERÉS



▲ Un PC bien equipado a un precio muy asequible.

Aspire X1700

Un PC contra la crisis

➲ PC DE GAMA MEDIA ➲ Precio: 399 €
➲ Más información: Acer ➲ *www.acer-euro.com*

Siempre hay que renovar el equipo, uno piensa que va a gastarse mucho dinero... pero, ¡qué va! Si buscas bien, hay oportunidades como la de este **Acer Aspire X1700**, un PC equipado con los componentes más al día a un **precio formidable**. No es tan potente como un equipo de gama alta, pero te permite disfrutar de los juegos más actuales. Cuenta con un **procesador Core 2 Quad** y una placa base con **chipset nForce 630i**. Incluye **3 GB de memoria DDR2**, ampliables a 4GB y un disco duro con **interfaz SATA** de hasta 1TB. También ofrece **opciones para instalar tarjetas gráficas** o dejar esta labor al chip integrado GeForce 7100. La caja dispone de un buen repertorio de **conexiones frontales**: cinco puertos USB 2.0, un Firewire y un puerto e-SATA. Además, el sistema operativo Windows Vista Home viene preinstalado. ■

LAS CLAVES
- ➲ Monitor, teclado, ratón, altavoces y CPU incluidos.
- ➲ Procesador Core 2 Quad y 3 GB de RAM.
- ➲ Chips de gráficos y sonido integrados.

INTERÉS



NGS Dux

¡El ratón más deportivo!

➲ RATÓN DISEÑADO PARA JUEGOS ➲ Precio: 29,90 €
➲ Más información: NGS ➲ *www.ngs.eu*

La llamativa combinación de negro y amarillo en el deportivo diseño de este ratón Dux da a entender que se trata de un ratón para la acción. Pensado específicamente para los juegos, está provisto de un **sensor láser** con una resolución de **800, 1600 o 2400 ppp** que puede ajustarse con sólo pulsar un pequeño conmutador. Así, por ejemplo, en un juego de acción, puedes emplear el sensor del Dux a resolución máxima para tiros de precisión y volver luego a bajarla para moverte a toda velocidad. La luz de **su led te indica en qué modo está el sensor**. También cuenta con un **cartucho de pesas** para darle el peso más apropiado y nada menos que **siete botones**, incluyendo un **botón de doble disparo**. ■



◀ El Dux se mueve a toda velocidad o con la máxima precisión.

LAS CLAVES
- ➲ Sensor láser de 800/1600/2400 ppp.
- ➲ Siete botones.
- ➲ Botón de doble disparo.
- ➲ Cartucho con pesas para regular el peso.

INTERÉS

Xonar Essence STX 3D

¡Afina el oído y disfruta!

➲ TARJETA DE SONIDO DE ALTA GAMA ➲ Precio: 216 €
➲ Más información: ASUS ➲ *es.asus.com*

La familia de tarjetas de sonido Xonar es una de las de mayor prestigio por la calidad, prestaciones y soporte de funciones. Ahora, llega la nueva tarjeta **Xonar Essence STX 3D** que se sitúa como el modelo superior. No en vano, ha sido diseñada con los componentes más avanzados. Su **procesador de audio** AV100 de **alta definición**, (192KHz/24bit) logra una calidad de audio que es 64 veces más nítida que la de cualquier chip de sonido integrado en placa. Su secreto es un **amplificador** que da lugar a niveles de **distorsión menores al 0,001%** en frecuencias de 10Hz a 90 KHz. Es compatible con formatos de audio **Dolby Digital Live, y DirectSound** y dispone de conexiones analógicas y digitales de entrada y salida. ■



▲ Soporta las tecnologías Virtual Speaker, Headphone y Digital Live y Pro-Logic II de Dolby.

LAS CLAVES
- ➲ Procesador de sonido de alta definición.
- ➲ Amplificador interno que elimina cualquier distorsión apreciable.
- ➲ Compatible con Dolby Digital Live.

INTERÉS

Guía de compras

La única selección pensada por y para los jugadores de PC

En nuestra Guía de Compras le seguimos la pista a las novedades de hardware más interesantes, para que estés al día y puedas elegir lo que más te conviene.

Recomendado Micromanía

Alternativas

Placas base

Asus • Striker II Extreme • Es su momento

289 € • Información: Asus • es.asus.com



Con la llegada de las placas para los nuevos procesadores de Intel y AMD, la Striker II Extreme basada en el chipset de nVidia 790i baja de precio, ofreciendo unas prestaciones soberbias. Dispone de cuatro bancos de memoria para instalar hasta 8 GB de memoria en módulos RAM DDR3 a 1333 MHz. Cuenta también con ranuras para triple SLI, interfaz ESATA para las unidades de disco, dos tarjetas de red Gigabit y un chip de sonido de 7.1 canales.

MSI K9A2 Platinum

134 € • Más información: MSI • www.msi.com.es



La avanzada plataforma Spider integra en esta placa base el chipset AMD 790FX. Soporta el AMD Phenom de cuatro núcleos y dispone de cuatro puertos PCI Express para gráficas en modo CrossFireX.

Gigabyte GA-EX58 Extreme

309 € • Más info.: Gigabyte • www.gigabyte.com



Basada en el chipset X58 Express, es compatible con los chips Intel Core i7 y memoria DDR3 en tripe canal. Integra SLI y Crossfire 10 puertos SATAII y sonido 7.1.

Procesador

Intel • Core 2 Quad Q9400 • Pásate al núcleo cuádruple

224 € • Información: intel • www.intel.com



Como consecuencia de la llegada de nuevos procesadores, se ha moderado el precio de los chips de cuatro núcleos como este Core 2 Quad 9400 "Yorkfield" de Intel. Desarrollado en 45 nm, en lugar de una solución de dióxido de silicio emplea un nuevo material dieléctrico denominado High-K que consigue altas frecuencias, nada menos que 2666 MHz por núcleo, al tiempo que se reduce el consumo y el calentamiento del procesador. Dispone de una caché L2 de 6 MB.

AMD Phenom II X4 940 Black Edition

224 € • Más información: AMD • www.amd.com



Los Phenom II X4, fabricados en 45nm se sitúan en el tope de gama de los micros de AMD. La versión 940 cuenta con 4 núcleos a 2,8 GHz y es compatible con RAM DDR2 a 1066 MHz.

Intel Core i7 965 Extreme Edition

959 € • Más información: Intel • www.intel.com



Es el más potente de los nuevos Core i7 de Intel, con sus cuatro núcleos a 3,2GHz. El convencional sistema de transferencia FSB da paso al nuevo QPI que alcanza una tasa de 12,8 Gbit/s.

Tarjeta Gráfica

Asus • ENGTX280 / HTDP • Preparada para lo que viene

329 € • Información: Asus • es.asus.com



Basada en la formidable GPU de nVidia GTX 280, esta tarjeta de doble slot está más que preparada para los juegos del futuro. Soporta Shader Model 4.0, OpenGL 2.1 y DirectX 10 y formatos de imagen HDCP y SVideo. Cuenta con 1 GB de GDDR3.

Club 3D CGAX-48724 DDO Overclocked

249 € • Más info.: Club 3D • www.club3d.nl



Este modelo combina el avanzado procesador Radeon HD 4870 potenciado a 800 MHz y nada menos que 1 GB de memoria gráfica GDDR5.

Sapphire Radeon HD 4670

86 € • Más información: Sapphire • www.sapphiretech.com/ss



Si estás buscando una gráfica a un precio asequible, fíjate en este modelo con una GPU de última generación y equipada con 1 GB GDDR3. Tiene dos salidas DVI, una salida S-Video y es compatible DirectX 10.1

Tarjeta de sonido

SB X-Fi Titanium Pro. Series • El sonido más avanzado

149 € • Más info: Creative • es.europe.creative.com

Las X-Fi de Creative son la última generación de tarjetas de sonido para puerto PCI Express. Concretamente, el modelo Titanium cuenta con certificación THX y soporte de la arquitectura de audio de Windows Vista. Tus juegos irán más rápidos porque dispone de 64 MB de memoria dedicada. En Windows Vista tendrás audio 3D con el soporte de OpenAL y el programa "Alchemy" para los juegos DS3D y EAX. Y si dispones de unos auriculares prepárate para un sensacional efecto "surround".

ASUS Xonar D2X 7.1

159 € • Más información: ASUS • es.asus.com



Innovación total en sonido 3D con su tecnología de DS3D GX, que permite que todo el audio de juegos antiguos funcione en multicanal y en 3D.

Creative SoundBlaster X-Fi Xtreme Audio Notebook

79 € • Más información: Creative • es.europe.creative.com



Una tarjeta ExpressCard ideal para portátiles. Integra la tecnología X-Fi con sonido 5.1 virtual por auriculares y soporte del audio 3D de Vista.

Teclado y ratón

Logitech • G15 Keyboard • Respuesta inteligente al instante

109,99 € • Información: Logitech • www.logitech.com



El G15 el teclado para jugadores más avanzado del momento. Dispone de retroiluminación un inmejorable tacto, teclas de funciones multimedia y seis teclas "G" programables que permiten ejecutar una sola acción o complejas macros, además de una práctica pantalla LCD que muestra estadísticas del juego e información del sistema.

Belkin Nostromo n52te SpeedPad

65 € • Más información: Razser • www.razerzone.com

Teclado con 15 teclas totalmente personalizable, perfiles de jugador transferibles y almohadilla reposamuñecas. El complemento ideal para tener control absoluto en los juegos.

Logitech G9X Gaming Mouse

89,99 € • Más info.: Logitech • www.logitech.com



Llega una nueva versión del G9 de Logitech. El sensor láser del G9X tiene una velocidad de 150"/seg y permite ajustar la resolución de 200 a 5000 ppp. Dispone de pesas, 5 botones y una precisa rueda.

Altavoces

Creative Inspire T6200 • Sonido

99,99 € • Más información: Creative • europe.creative.com



Se trata de un conjunto de altavoces 5.1 que combina un innovador diseño con el sonido multicanal 3D, idóneo para juegos y películas. Su peculiar arquitectura permite colocar los altavoces traseros sobre los delanteros –en lugar de detrás del jugador– para ahorrar espacio, pero sin renunciar al efecto "surround" virtual. Los satélites cuentan con 7,5 vatios por canal, el canal central 18 vatios y el altavoz de subgraves 22 vatios. También dispone de un mando a distancia por cable.

Logitech Z Cinema

299 € • Más información: Logitech • www.logitech.com



El mejor sistema de altavoces 2.1 con sonido 3D virtual gracias a la revolucionaria tecnología SRS TruSurround HD.

Sennheiser PC 350 Gaming Headset

139 € • Más información: Sennheiser • www.sennheiser.com



Estos auriculares Sennheiser combinan una espectacular calidad de sonido estéreo con la emulación de sonido envolvente. Disponen de micrófono con reducción de ruido y sobre todo, son realmente cómodos para jugar durante horas.



Actualizar tu PC puede convertirse en una locura. No te dejes abrumar por los nombres y prestaciones de los productos. Para ello los hemos clasificado en tres categorías. Todo bien claro, ¿no? ¿Cuál es la tuya?

PC a la última

Lo más potente que puedes encontrar si quieres convertir tu PC en la máquina definitiva. Para jugar a tope con los videojuegos más exigentes.

Componente	Presupuesto
Placa base: Gigabyte GA-EX58 Extreme (chipset Intel X58)	309 €
Procesador: Core i7 965 Extreme Edition	959 €
RAM: 24 GB DDR3 a 2 GHz (triple canal)	1200 €
Tarjeta gráfica: 3 x GeForce GTX 280 OC en SLI	1617 €
Tarjeta de sonido: Asus Xonar D2X 7.1	159 €
Disco duro: 2 x Serial ATA/300 WD VelociRaptor	400 €
Unidad óptica: Regrabadora Blu-ray LG GGW-H20L	189 €
Monitor: Samsung 305T 30 pulgadas	1.400 €
Altavoces 7.1: Creative Gigaworks ProGamer 500	300 €
Teclado y ratón: Logitech G15, Logitech G9X	200 €
TOTAL	**6.372 €**
Periféricos extra:	
Thrustmaster Run&Drive Wireless 3 en 1	32 €
Thrustmaster HOTAS Cougar	199 €
Logitech G25 Racing Wheel	189 €

Selección Micromanía

Aquí te detallamos los componentes que configuran el equipo por el que nosotros optaríamos. Esta es nuestra recomendación.

Componente	Presupuesto
Placa base: Asus Striker II Extreme nForce 790i SL	289 €
Procesador: Intel Core 2 Quad E8600 3 GHz	224 €
RAM: 4 GB DDR3 1600 MHz	140 €
Tarjeta gráfica: Asus ENGTX280	329 €
T. de sonido: SB X-Fi Titanium Fatal1ty Pro Series	120 €
Disco duro: SATA WD Caviar 320 GB 16 MB caché	54 €
Unidad óptica: LG GGC-H20L Blu-ray	99 €
Monitor: Benq G2400W	359 €
Altavoces: Creative Inspire T6200	100 €
Ratón y teclado: Saitek Cyborg + A4Tech X7 750	110 €
TOTAL	**1.824 €**
Periféricos extra:	
Trustmaster Run&Drive Wireless 3 en 1	32 €
Saitek X52 Pro	190 €
Thrustmaster Ferrari F430 FF Racing Wheel	120 €

Al día para jugar

La configuración básica para garantizar que los juegos te funcionarán con un mínimo de fluidez y un más que aceptable nivel de detalle.

Componente	Presupuesto
Placa base: con chipsets AMD AM2 o Intel P35	59 €
Procesador: Athlon 64 X2 6000+ o Intel Core 2 E4500	139 €
RAM: 2 GB de memoria DDR2 800 MHz	30 €
Gráfica: Radeon HD 4670 / GeForce 9600	86 €
Tarjeta de sonido: PCI con aceleración sonido 3D	20 €
Disco duro: 160 GB SATA 150	39 €
Unidad óptica: regrabadora DVD	19 €
Monitor: TFT 19 pulgadas panorámico	119 €
Altavoces: Conjunto 5.1	35 €
Ratón y teclado: Labtec UltraFlat Wireless	24 €
TOTAL	**570 €**
Periféricos extra:	
Gamepad Logitech Rumblepad 2	29 €
Thrustmaster T. Flight Stick X	24 €
Volante y pedales Trust GM3500R	29 €

Recomendado Micromanía

Joystick

Thrustmaster HOTAS Cougar • Como en un caza

199 € • Más info.: Thrustmaster • www.thrustmaster.com

Este conjunto de palanca de vuelo y acelerador en configuración HOTAS es una réplica de los mandos del cazabombardero F-16 Block 52. El mando y los botones están construidos en metal ofreciendo la máxima estabilidad en su manejo y un extraordinario realismo en su tacto. El HOTAS Cougar ha sido actualizado recientemente. Se conecta al puerto USB y es muy fácil de configurar, gracias al sofware Foxy. Cuenta con 28 botones programables y varios conmutadores.

Gamepad

Thrustmaster Run&Drive Wireless 3 en 1 • Revolucionario

32 € • Más información: Thrustmaster • www.thrustmaster.com



Este sensacional gamepad es realmente revolucionario entre los mandos de su clase porque dispone de un control de giro analógico y dos gatillos progresivos, de forma que podrás controlar los juegos de velocidad. También es perfecto para simuladores deportivos por la precisión de su D-Pad y las dos palancas. Resulta muy cómodo de manejar gracias a su transmisión inalámbrica de 2.4 GHz y transmite efectos de vibración mediante Immersion TouchSense.

Volante



Thrustmaster Ferrari F430 FF • Todo un GT

119,99 € • Más información: Thrustmaster • www.thrustmaster.com

Este nuevo conjunto de conducción, es una réplica del volante y los pedales que llevan los Ferrari F430 con 28 cm de diámetro. Cuenta con un botón Engine Start y un conmutador de funciones que imita el "manettino" característico de los Ferrari. Cuenta con 10 botones, levas en el volante para el cambio de marchas y efecto de respuesta de fuerza Inmersion Touch.

Monitores

BenQ G2400W • Como en el cine

279 € • Más información: Benq • www.benq.es

Preparado para la alta definición Full HD, este modelo de 24 pulgadas en formato 16/10 panorámico alcanza una resolución de 1920x1200 píxeles. Su tiempo de respuesta es de 5ms, un valor ideal para que en los juegos no generen estelas. Su tecnología "Senseye" adapta la imagen a los juegos, películas, etc. Dispone de entradas HDMI y DVI compatibles con HDCP y sonido con toma de auriculares.



Alternativas

Saitek Pro Flight Yoke System

149,95 € • Más info.: Corporate PC • www.corporate-pc.com

Este realista conjunto hecho en acero combina el mando de vuelo Yoke y el módulo Quadrant. Dispone de un cronómetro para estimar el tiempo de vuelo.



Saitek Cyborg EVO Force

79,95 € • Más info.: Corporate PC • www.corporate-pc.com



Es un versátil joystick equipado con respuesta de fuerza y ajustable para zurdos. Además de 5 botones de disparo, mando acelerador y una seta de 8 direcciones, la palanca puede girar en el eje vertical para controlar el timón en un simulador de vuelo.

Logitech ChillStream

39 € • Más información: Logitech • www.logitech.com



Un gamepad revolucionario por incorporar un sistema de ventilación para que lo puedas sujetar durante horas sin el menor atisbo de sudoración.

Saitek Cyborg RumblePad

39 € • Más información: Saitek • www.saitek.com

Un original gamepad porque permite intercambiar las posiciones de la palanca analógica izquierda y el D-Pad. Funcionalidad máxima y modo de emulación del mando Xbox 360, ideal para los "Games for Windows".



Logitech G25 Racing Wheel

189 € • Más información: Logitech • www.logitech.com



Estamos ante un volante de insuperable calidad y precisión que además tiene un módulo con una caja de cambios auténtica con horquilla y engranaje de seis velocidades.

Saitek R660 Force Feedback GT

84 € • Más info.: Saitek • www.saitek.com



Un sólido conjunto de volante y pedales que destaca por la precisión de sus efectos de vibración con tecnología Immersion TouchSense y por el realismo que ofrecen unos pedales con anclaje superior.

Samsung 226BW

219 € • Más información: Samsung • www.samsung.es



Con su formato panorámico de 22", su tecnología MagicSpeed acelera el tiempo de respuesta a 2ms. Es una opción ideal para juegos y admite DVI.

ASUS VW222S

199 € • Más información: ASUS • es.asus.com



En formato panorámico, este 22" con un tiempo de respuesta de 2 ms resulta asequible. Destaca también por su elevado contraste y los altavoces integrados.

Consultorio Técnico

Si tienes problemas para hacer funcionar un juego o deseas ampliar tu equipo y no sabes por dónde empezar porque es un lío, en nuestro consultorio encontrarás la solución que estás buscando.

TARJETA GRÁFICA

Requisitos para Empire

Soy un aficionado de la saga «Total War» y estoy esperando con ganas la nueva entrega, «Empire». La cuestión es que mi equipo tiene tres años, con una gráfica Sapphire Radeon X1300 y con 512 MB de memoria. ¿Creéis que me va a bastar o sería interesante comprar la HD 4670? ■ Hugo Pieter Iglesias



Aún no se han confirmado los requisitos mínimos del juego así que no podemos darte una respuesta exacta. Sin embargo, teniendo en cuenta lo que hemos visto del juego, creemos que con tu tarjeta gráfica podrás jugar sin problemas, aunque tal vez tengas que llevar la configuración gráfica a niveles de detalle medio o bajo. Desde luego, la idea de una tarjeta Radeon HD 4670 resulta más interesante si tienes unos 80 € para invertirlos en ella. Así que podrás jugar con los gráficos al máximo.

PERIFÉRICOS

Gamepad para GTA IV

¿Es posible utilizar el mando Logitech RumblePad 2 con el «GTA IV» PC? La consulta ya se la he hecho al servicio técnico de Rockstar pero todavía no he recibido respuesta. ■ Diesel



De hecho, el RumblePad 2 es el mando más indicado ya que la disposición de botones y teclas es muy similar al de los mandos de PlayStation 3 para el que fue diseñado el juego. De todos modos, si tienes cualquier problema con los controles prueba a descargarte la versión gratuita de prueba de "Xpadder" con el que podrás mapear y configurar todas las teclas y mandos de tu gamepad para dejarlas igual que en la versión del juego para PS3. *www.xpadder.com*

Joystick de combate

Me gustan mucho los juegos de combate aéreo y quisiera un joystick realista, nada de "mandos espaciales". Tampoco estoy buscando un conjunto HOTAS para simuladores de los que valen casi 200 €. Es para jugar a «H.A.W.X.» en PC. He visto un vídeo en casa de mi hermano entre partida y partida de «Ace Combat 6» en Xbox 360 y ambos juegos me parecen una pasada. ¿Qué modelo me recomendáis? ■ Rafael Mezcua



Para empezar, los conjuntos de mando de gases y palanca de control -o mandos HOTAS- no tienen por qué ser muy caros. Tienes, por ejemplo, el Thrustmaster TFlight HOTAS X por 39,90 €, si bien es cierto que su diseño futurista igual no te convence. Dicho esto, el joystick que encaja a la perfección en las especificaciones que nos das es el Saitek Aviator, cuyo precio es de 44,95 €. Tiene un diseño con un estilo retro que es de lo más "aeronáutico" y funciona muy bien. Además, existe una versión compatible con PC y Xbox 360 que puedes llevarte a casa de tu hermano... Para darle sopas con honda en «Ace Combat 6». Nosotros no te hemos dicho nada ¿eh? Tienes más información en la web *www.corporate-pc.com*.

El mando de la Xbox

He leído en algunos foros que puedes usar el gamepad de Xbox en PC y que basta con descargar unos drivers. ¿Sabéis si es cierto? ■ Salvador Agüero



¿Te refieres al mando de Xbox 360 o al mando de la primera Xbox? El mando de Xbox 360 es directamente compatible con PC en algunas versiones y en otras sólo requiere descargarse un controlador que está en la web de Microsoft. Eso sí, con las versiones inalámbricas del mando la cosa se puede complicar. Con respecto al mando de la primera consola Xbox, también es posible. Aunque, además de descargar un controlador, hay que modificar el cable de conexión para sustituir el conector de la consola por un conector USB, cortando y empalmando los cables. La operación es complicada, pero si tienes la determinación, herramientas y conocimientos para llevarla a cabo, sigue el tutorial que está en la web: *www.hard-h2o.com*.

CONFIGURACIÓN

Selección mejorable

Me gustaría que me aconsejárais para comprar un equipo. Pensaba conseguir una configuración parecida a la Selección Micromanía que indicáis en vuestra la Guía de Compras gastándome unos 720 €. Me pregunto si esta es una configuración recomendable por su precio, pensando en la posibilidad de ampliarlo. La podría mejorar algo sin pasarme de los 800€. ¿En esta clase de equipo es mejor XP o Vista? ■ Rubén Padilla Martín



La configuración de la Selección Micromanía es precisamente la que te recomendamos pensando en un presupuesto ajustado aunque, lógicamente, se puede mejorar. Por eso cada mes cambia un poquito, dado que los productos van evolucionando y los precios bajan. Si quieres tomar esta configuración como referencia -más que al pie de la letra- acertarás seguro. Por otra parte, los 80 € que nos das para mejorarlo suponen un margen muy justo. Tal vez podrías comprar una gráfica un poco mejor sin llegar, o una placa y micros más potentes. Y con respecto al sistema operativo nosotros elegiríamos Windows Vista porque soporta DirectX 10, si bien es cierto que consume más recursos.

PLACA BASE

Huéspedes a la espera

Estoy renovando mi PC por completo, pero quiero aprovechar el procesador AMD Phenom 9950 que compré recientemente y los dos módulos DDR3 de 133 MHz. ¿Podríais indicarme alguna

La pregunta del mes

Geforce con «GTA IV»

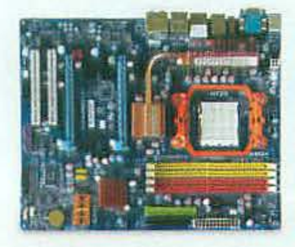
Acabo de comprar una gráfica GeForce 9500 GT y los juegos van bastante bien, pero de vez en cuando aparecen una especie de franjas en pantalla bastante molestas y no sé a qué se debe. Me han dicho que todas las 9000 no son iguales ¿Es algo en la configuración que debo cambiar o es que me han dado gato por liebre? Otra cosa, ¿funcionará mi gráfica con GTA 4? ■ Marcos Ventura

La tecnología de todas las tarjetas GeForce 9000 es básicamente la misma, basada en el chip G96-300. Lo que puede variar es el rendimiento y hay modelos fabricados en 65 nm y en 55 nm pero no hay ningún motivo por el que algunos juegos deban verse peor en tu tarjeta que en otras GeForce 9000. Instala los últimos drivers desde **es.nvidia.com** y deja la configuración por defecto. Con respecto a «GTA IV» puedes mejorar el rendimiento en tu PC con los drivers GeForce v180.84 que nVidia ha diseñado específicamente para el juego. Puedes descargártelos desde la página web: ***www.nzone.com/object/nzone.gtaiv_downloads.html***





placa base que le vaya bien y que le saque todo el partido al procesador y la memoria? Pero que no pase de los 100 €. Si tiene red, mejor, y que no sea muy difícil de instalar en mi caja ATX de semitorre. ■ Oriol Suñé



Cualquier modelo con los chipsets AMD 770 a 790 o nForce 790i y con los zócalos AM2 o AM2+ para tu Phenom te irán bien. Por ejemplo, tienes la placa Gigabyte GA-MA790X-DS4 por unos 90€ que dispone de red, chip de sonido de 7.1 canales y conexiones Serial ATA II. También te encaja la MSI K9Z2 CF-F por unos 85 € que admite Dual CrossFire, sonido de 8 canales y conexión de red. Lo que va a resultar más difícil es encontrar una placa que además esté preparada para sacarle todo el partido a los módulos DDR3. Podrás usarlos aunque no con todo su potencial. Tendrías que esperar a placas con socket AM3 o nuevas versiones de placas para sockets AM2+.

MEMORIA RAM

¿Quién se acuerda?

Tengo un buen dilema con mi equipo portátil, es un Qosmio de la marca Toshiba. De serie venía equipado con 1 GB de RAM que hace un par de años no estaban mal, pero quisiera instalar otro u otros dos más veloces. ¿Cómo puedo saber cuál es compatible y cuál no, y cuáles le irían bien? ■ Enrique Mercado



En las especificaciones del equipo que están en la web de Toshiba tienes el dato de los tipos de RAM que soporta y hasta qué cantidad puedes ampliarla. Como no nos dices de qué modelo se trata en concreto –aunque sí que es de la gama Qosmio– no podemos decirte qué módulos necesitas con exactitud. Pero vas a encontrar todo lo que te hace falta saber en la web española de Toshiba, en: ***es.computers.toshiba-europe.com*** Acude a Soporte Técnico y mira las especificaciones de tu equipo para saber qué módulos trae de serie y cuales permite instalar. Si por ejemplo es el Qosmio G20-102 venía con dos módulos de 512 MB y puedes ampliar la RAM hasta los 2048 MB con dos módulos de 1024 DDR2.

SONIDO

¿Sonido integrado?



Me gustaría pasarme al sonido multicanal y el caso es que tengo una placa base con chip de sonido integrado que soporta 5.1 canales, pero no sé si me conviene más tener una tarjeta de sonido aparte o con el chip integrado sería suficiente. A ver si me podéis decir las virtudes y los inconvenientes de ambas formas de sonido 5.1. ■ Enrique.

En principio los chips de sonido multicanal 5.1 o 7.1 integrados en las placas actuales, bastan para reproducir un sonido 3D con los juegos. Lo cierto, sin embargo, es que en ocasiones pueden presentar problemas de compatibilidad. Más que un problema en particular, se trata de que es una tecnología más limitada así que con los chips de sonido no te aseguras de poder disfrutar del sonido multicanal y en 3D en todos los casos. Una tarjeta de sonido ofrece muchas más ventajas, el único inconveniente es que tienes que comprarla. Puedes conectarle toda variedad de conjuntos de altavoces, incluso auriculares para escuchar tus juegos en 3D y disponen de todas las conexiones que puedas necesitar para ver tus pelis de DVD, Blu-ray, y con HDMI. Además, mientras que un chip de sonido integrado consume recursos del sistema, la tarjeta descarga a la CPU de proceso, mejorando el rendimiento global. Y lo mejor es que ahora mismo tienes una gran variedad de modelos con precios ajustados como las Sound Blaster de Creative de la gamas X-Fi, Audigy SE, o las Asus de la gama Sonar.

COMPONENTES

Alimentación generosa

Estoy renovando mi PC y al final me va a quedar con una Placa base 775 ATX Intel XFX MB-780I, un procesador Core Quad Q6600 a 2,4 GHz, 4 GB de RAM DDR2 800 MHz y una gráfica GeForce GTX 260. Mi problema es que no sé qué fuente ponerle para que funcione ¿Qué fuente compro, si puede ser baratita? ■ Alejandro Dorado Escarpa

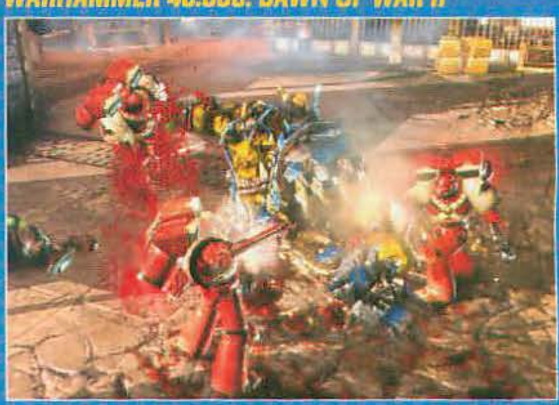


Tienes que buscar una fuente que sea capaz de proporcionar la alimentación adecuada a todos los componentes y en el equipo que nos detallas también deberías tener en cuenta si tienes uno o dos discos duros, unidades lectoras y otros componentes. Asumiendo que tienes lo habitual, es decir, un disco duro, tarjeta de sonido y un lector/grabador de DVD, por ejemplo tendrías que contar con una fuente de unos 550 W como mínimo para que todo vaya bien, y es que ya sólo la tarjeta gráfica requiere mucha alimentación.

¿Funciona en mi PC?

Los mejores juegos tienen casi siempre requisitos elevados o un tanto especiales. Aquí te detallamos qué te va a hacer falta para disfrutar de los mejores juegos que hemos analizado este mes, y te recomendamos los dispositivos con los que sacarles el máximo partido.

WARHAMMER 40.000. DAWN OF WAR II



► La espectacularidad de «Dawn of War II» hacía presagiar unos requisitos técnicos altos, aunque finalmente no son para tanto. Puedes jugar con un **Pentium 4 a 3.2 GHz**, si bien se recomienda una CPU de **doble núcleo**. El juego también va bastante bien con **1 GB la RAM en Windows XP**. Si tienes Vista, te harán falta **2 GB**. Tu gráfica debería ser al menos una GeForce 6600 o una Radeon X1600 para funcionar, pero para apreciar la calidad del juego tienes que irte a gamas las **GeForce 7800 o las Radeon X1900**. **Un teclado auxiliar** para juegos de estrategia y una conexión online de **banda ancha** también le van muy bien.

NECROVISION

► Además de escalofriante, «Necrovision» es un juego de acción bien realizado técnicamente que permite bajar el nivel de detalle y jugar con cierta calidad gráfica aunque tu PC no sea demasiado potente. Puede ir bastante bien con una **CPU de 2,2 GHz** o cualquiera de doble núcleo, y con **1 GB de RAM** en Windows XP o 2 GB en Vista. Con la gráfica te basta con una de gama baja a partir de una **Radeon X1300 o GeForce 6600**. Si tienes una tarjeta de sonido y **altavoces multicanal**, no lo dudes... ¡Sube el volumen!



RISE OF THE ARGONAUTS

► Se trata de un juego de Rol bastante vistoso y avanzado en el aspecto, con unos gráficos basados en la tecnología «Unreal 3.0». Sus requisitos son moderados, a pesar de todo, y con una **CPU de unos 2,4 GHz permite jugar**, aunque es mejor contar con una **CPU de doble núcleo.** Con la memoria, cabe recomendar los **2 GB**. Para la tarjeta gráfica, un modelo de gama media o baja puede bastar, pero en niveles de detalle máximo requiere gráficas actuales, que soporten la función **Shader Model 3.0.**



ESDLA ONLINE. LAS MINAS DE MORIA

► Aquel tiempo en que jugar a Rol Online significaba renunciar a cierto nivel de calidad gráfica reservado a otros juegos quedó atrás. La expansión «Minas de Moria» es uno de los mejores ejemplos de juego de Rol Online con gran calidad gráfica y además con un grado de optimización muy bueno. Una **CPU** que supere los **2GB y 1 GB de RAM** permiten jugar con fluidez. Con la **gráfica basta que tenga 128 MB.** Lo que sí es importante es contar con una **conexión a Internet** de banda ancha de unos 2 ó 3 MB.





La guerra de los dioses
DEMIGOD

¿Te gusta la acción? Pues estupendo, porque este juego es de acción. ¿Te gusta la estrategia? No pasa nada, también es de estrategia. Ah, que lo tuyo es el rol... Pues no te lo vas a creer, pero, sí, también. ¿Que cómo es posible? Es lo que tiene ser un semidiós...

CÓMO SERÁ...

GAS POWERED GAMES/ATARI · ACCIÓN/ESTRATEGIA · 2009

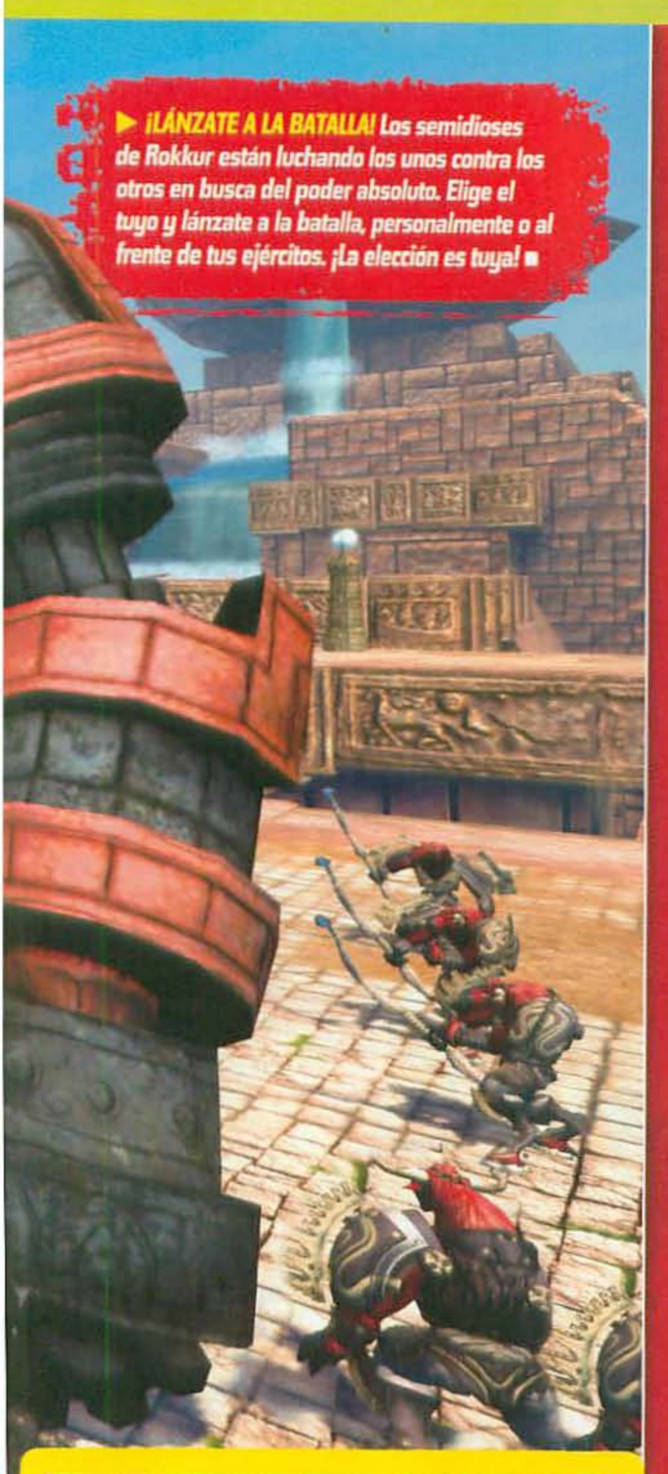
- **VIAJARÁS A UN MUNDO POBLADO POR DIOSES** y criaturas míticas para librar una guerra sin cuartel para conseguir el control absoluto.
- **PODRÁS ELEGIR ENTRE DOS TIPOS DE SEMIDIOSES** diferentes, el Asesino, que lucha cuerpo a cuerpo, o el General, que manda a sus ejércitos a luchar por él.
- **CONTARÁ CON UN AVANZADO MODO MULTIJUGADOR,** tanto cooperativo como de enfrentamiento, con montones de opciones disponibles.
- **SU ACABADO GRÁFICO** y su ambientación prometen ser sencillamente espectaculares.
- **TENDRÁ UNA PARTE DE ROL,** pues también podrás personalizar y mejorar las habilidades de tu personaje.

Si te decimos que vamos a presentarte un juego de Chris Taylor a lo mejor te quedas igual que estabas, pero si te aclaramos que es el responsable de títulos como «Total Annihilation», «Dungeon Siege» o «Supreme Commander», seguro que tu nivel de atención aumenta. Pues bien, «Demigod», su nuevo proyecto, es un juego de difícil clasificación que combina la acción, la estrategia y el rol dentro de un alucinante sistema de juego, en una propuesta que promete ser una de las más sorprendentes e innovadoras de los últimos tiempos.

ELIGE TU JUEGO

«Demigod» te trasladará al mundo de Rokkur, en el que hay desatada una guerra entre los semidioses que lo habitan por ocupar el lugar del dios supremo que los gobernaba y que, misteriosamente, ha desaparecido. Como uno de estos semidioses tu misión en el juego será enfrentarte a tus oponentes en una larga serie de batallas hasta obtener la victoria sobre todos ellos. ¿Y dónde está lo original, preguntas? Pues en que los ocho semidioses entre los que puedes elegir se dividen en dos tipos totalmente diferentes entre sí: Asesinos ▶▶

Te meterás en la piel de un semidios, para acabar con todos tus rivales y conquistar el trono de dios supremo



▶ **¡LÁNZATE A LA BATALLA!** Los semidioses de Rokkur están luchando los unos contra los otros en busca del poder absoluto. Elige el tuyo y lánzate a la batalla, personalmente o al frente de tus ejércitos. ¡La elección es tuya! ■



EL CAMPO DE BATALLA

CADA ESCENARIO, UN MUNDO. Los ocho escenarios diferentes del juego tendrán una importancia decisiva en el desarrollo del combate, y es que cada uno tendrá sus propios diseños y características especiales, desde mapas laberínticos que te obligarán a planificar con mucho cuidado tu camino, hasta superficies abiertas en las que los enfrentamientos serán rápidos y directos.



▲ **¡GUERRA TOTAL!** El dios supremo de Rokkur ha desaparecido y todos los semidioses se han lanzado a luchar unos contra otros para conquistar su trono. ¿Estás listo para entrar en una guerra entre los propios dioses?



▲ **¿ACCIÓN O ESTRATEGIA? ¡TÚ ELIGES!** Habrá dos tipos de personajes diferentes, asesinos y generales. Los primeros lucharán cuerpo a cuerpo, los segundos enviarán a sus ejércitos a combatir por ellos.



▲ **¡MEJOR EN COMPAÑÍA!** A la hora de jugar en modo cooperativo será fundamental aprender a combinar las habilidades propias con las de tus aliados, potenciando vuestros puntos fuertes y disimulando los débiles.



LA EVOLUCIÓN DE UN DIOS

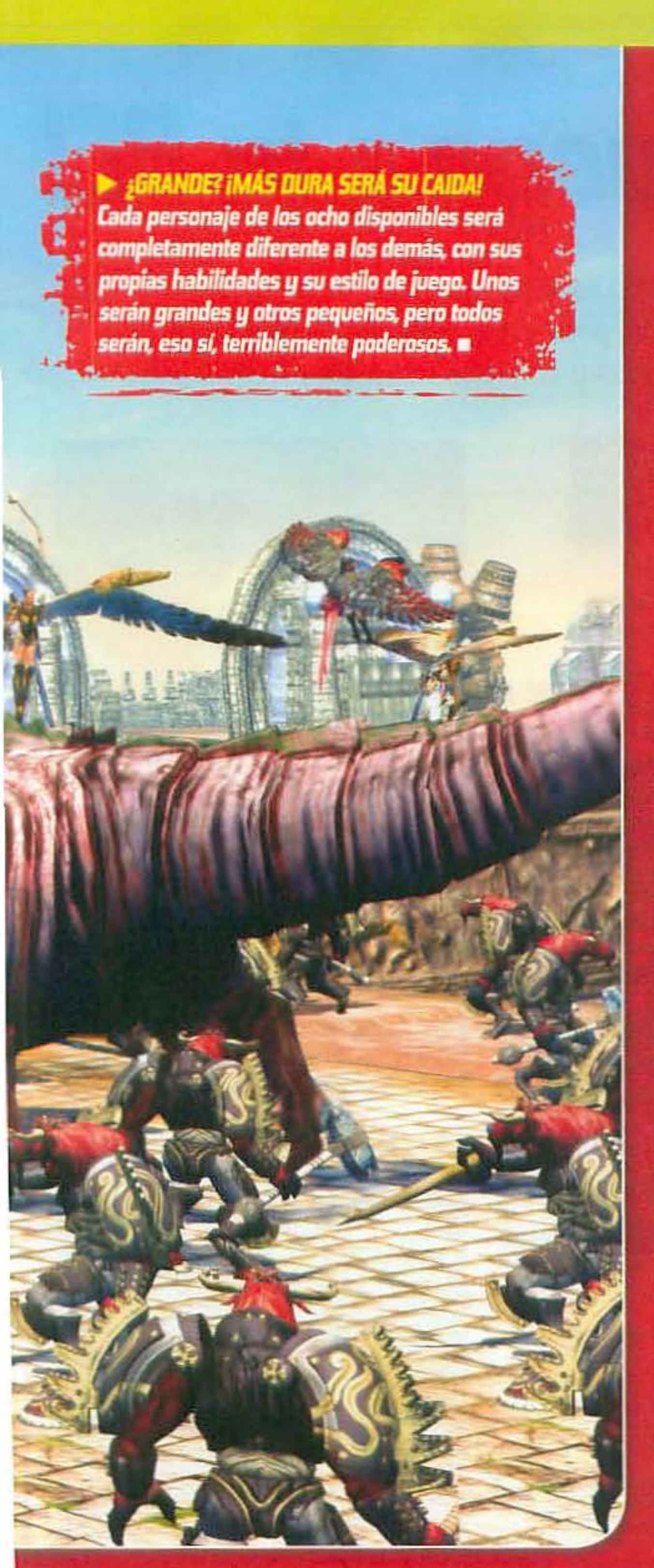
DESARROLLA TU PERSONAJE. En «Demigod» la acción y la estrategia se darán la mano con el rol, y es que una de las características de su sistema de juego será que a medida que vayas participando en batallas podrás ir desarrollando y mejorando tu personaje, ya sea adquiriendo nuevas habilidades y poderes, a través de la experiencia, como comprando objetos mágicos de todo tipo en las tiendas disponibles, con el dinero que obtengas en los combates.

▸▸ y Generales. Los primeros son impresionantes luchadores que utilizan sus habilidades físicas y mágicas para lanzarse a la batalla y acabar personalmente con sus enemigos, así que cuando elijas a uno de estos personajes el juego se desarrollará como uno de acción y rol en tercera persona (piensa en «Diablo», por ejemplo), desde un plano cercano y con un sencillo interfaz de apuntar y pulsar.

Los Generales, en cambio, aunque también poseerán considerable poder, no serán grandes luchadores cuerpo a cuerpo, pero lo compensarán con la habilidad de invocar criaturas que luchen por ellos, y así, cuando elijas jugar como General la acción se desarrollará como en juego de estrategia en tiempo real, sin gestión de recursos, pero con montones de unidades bajo tu control.

MONTONES DE OPCIONES

Sólo con este planteamiento ya podríamos estar hablando de, literalmente, dos juegos en uno,



▶ ¿GRANDE? ¡MÁS DURA SERÁ SU CAÍDA! *Cada personaje de los ocho disponibles será completamente diferente a los demás, con sus propias habilidades y su estilo de juego. Unos serán grandes y otros pequeños, pero todos serán, eso sí, terriblemente poderosos.* ■

pero si le añades además que los poderes y habilidades especiales de cada personaje serán totalmente diferentes entre sí, que cada escenario de los ochos previstos planteará sus propios desafíos y que habrá montones de opciones disponibles, entre ellas las de luchar por equipos, ya sea asociándote a otros jugadores o a personajes controlados por la I.A., lo que te queda es un juego que promete una variedad como pocas veces hemos visto con anterioridad. Introduce también en la ecuación un acabado tecnológico y visual espectacular y entenderás por qué no pensamos quitarle el ojo de encima a este juego. Y tú, seguro que tampoco, ¿verdad? ■ J.P.V.

Según qué personaje elijas, el juego cambiará entre la acción en tercera persona y la estrategia en tiempo real



▲ **¡CADA VEZ MÁS FUERTES Y MÁS PODEROSOS!** El juego tendrá un importante componente de rol, ya que será posible mejorar las habilidades y características de tu personaje mediante la experiencia adquirida en combate.



▲ **¡OJO NO TE PIERDAS!** El diseño de cada escenario será un factor más a tener en cuenta a la hora de plantear cada batalla. ¿Le tenderás una emboscada a tus enemigos? ¿Atacarás por los flancos o de frente y a lo loco? ¡Tú decides!



▲ **¡MENUDO DETALLE!** Unos de los aspectos más destacados del juego será su elevada calidad gráfica, que te permitirá alternar lejanas vistas cenitales con primeros planos repletos de detalle, sencillamente espectaculares.

¡Dale más juego a tu PC!

¿Ya has llegado al final de este número? No te preocupes, que aún queda diversión. En el DVD vas a encontrar lo que necesitas para darle más juego a tu PC. Demos jugables, vídeos, especiales, actualizaciones y un juego completo original. ¡¡Disfrútalo!!

Índice

Infomanía

La aplicación interactiva del DVD está dotada de un sistema que lanza el menú automáticamente tras introducir el DVD-ROM en el lector del ordenador. Selecciona después el programa que te interese y pulsa sobre la opción INSTALAR.

Micromanía garantiza que el DVD que regala junto con la revista ha sido sometido a los más exhaustivos controles de testeo y antivirus por parte de la empresa duplicadora del DVD contratada a tal efecto.

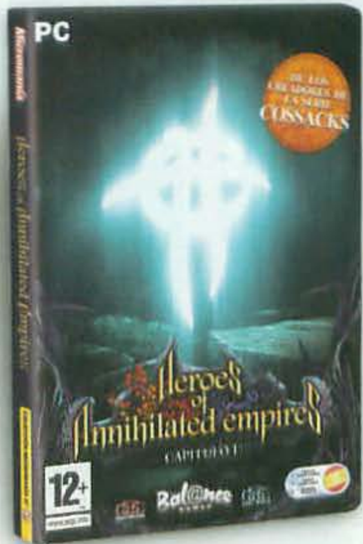
Los derechos sobre los contenidos incluidos en el DVD pertenecen a sus respectivos autores y Micromanía publica bajo su autorización expresa los programas que distribuye en su DVD.

Juego completo

Heroes of Anihilated Empires

⊙ Género: Estrategia ⊙ Compañía: GSC Game World/Deep Silver/ Balance Games ⊙ Idioma: Castellano ⊙ Espacio: 1373 MB

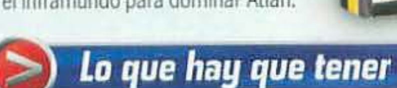
Descubre un juego que pondrá a prueba tus habilidades ocultas, tu ingenio y tus dotes de mando, combinando Rol y Estrategia. La tecnología se enfrenta a la magia, la luz frente a la oscuridad. En «Heroes of Annihilated Empires» las fuerzas místicas se revelan a la avanzada civilización humana. Convertido en héroe, un elfo llamado Elthant, deberás buscar la manera de hacer frente a un ejército de no-muertos que han ascendido desde el inframundo para dominar Atlan.











Lo que hay que tener

⊙ SO: Windows 2000/XP/Vista ⊙ CPU: Pentium 4 2 GHz ⊙ RAM: 512 MB ⊙ HD: 3 GB ⊙ Tarjeta gráfica: Aceleradora 3D compatible Direct3D con 128 MB ⊙ Tarjeta de sonido: 16 bit ⊙ DirectX 9.0c

Controles básicos:

⊙ Ratón: Todos los controles disponibles.

NOTA: Para que el juego funcione correctamente debes tener el DVD dentro de la unidad lectora.

LAS CARÁTULAS ORIGINALES DE LA COLECCIÓN

¡Completa tu colección con las carátulas originales! Si prefieres coleccionar los DVDs de Micromanía con la carátula original del juego, sólo tienes que sacarla de la funda y darle la vuelta. ¡Más fácil, imposible!



¿Necesitas ayuda?

Si tienes cualquier problema con los programas incluidos en el DVD, puedes contactar con nuestro Servicio de Asistencia Técnica (SAT) por correo electrónico:

satmicromania@microman

Burnout Paradise The Ultimate Box
Desafíos y modo online

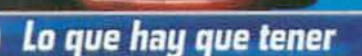
DEMO RECOMENDADA Micromanía

Género: Velocidad **Compañía:** Criterion Studios **Distribuidor:** Electronic Arts **Lanzamiento:** Marzo 2009 **Idioma:** Castellano **Espacio:** 2832 MB

La demo permite disfrutar de la conducción por las calles de Paradise City comenzando con el carnet de principiante y un Hunter Cavalry. También está disponible el acceso a los servidores online del juego para disfrutar de desafíos Freeburn, carreras, pruebas de furia al volante, pruebas de trucos y caza y captura.







Lo que hay que tener

SO: Windows XP/Vista CPU: Pentium 4 2.8 GHz RAM: 1 GB HD: 3.15 GB Tarjeta gráfica: Aceleradora 3D compatible Direct3D con 128 MB Tarjeta de sonido: Tarjeta de Sonido 16 bit DirectX 9.0c

Controles básicos:
A/Z: Acelerar/Frenar Cursores: Dirección



i-Fluid
Niveles en modo misión

Género: Acción **Compañía:** Exkee **Distribuidor:** Nobilis Iberica **Lanzamiento:** Febrero 2009 **Idioma:** Castellano **Espacio:** 121 MB

Si buscabas juegos originales, pocos más originales que éste vas a poder encontrar. «i-Fluid» te invita a convertirte en... ¡una gota de agua! Se trata de un juego donde la habilidad y los puzzles se dan la mano para desafiarte a que tu gosta sobreviva al "hostil" entorno de una casa. La demo permite jugar tres niveles en el modo misión. A medida que avances en los distintos niveles irás adquiriendo nuevas propiedades que te servirán para ir haciendo de la física el modo de salir de los laberintos propuestos.

Lo que hay que tener

- SO: Windows XP/Vista
- CPU: Pentium 4 1.5 GHz
- RAM: 512 MB
- HD: 400 MB
- Tarjeta gráfica: Aceleradora 3D compatible Direct3D con 64 MB
- Tarjeta de sonido: 16 bit
- DirectX 9.0c

Controles básicos:
- W/S/A/D: Movimiento
- Botón izq.: Saltar
- Botón dcha.: Agarrar
- Cursores: Dirección

¡¡Extras!!

Spore
MOD Expanded Travel Radius

Género: Estrategia **Compañía:** Maxis **Distribuidor:** Electronic Arts **Idioma:** Inglés **Tamaño:** 1 MB

Aunque las modificaciones paran juegos suelen estar creadas por aficionados, en este caso el MOD que te presentamos es oficial. Bajo el nombre de «Expanded Travel Radius», permite alcanzar con antelación el mundo Grox y además permite ser usado con las partidas que ya tengas.





Sacred 2. Fallen Angel
Artbook del juego

Género: Rol **Compañía:** Ascaron **Distribuidor:** Atari **Idioma:** Inglés **Tamaño:** 44 MB

Aunque en este caso no vas a poder mejorar nada en tus partidas de «Sacred 2», lo que te ofrecemos seguro que te interesa si eres fan del juego, y es un archivo repleto de imágenes del desarrollo del mismo.

Call of Duty. World at War
MOD Tools

Género: Acción **Distribuidor:** Activision **Idioma:** Inglés **Tamaño:** 1 GB

¿Querías alargar la guerra y no sabías cómo? Pues ahora puedes, si tienes entusiasmo y paciencia, gracias a las herramientas de diseño con las que crear MODs para «Call of Duty».

¡¡Preview!!



Batman: Arkham Asylum
Héroe y villano frente a frente

Género: Acción **Compañía:** Rocksteady Studio **Distribuidor:** Eidos Interactive/Koch Media España **Lanzamiento:** 2009 **Idioma:** Inglés

El regreso de Batman a las pantallas del ordenador se ha convertido en una realidad a la que también acude Joker, su inseparable enemigo, que le acompañará en esta aventura en el mismo papel hasta ahora interpretado y al que además dará voz un conocido actor, Mark Hamill, famoso por su papel de Luke Skywalker en la trilogía de "Star Wars". Paul Dini, premiado guionista, ha dado forma al argumento de un juego en el que, por lo que nos deja ver esta preview, está listo para ser uno de los grandes del género de este 2009.

Actualizaciones

▶ Crysis Warhead
Actualización a la versión 1.1.1.710. Este archivo corrige algunos bugs detectados sobre Windows Vista además de ofrecer soporte para las versiones de 64 bits de Windows XP y Vista.

▶ Stranglehold
Actualización a la versión 1.1. Se han realizado modificaciones en el sistema de control para permitir que el jugador pueda asomarse desde una cobertura. Además se han solucionado algunos problemas con las animaciones del menú de objetos.

▶ Grand Theft Auto IV
Actualización a la versión 1.0.2.0. Este archivo realiza mejoras fundamentalmente en el sistema gráfico del juego, optimizando en la sincronización vertical VSync, además de realizar correcciones para un mayor rendimiento con tarjetas de la serie 7 de nVidia.

▶ Pure
Este archivo supone la primera actualización oficial del juego. Los desarrolladores del juego no han dado explicaciones concretas de las mejoras que realiza dicha actualización, pero su instalación se considera de vital importancia.

▶ Fallout 3
Actualización a la versión 1.1.0.35. Este archivo realiza una larga lista de bugs encontrados tanto al nivel de funcionamiento del juego como dentro de las misiones del mismo.

▶ UFO: Afterlight
Actualización a la versión 1.7. Con la instalación de este archivo se solucionan algunos problemas detectados con texturas del juego. Además se ha solucionado algún problema detectado con el armamento cuando se está usando un mod. Paralelamente se solucionan algunos otros problemas que afectan directamente a la jugabilidad.

Juego completo

SÓLO EN Micromanía

LAST CHAOS
Rol Online, por la patilla...

Género: Rol Online · Compañía: Gamigo Games · Distribuidor: Gamigo Games · Idioma: Castellano · Espacio: 500 MB

De nuevo, Gamigo te ofrece una versión completa de uno de sus títulos online, para que te atrevas a entrar en un atractivo y fascinante mundo de juego... ¡totalmente gratis! En esta ocasión, «Last Chaos» te invita a disfrutar del rol online de fantasía medieval, en la misma línea de otros juegos del corte de los archifamosos «World of Warcraft» o «Warhammer Online». Para poder jugar, además de instalar el cliente que está incluido en el DVD de este mes y actualizarlo –la actualización se realiza de manera automática–, debes registrarte previamente siguiendo las instrucciones del recuadro adjunto.


▲ ¿A qué no pensabas que se pudiera jugar online, con un juego de Rol multijugador y que te saliera gratis?



Lo que hay que tener
SO: Windows 98/ME/2000/XP/Vista · CPU: Pentium III 450 MHz · RAM: 128 MB · HD: 500 MB · Tarjeta gráfica: 32 MB · Conexión a Internet

Controles básicos:
Ratón: Todos los controles principales

Instrucciones de registro online
- ANTES DE INSTALAR, REGÍSTRATE ONLINE. ¡ES GRATIS! Entra en la página web: *lastchaos.gamigo.es* y sigue las instrucciones de registro. Debes introducir tu nombre de usuario, tu dirección de email y una contraseña. Es MUY IMPORTANTE que introduzcas una contraseña de 4 caracteres, formada por nombres y números. Por ejemplo: 1234.
- RECIBIRÁS UN EMAIL EN TU BUZÓN DE CORREO. Tendrás que pinchar en un enlace para activar la cuenta creada y luego recibirás otro email de confirmación, con tus datos.

NOTA: Cualquier consulta técnica sobre el juego o sobre el registro del mismo debe dirigirse a la página web de Gamigo.

DEMO RECOMENDADA Micromanía



F.E.A.R. 2 Project Origin
Un nivel de juego

Género: Acción · Compañía: Monolith · Distribuidor: Warner Bros Interactive · Lanzamiento: Ya disponible · Idioma de la demo: Inglés · Espacio: 1800 MB

Si pensabas que te habías librado para siempre de Alma y de su furia incontenible, la demo que te presentamos de «F.E.A.R. 2. Project Origin» te va a sacar de tan tremendo error. El regreso de Alma a tu PC llega precedido por esta espectacular demo que te va a permitir jugar una misión completa, en el papel de Michael Beckett. Eres, de nuevo, un operativo de un escuadrón F.E.A.R., que se encuentra en la zona industrial del distrito de Fairport y que ha sido arrasada por una explosión nuclear. Tu objetivo será sobrevivir al enemigo y localizar y reunirte con tu equipo, del cual no se sabe nada. ¿Crees que es fácil? Entonces es que no conoces a Alma...







Lo que hay que tener
SO: Windows XP/Vista · CPU: Pentium 4 2.8 GHz · RAM: 1 GB · HD: 1.8 GB · Tarjeta gráfica: Aceleradora 3D compatible Direct3D con 128 MB · Tarjeta de sonido: Tarjeta de Sonido 16 bit · DirectX 9.0c

Controles básicos:
W/S/A/D: Movimiento · Ratón: Vistas · Botón izq.: Disparo · E: Acción

Completa tu colección de Micromanía

Consigue ahora tus Números Atrasados en www.axelspringer.es/atrasados



En este nº: • Assassin's Creed (Reportaje) • Codename Panzers. Cold War (Preview) • Prototype (Reportaje) • El Universo en Guerra (Review) • Kane & Lynch. Dead Men (Solución)

Y en el DVD: TRANSPORT GIANT GOLD EDITION (JUEGO COMPLETO) Y 5 DEMOS JUGABLES.



En este nº: • Los Sims 3 (Reportaje) • Jack Keane (Preview) • Fallout 3 (Reportaje) • Crusaders. Thy Kingdom Come (Review) • Los Mejores de 2007 (Reportaje) • Perdidos (Solución)

Y en el DVD: FULL SPECTRUM WARRIOR (JUEGO COMPLETO) Y 5 DEMOS JUGABLES.



En este nº: • Starcraft II (Reportaje) • Assassin's Creed Director's Cut Ed. (Review) • Mafia II (Reportaje) • Warhammer 40K. Dawn of War II (Reportaje) • Móntate el PC perfecto (Reportaje)

Y en el DVD: D-DAY (JUEGO COMPLETO) Y 5 DEMOS JUGABLES.



En este nº: • Age of Conan (Reportaje) • WorldShift (Reportaje) • Rainbow Six Vegas 2 (Solución) • Mass Effect (Review) • Los Mejores 50 juegos al mejor precio (Reportaje) • This is Vegas (Reportaje)

Y en el DVD: PSI-OPS (JUEGO COMPLETO) Y 5 DEMOS JUGABLES.



En este nº: • WorldShift (Review) • Spore (Preview) • Prince of Persia (Reportaje) • Mass Effect (Solución) • Project Origin (Reportaje) • Las Mejores Ediciones de Coleccionista de juegos de PC (Reportaje)

Y en el DVD: X3 REUNION (JUEGO COMPLETO) Y 5 DEMOS JUGABLES.



En este nº: • Call of Duty. World at War (Reportaje) • Devil May Cry 4 (Review) • Brothers in Arms. Hell's Highway (Preview) • Dead Space (Reportaje) • Juegos de Rol Online (Reportaje) • Turok (Solución)

Y en el DVD: SILENT HUNTER III (JUEGO COMPLETO) Y 5 DEMOS JUGABLES.



En este nº: • Empire. Total War (Reportaje) • King's Bounty (Preview) • Fallout 3 (Preview) • Space Siege (Review) • Juegos de Rol (Reportaje) • Diablo III (Reportaje) • Brothers in Arms (Solución)

Y en el DVD: PRO CYCLING MANAGER (JUEGO COMPLETO) Y WORLDSHIFT (VERSIÓN TRIAL).



En este nº: • Grand Theft Auto IV (Reportaje) • Spore (Review) • FIFA 09 (Reportaje) • STALKER. Clear Sky (Solución) • Dragon Age. Origins (Reportaje) • Games Convention 2008 (Reportaje)

Y en el DVD: FRONTLINE (JUEGO COMPLETO), REPORTAJE GC 2008 Y 4 DEMOS JUGABLES.



En este nº: • Prince of Persia (Preview) • Far Cry 2 (Review) • Deus Ex 3 (Reportaje) • 30 Juegos de Acción (Reportaje) • Mercenaries 2. World in Flames (Solución) • Metro 2033 (Reportaje)

Y en el DVD: ELITE WARRIORS. VIETNAM (JUEGO COMPLETO) Y 5 DEMOS JUGABLES.



En este nº: • Imperivm Civitas III (Reportaje) • Warhammer 40.000 Dawn of War II (Reportaje) • Call of Duty. World at War (Preview) • Wanted (Reportaje) • Dead Space (Review y Solución)

Y en el DVD: ALPHA PRIME (JUEGO COMPLETO) SHOT ONLINE Y 7 DEMOS JUGABLES.



En este nº: • Warhammer 40.000. Dawn of War II (Preview) • Los Mejores Juegos de 2008 (Reportaje) • Mirror's Edge (Preview) • Company of Heroes. Tales of Valor (Reportaje) • Prince of Persia (Review)

Y en el DVD: FACES OF WAR (JUEGO COMPLETO) Y 7 DEMOS JUGABLES.



En este nº: • Dragon Age: Origins (Reportaje) • Empire. Total War (Preview) • Grand Theft Auto IV (Review) • Juegos en Mundos Abiertos (Reportaje) • Assault on Dark Athena (Reportaje)

Y en el DVD: DREAMFALL (JUEGO COMPLETO) Y 5 DEMOS JUGABLES.

Para conseguir tus números atrasados

- Entra en www.axelspringer.es/atrasados
- Elige los ejemplares que desees
- Recíbelos en tu domicilio al precio de portada (3,99 €)+ gastos de envío

• Oferta válida hasta fin de existencias • Sólo están disponibles los 12 últimos números
• Gastos de envío: 1 € por ejemplar • Forma de pago: tarjeta de crédito • No se aceptan pedidos fuera de España

Y además, ¡Pide tu archivador!

Si quieres tener todos tus ejemplares a mano, consigue tu archivador por sólo 9 € (gastos de envío incluidos)



Y EN EL PRÓXIMO NÚMERO DE Micromanía

No te pierdas...

¡¡EXCLUSIVA MUNDIAL!!

BIOSHOCK 2

¡¡RAPTURE TE ESPERA!! Viaja con nosotros a las profundidades del mar y descubre los nuevos secretos que te esperan en Rapture. ¡Nunca imaginarías lo que te aguarda allí!

Y además...



▲ DAMNATION Acción a tope en un universo cyberpunk y donde los tiros llegan desde arriba.



▲ EMPIRE TOTAL WAR ¡Ahora sí! El nuevo «Total War» ya llega y lo analizamos para ti.



▲ TOM CLANCY'S ENDWAR La innovadora apuesta de la estrategia llega, por fin, a tu PC.

Y en nuestro DVD

SPELLFORCE GOLD EDITION

Juego Completo Original para PC

¡La mejor combinación de Estrategia y Rol para PC!



◄ ¡Viaja a un mundo de fantasía, libra batallas con ejércitos fabulosos y crea al héroe perfecto!

◄ Edición Gold que incluye el «Spellforce» original y la expansión «The Breath of Winter».

100% ORIGINAL

PC SpellForce GOLD EDITION

Y además, las mejores demos jugables del mes, previews, extras, especiales, actualizaciones y mucho más. ¡No te lo puedes perder!

Nota: Los contenidos de esta página pueden cambiar en función de la actualidad.





Y llévate estos fantásticos Auriculares con Micrófono

10% DE DESCUENTO

RBW Explode Gaming Headset Rainbow

Especificaciones altavoz:
- Tamaño unidad altavoz: 40 mm.
- Sensibilidad: 120 ± 4 dB.
- Impedancia: 32 Ω.
- Potencia máxima de entrada: 100 mW.
- Frecuencia de respuesta: 20 Hz ~ 20 KHz.

Especificaciones Micrófono:
- Omnidireccional.
- Impedancia: 2,2 KΩ.
- Frecuencia: 100 Hz ~ 10 KHz.
- Sensitividad: -54 ± 3 dB.
- Dimensiones: 6 x 5 mm.

Otras especificaciones:
- Longitud del cable: 250 ± 10 cm

*+5€ de gastos de envío

Llama ahora por TELÉFONO
902 540 777
De lunes a viernes de 9 a 13h. y de 15 a 18h.
Horario de verano: Julio y Agosto de 8:30h. a 16:00h.

E-MAIL
suscripcion@axelspringer.es

INTERNET
www.suscripciones-micromania.com

Y si te has perdido algún número de tu revista favorita consíguelo entrando en www.axelspringer.es/atrasados

• En cumplimiento de la normativa legal vigente en materia de de Protección de Datos Personales, te informamos que tus datos personales formarán parte de un fichero cuyo responsable es Axel Springer España, S. A. cuya finalidad es gestionar tu suscripción. Para ejercer tus derechos de acceso, rectificación, cancelación y oposición deberás dirigirte por escrito a Axel Springer España, S. A., C/ Santiago de Compostela, 94 2ª planta - 28035 Madrid
• No se aceptan suscripciones fuera de España. • Promoción válida hasta publicación de oferta sustitutiva. Axel Springer España, S.A. se reserva el derecho de modificar esta oferta sin previo aviso.